

2,90 EURO
JETZT MIT DVD

DIE HITS FÜR ALLE SYSTEME IN EINEM HEFT!

PC

PS2

XBOX

CUBE

MOBIL

GAMES
AKTUELL

VIDEO

DEZEMBER 2005

GAMES

AKTUELL



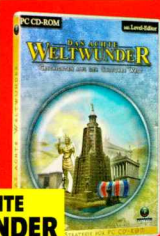
13 SPIELE
AUF DVD

** 2 PC-Vollversionen + 10 PC-Minispiele zum Testen + 1 Quizspiel

2 VOLLVERSIONEN



BIG MUTHA TRUCKERS
Mit Vollgas durchs Feuer!



DAS ACHE WELTWUNDER
Aufbauen & verteidigen

10 MINISPIELE ZUM TESTEN
ACTION, PUZZLE, STRATEGIE,
GESCHICKLICHKEIT, REAKTION



TOP-DEMOS

HARRY POTTER
U. D. FEUERKELCH,
DAWN OF WAR:
WINTER ASSAULT,
WORLD RACING 2,
KING KONG u.a.



VIDEOS

SPLINTER CELL 4,
XBOX 360, SLY 3,
NEED FOR SPEED:
MOST WANTED,
THE MATRIX:
PATH OF NEO u.a.



Deutschland ... 2,90 €

Österreich 3,20 € Luxemburg 3,20 €

Belgien 3,20 € Schweiz sfr 5,80



THE MOVIES
Test der Hollywood-Simulation

CALL OF DUTY 2*
Packender Shooter im Test

QUAKE IV (dt.)
Waffen, Leben - alle Cheats!

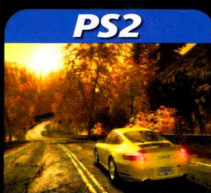
* AUCH FÜR WEITERE SYSTEME

FINAL FANTASY XII

GROSSES SPECIAL! Brandheiße Infos zum Rollenspiel-Hit 2006!
Verbessertes Kampfsystem, mitreißende Story, komplett in 3D

GTA: LIBERTY CITY STORIES

Schon getestet: Das neueste Kapitel der Kult-Serie ist genial!



NEED FOR SPEED MOST WANTED im Test

RESIDENT EVIL 4 (dt.)*
Das beste Actionspiel für PS2

SOUL CALIBUR 3
Nirgends prügelt sich's besser

* AUCH FÜR WEITERE SYSTEME



KING KONG*
Tolle Atmosphäre - der Test!

TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND*

007: LIEBESGRÜSSE AUS MOSKAU* Bond ist zurück

* AUCH FÜR WEITERE SYSTEME



MARIO SMASH FOOTBALL Spaßfußball!

POKÉMON XD
Die Monster stürmen den Cube

FIRE EMBLEM
Strategie, die süchtig macht

„CALL OF DUTY 2 IST DER MIT ABSTAND
BESTE ZWEITER-WELTKRIEGS-SHOOTER,
DEN SIE KAUFEN KÖNNEN.“

—PC Action 01/06

„MEHR SPIELERISCHE FREIHEIT,
MEHR ATMOSPHÄRE,
MEHR CALL OF DUTY.“

—GameStar 06/05



DIE FORTSETZUNG ZUM "GAME OF THE YEAR 2003"

CALL OF DUTY 2

In der Fortsetzung zum "GAME OF THE YEAR 2003" gelingt es Entwickler Infinity Ward, noch cineastischer als wohl jemals zuvor, die Intensität und das Chaos der dramatischsten Schlachten des Zweiten Weltkriegs zu präsentieren. Wagen Sie sich zusammen mit Ihrem Trupp an verschiedene Missionen und stürzen Sie sich in epische Konflikte, die sich quer über ganz Europa erstrecken. Zusätzlich können Sie sich online der Herausforderung stellen.

www.CALLofDUTY.com



PC
DVD
ROM



XBOX 360

XBOX
LIVE
ONLINE EXPERIENCE



ACTIVISION

Call of Duty® 2 © 2005 Activision Publishing, Inc. Activision und Call of Duty sind eingetragene Warenzeichen von Activision Publishing, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Entwicklung von Infinity Ward, Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live und die Xbox, Xbox 360 und Xbox Live-Logos sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern und werden aufgrund einer Lizenz von Microsoft verwendet. Dieses Produkt enthält von id Software lizenzierte Softwaretechnologie ("id Technology"). id Technology © 1999 - 2000 id Software, Inc. NVIDIA, das NVIDIA-Logo und das "The Way It's Meant to be Played"-Logo sind eingetragene Warenzeichen und/oder Warenzeichen von NVIDIA Corporation in den USA und anderen Ländern. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

www.activision.de

VIDEO GAMES AKTUELL



DVD INHALT

ROM-BEREICH

PC-VOLLVERSION

- Big Mutha Truckers
- Das Achte Weltwunder

PC-DEMOS

- Dawn of War: Winter Assault
- Froggy Castle 2
- Harry Potter und der Feuerkelch
- Peter Jackson's King Kong
- World Racing 2

PC-MINISPIELE

- 3D Taubenjagd Winteredition
- Adventure Inlay: Safari Edition
- Buzzy Bumble
- Cubis 2
- Diamond Mine Deluxe
- Speed Darting
- Speed Mayang
- Speed Pasch
- Speed Pyramid
- VortHex

PATCHES

- Battlefield 2 1.03
- Brothers in Arms: Earned in Blood 1.01
- Dragonshard 1.1.4
- Dungeon Siege 2 2.2
- Juiced 1.01

MODS

- Earth 2160 SuperStorm v3.0 Mod

TREIBER & TOOLS

- Adobe Acrobat 7.0
- Antivir Personal Edition
- ATI Catalyst 5.9
- ATI Tool 0.24
- DirectX 9.0c
- Fraps 2.64
- HyperSnap-DX
- Nvidia Nforce 78.01
- Powerstrip 3.61
- Power DVD 6.0 Trial
- RivaTuner 2.0
- Windows Media Player Version 9 & 9 (98/ME) & 10
- WinZip 9.0

SCREENSHOT-GALERIEN

- Age of Empires III
- Harry Potter und der Feuerkelch
- James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau
- True Crime: New York City

VIDEO-BEREICH

SPECIAL-VIDEOS

- Age of Empires III
- Need for Speed: Most Wanted
- Resident Evil 4
- The Matrix: Path of Neo
- X05: Microsofts Xbox360-Event

EXTRAS

- VGA-Quizshow

SPIELETRAILER

- FIFA Street 2
- James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau
- Prince of Persia: The Two Thrones
- Sly 3: Honour among Thieves
- Splinter Cell 4
- The Movies
- Tony Hawk's American Wasteland

FILMTRAILER

- Ice Age 2
- Tim Burton's Corpse Bride:
Hochzeit mit einer Leiche
- The Descent: Abgrund des Grauens

VOLLVERSIONEN PC DVD-ROM

Diesen Monat versprechen actionreiche Truck-Rennen und mythologische Strategie-Abenteuer viele Stunden Spielspaß! Beachten Sie bitte unsere nachfolgenden Installationshinweise.

VOLLVERSION 1

BIG MUTHA TRUCKERS

HANDBUCH

Ausführliche Anleitungen zu unseren Vollversionen liegen im PDF-Format auf der Heft-DVD vor. Um eines der Handbücher zu öffnen, klicken Sie zunächst auf der Startseite der DVD-ROM auf das Register "Spiele". Wählen Sie das Bild der gewünschten Vollversion aus und klicken Sie anschließend rechts unten auf den Button "Handbuch (PDF)".

Um das PDF-Handbuch zu lesen, benötigen Sie den Acrobat Reader. Falls Sie dieses Programm noch nicht auf Ihrem Rechner haben, können Sie es von der Heft-DVD installieren. Sie finden die neueste Version (Adobe Acrobat 7.0) auf der Heft-DVD unter dem Register "Extras" und dort im Bereich "Tools". Durch einen Klick auf den Button "Anwendung installieren" übertragen Sie den Acrobat Reader auf Ihre Festplatte.



▲ **ANLEITUNG:** Die kompletten Handbücher finden Sie im PDF-Format auf der Heft-DVD.

INSTALLATION

Legen Sie die Heft-DVD in das DVD-ROM-Laufwerk ein. Bei aktivierter Autostart-Funktion erscheint nun das Hauptauswahlmenü. Klicken Sie auf den linken "OK"-Button, um den DVD-ROM-Teil zu starten. Über "Spiele" (links oben) gelangen Sie in das Vollversionsmenü. Klicken Sie jetzt auf das Bild des gewünschten Spiels. Rechts unten finden Sie vier Auswahlknöpfe: Unter "I" informieren Sie sich über die Systemanforderungen sowie die wichtigsten Merkmale des Spiels. Mit einem Klick auf den vordersten der vier Buttons installieren Sie das Spiel auf Ihrer Festplatte.

SPIELSTART

Nach der Installation starten Sie die gewünschte Vollversion über die neu angelegte Verknüpfung im Windows-Startmenü.

VOLLVERSION 2

DAS ACHE WELTWUNDER

DEINSTALLATION

Um "Big Mutha Truckers" wieder von der Festplatte zu löschen, wählen Sie den Punkt "Uninstall" im Windows-Startmenü. "Das Achte Weltwunder" löschen Sie durch den Eintrag "Deinstalliere Das Achte Weltwunder".



▲ **SPIELE-MENÜ:** Von hier aus starten Sie die Installation von "Big Mutha Truckers".

VIDEOS ANSCHAUEN - SO GEHT'S!

Die Videos der Heft-DVD können Sie auf jedem handelsüblichen DVD-Player, auf der PS2, auf der Xbox, der Xbox360 oder auf einem PC mit DVD-Laufwerk abspielen. Bei DVD-Player, PS2, Xbox und Xbox360 startet die Videoshow nach dem Einlegen automatisch. Auf dem PC müssen Sie zunächst Ihren Software-DVD-Player starten und dann den "Play"-Knopf drücken.

Besitzen Sie keinen Software-DVD-Player, können Sie von unserer Heft-DVD eine "PowerDVD"-Probeversion installieren. Klicken Sie im Hauptmenü der DVD auf das Register "Videos". Mit einem Klick auf den Button "Anwendung installieren" kopieren Sie "PowerDVD" auf Ihre Festplatte. Starten Sie nun das Programm über den neuen Eintrag im Windows-Startmenü.

Nachdem Sie "PowerDVD" aufgerufen haben, werden Sie gebeten, sich zu registrieren. Mit einem Klick auf den Button "Remind me later" überspringen Sie diesen Vorgang. Die Aufforderung einen CD-Key einzugeben, überspringen Sie, indem Sie auf den "Keep Trying"-Button klicken. Nun noch ein Klick auf die "Play"-Taste von "PowerDVD" und schon können Sie unsere Videos genießen!

VOLLVERSIONEN

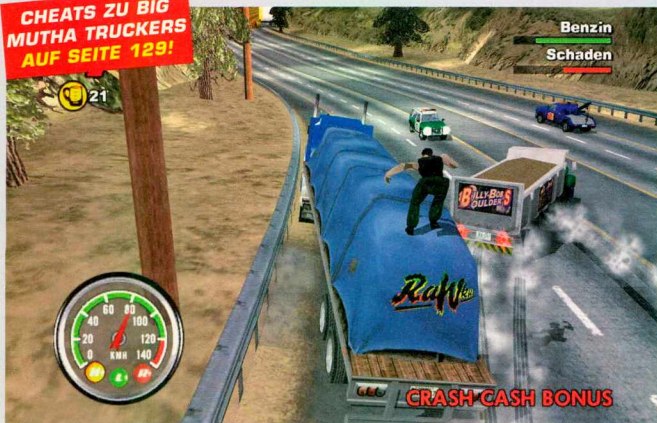
AUF DEN NÄCHSTEN SEITEN:
MINISPIELE, DEMOS, VIDEOS...

VOLLVERSION 1

BIG MUTHA TRUCKERS

450 PS und fünf Achsen – die Straße gehört Ihnen!

CHEATS ZU BIG
MUTHA TRUCKERS
AUF SEITE 129!



▲ **ÜBERFALLEN:** Während wir uns mit dem riesigen Truck durch den Verkehr drängeln, balanciert der fiese Biker auf unser Führerhaus zu. Mit einigen kräftigen Schwingen versuchen wir, den Rocker abzuschütteln.

FEATURES

- Spaßiges Truck-Rennspiel
- Story-Modus mit Handels-Feature
- Vier witzige Charaktere, ein Dutzend schräge Trucks
- Missions-Modus mit 23 Aufgaben, zum Beispiel "Plätten Sie alle Zeitungsstände!"
- Spannende Polizeiverfolgung
- Riesige Spielwelt



SYSTEMANFORDERUNGEN *

IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 98/ME/2000/XP
Prozessor: Pentium III 500 MHz
Arbeitsspeicher: 96 MByte
Festplatte: 985 MByte freier Speicher
Grafikkarte: 16-Bit-Grafikkarte mit 32 MByte Grafikspeicher
DirectX 8.1 (auf der DVD-ROM enthalten)
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk

VOLLVERSION 2

DAS ACHE WELTWUNDER

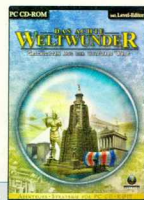
Das Böse bedroht die Menschen. Jetzt hilft nur ein Weltwunder!



▲ **EINGEFALLEN:** Nach einem schweren Erdbeben sind vom Leuchtturm von Pharos nur noch die Grundmauern übrig. Um uns vor dem Bösen zu schützen, müssen wir den Turm schnellstens wieder aufbauen. Also klopfen wir kräftig Bruchsteine und Marmor.

FEATURES

- Unterhaltsame Aufbaustrategie
- Ausführliche Spiel-Einführung
- Einfache Steuerung
- Abwechslungsreiche Kampagne
- Online-Modus für bis zu sechs Spieler
- Liebevoll gestaltete Grafik
- Level-Editor für eigene Szenarios



SYSTEMANFORDERUNGEN *

IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 95/98/ME/2000/XP
Prozessor: Pentium III 500 MHz
Arbeitsspeicher: 128 MByte
Festplatte: 370 MByte freier Speicher
Grafikkarte: 16-Bit-Grafikkarte mit 16 MByte Grafikspeicher
DirectX 8 (auf der DVD-ROM enthalten)
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk

DVD-VIDEO-BEREICH

ABSPIELBAR AUF: JEDEM GÄNGIGEN DVD-PLAYER, PC MIT DVD-LAUFWERK, PS2, XBOX360 UND XBOX (mit DVD-KIT)



SPECIAL-VIDEOS

AGE OF EMPIRES III



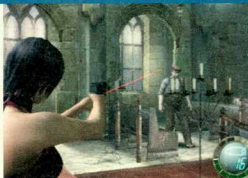
▲ **ERBAULICH:** Microsofts neuer Echtzeit-Strategie-Kracher.

NEED FOR SPEED: MOST WANTED



▲ **ABGEFAHREN:** VGA macht die virtuellen Straßen unsicher!

RESIDENT EVIL 4 (DT.)



▲ **ERSCHRECKEND:** Wir bibbern uns durch die Grusel-Granate.

EXTRAS

VGA-QUIZSHOW



▲ **FÜR KÜHLE KÖPFE:** Testen Sie ihr Videospiele-Wissen in unserem Quiz.

THE MATRIX: PATH OF NEO



▲ **ACTION-AUFGUSS:** Wir zeigen die Fehler in der Matrix.

X05: MICROSOFTS XBOX 360-EVENT



▲ **PREMIEREN-PARTY:** Unser Video zum Xbox360-Event.



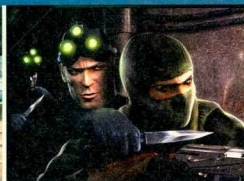
SPIELE-TRAILER

FIFA STREET 2



▲ **EDELKICKER:** Staunen Sie über die Tricks der Ballkünstler.

SPLINTER CELL 4



▲ **SUPERSPION:** Sam Fisher huscht wieder durch die Nacht.

THE MOVIES



▲ **LEINWANDASS:** Witziges Video zum Blockbuster-Baukasten.

WEITERE TRAILER

- James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau
- Prince of Persia: The Two Thrones
- Sly 3
- Tony Hawk's American Wasteland

FILM-TRAILER

TIM BURTON'S CORPSE BRIDE: HOCHZEIT MIT EINER LEICHE



▲ **UNTOTER KLAMAUK:** Tim Burtons neues Meisterwerk.

THE DESCENT: ABGRUND DES GRAUENS



▲ **UNFASSBARER HORROR:** Der knallharte Schocker-Streifen.



DVD-ROM-BEREICH



ABSPIELBAR AUF JEDEM PC
MIT DVD-LAUFWERK

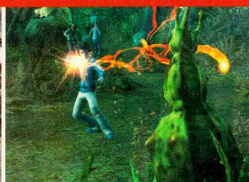
DEMOS

DAWN OF WAR: WINTER ASSAULT



▲ **FEUER FREI:** Spielen Sie das Add-on zum Strategie-Hit.

HARRY POTTER



▲ **EINFACH MAGISCH:** Helfen Sie Harry und seinen Freunden.

PETER JACKSON'S KING KONG



▲ **VOLL AFFIG:** Zocken Sie die geniale Filmumsetzung an!

WEITERE DEMOS

- Froggy Castle 2
- World Racing 2

PC



MINISPIELE ZUM TESTEN

Ob Kartenspiel, Knobler, Action-Ballerei oder Hüpf-Abenteuer: Bei unseren Minigames ist für jeden Zockergeschmack etwas dabei – aber probieren Sie es doch einfach selbst aus!

3D TAUBENJAGD WINTEREDITION



ADVENTURE INLAY: SAFARI EDITION



BUZZY BUMBLE



CUBIS 2



DIAMOND MINE DELUXE



SPEED DARTING



SPEED MAYANG



SPEED PASCH



WEITERE SPIELE

- Speed Pyramid
- VortHex



SCREENSHOT-GALERIEN

AGE OF EMPIRES III



HARRY POTTER UND DER FEUERKELCH



JAMES BOND 007: LIEBESGRUSSE AUS MOSKAU



TRUE CRIME: NEW YORK CITY



PATCHES:

- Battlefield 2 1.03
- Brothers in Arms: Earned in Blood 1.01
- Dragonshard 1.1.4
- Dungeon Siege 2 2.2
- Juiced 1.01

MODS:

- Earth 2160 SuperStorm v3.0 Mod

TOOLS:

- Adobe Acrobat 7.0
- Antivir Personal Edition
- ATI Tool 0.24
- Fraps 2.64
- HyperSnap-DX
- Powerstrip 3.61
- Power DVD 6.0 Trial
- RivaTuner 2.0
- Windows Media Player 10
- Windows Media Player 9
- Windows Media Player 9 (98/ME)
- WinZip 9.0

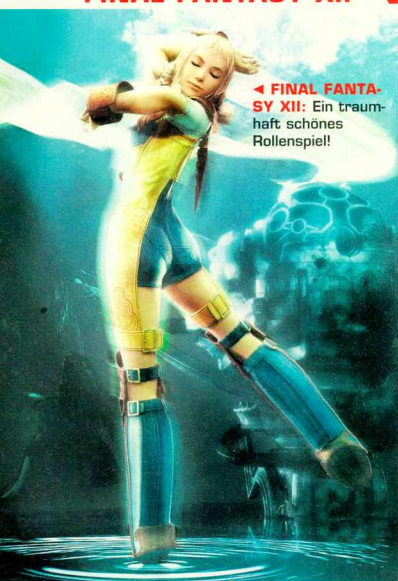
TREIBER

- DirectX 9.0c
- ATI Catalyst 5.9
- Nvidia Nforce 78.01

VGA LOS GEHT'S

TITELTHEMA

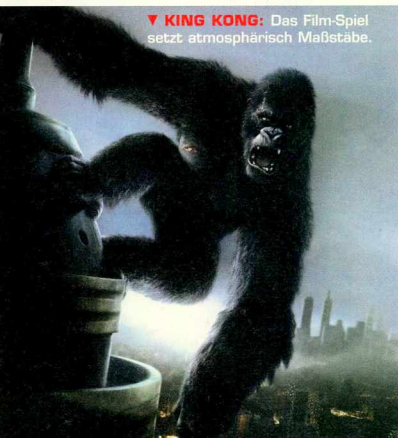
FINAL FANTASY XII



◀ **FINAL FANTASY XII:** Ein traumhaft schönes Rollenspiel!



▲ **NEED FOR SPEED MOST WANTED:** Die Enttäuschung des Monats!



▼ **KING KONG:** Das Film-Spiel setzt atmosphärisch Maßstäbe.

DIE XBOX360 IST DA!

Ob Super Nintendo (1990), PlayStation (1994) oder Dreamcast (1999) – der Verkaufsstart einer Spielkonsole ist für Zocker immer etwas ganz Besonderes. Microsoft aber macht aus dem Launch der Xbox360 auch in anderer Hinsicht eine Premiere: Erstmals kommt das neue Hightech-Gerät auch in Deutschland und Europa von Anfang an in die Regale und nicht erst nach Monaten.

So ist auch das Xbox360-Testgerät, um das sich seit einigen Tagen und Nächten in der Redaktion alles dreht, kein Import aus Übersee. Nein, es stammt von Microsoft Deutschland. Während die Hightech-Kiste pünktlich eingetroffen ist, lassen die Spiele auf sich warten und machen uns statt Freude eher Kopfzerbrechen. Immer wieder gab es Verschiebungen, und so können wir in dieser Ausgabe lediglich fünf Xbox360-Titel testen. Den Rest vom Fest finden Sie natürlich im nächsten Heft.

Oder aber Sie sichern sich ein Exemplar unseres Xbox360-Sonderheftes! Das gibt's ab dem 2. Dezember, also pünktlich zum Konsolenstart, beim Zeitschriftenhändler. In diesem brandaktuellen Extra-Magazin finden Sie ausführliche Tests fast aller bis Weihnachten erhältlichen Xbox360-Spiele. Außerdem können Sie auf der Heft-DVD viele Titel bereits in bewegten Bildern bestaunen. Und das nicht nur in herkömmlicher PAL-, sondern auch in HDTV-Auflösung!



Jetzt ein Hinweis in eigener Sache: Das Actionspiel "Condemned", das wir im Xbox360-Video dieser Ausgabe noch lobend erwähnen, hat keine USK-Freigabe erhalten. Somit wird es in Deutschland nicht veröffentlicht. Diese Info erreichte uns erst nach Fertigstellung der DVD.

Ich wünsche Ihnen nun viel Spaß beim Reinschnuppern in die neue Konsolenwelt. Und natürlich mit unseren zahlreichen Tests der Highlights für die aktuellen Systeme!

T. Szedlak
THOMAS SZEDLAK
Chefredakteur



XBOX 360

Memory Unit B



THE RIGHT SIDE OF THE LAW. JUST.



yourpsp.com/pursuitforce

Hast du das Zeug dazu Mitglied der Pursuit Force zu sein? Würdest du alles tun um Verbrechen zu stoppen... auch mit Methoden, die in keinem Polizeihandbuch stehen? Dann stürz dich in deinen heftigsten Kampf. Hänge dich an rasende Fahrzeuge, weiche Kugeln aus und überwinde die Schwerkraft um auf fahrenden Autos hin und her zu springen. Alles für nur ein Ziel: die fünf gefährlichsten Gangs der Stadt zu richten.



VIDEO GAMES AKTUELL

AUSGABE DEZEMBER '05

14 SPECIALS

14 ► Final Fantasy XII

18 NEWS

25 Next-Gen-News
24 Nintendo-News
18 PC-News
20 PS2-News
22 Xbox-News

114 HANDHELD

114 Handheld-News
120 Nintendo-DS- und GBA-Tests
116 PSP-Tests

122 HARDWARE

122 Hardware-News

26 SERVICE

30 Aktuelle Termine
26 Charts
46 Das VGA-Gewinnspiel
28 Most Wanted
26 Preisvergleich
26 Pressespiegel
110 Testübersicht
110 Topspiele

126 TIPPS & TRICKS

126 Inhalt
126 Cheats und Kurztipps

5 RUBRIKEN

6 DVD-Inhalt
8 Editorial
132 Im nächsten Heft
132 Impressum
10 Inhalt
124 Leserbrief
5 Vollversionen

47 TESTS

47 Testeinführung

Xbox360 Test-Special

54 Amped 3
50 Call of Duty 2
48 Peter Jackson's King Kong
56 Ridge Racer 6
52 Tony Hawk's American Wasteland

84 ► Age of Empires III
92 Brothers in Arms: Earned in Blood
68 ► Call of Duty 2
82 Call of Duty 2: Big Red One
86 Civilization 4
107 Crash Tag Team Racing
106 EyeToy: Play 3
105 ► Fire Emblem: Path of Radiance
88 Gun
64 Harry Potter und der Feuerkelch
66 Jak X
74 ► James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau
97 ► Mario Smash Football
106 Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects
102 NBA 2K6
103 NHL 2K6
62 ► Need for Speed: Most Wanted
58 ► Peter Jackson's King Kong
104 ► Pokémon XD
78 Psychonauts
100 Ratchet: Gladiator
76 ► Resident Evil 4 (dt.)
108 Singstar '80s
80 ► Soul Calibur 3
98 Sly 3: Band of Thieves
94 The Matrix: Path of Neo
81 ► The Movies
72 ► Tony Hawk's American Wasteland
96 WRC Rally Evolved
108 WWE SmackDown! vs. RAW 2006
104 Xenosaga 2: Jenseits von Gut und Böse

TEST

62



NEED FOR SPEED MOST WANTED

▲ SEITE 62: Entwischen Sie den Cops!



PETER JACKSON'S KING KONG

▲ SEITE 58: Gewaltiges Affentheater!



CALL OF DUTY 2

▲ SEITE 68: Nervenaufreibende Schießereien im Zweiten Weltkrieg.



TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND

▲ SEITE 72: Die große Freiheit.



RESIDENT EVIL 4 (DT.)

▲ SEITE 76: Capcoms Spitzenschocker holt alles aus der PS2 raus.



SPECIAL

Square-Enix' kom-mender RPG-Hit nimmt immer mehr Gestalt an. Wir berichten über die Charaktere, die neue Final-Fantasy-Welt und das optimierte Kampfsystem, welches dynamischere Gefechte ermöglicht.

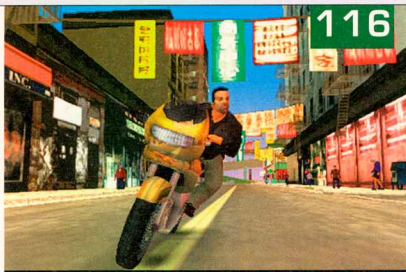
► SEITE 14: Hasenlady Fran düst auf einem Schwebegleiter umher.



FINAL FANTASY XII

Jetzt kriegen auch PSP-Spieler ein grandioses Gangster-Abenteuer: Das neue GTA für Sonys Handheld geht keine Kompromisse ein und beeindruckt mit Spielfreiheit, Abwechslung und brillanter Technik.

► SEITE 116: Toni fetzt auf einem Motorrad durch Chinatown.



GTA: LIBERTY CITY STORIES

SERVICE 26

VGA BESTENLISTE

Genre	Beste Spiel	Preis
Action	Call of Duty 2	50,-
Adventure	Final Fantasy XII	50,-
Comedy	Superman Returns	20,-
Drama	The Lord of the Rings: The Two Towers	25,-
Fantasy	Final Fantasy XII	50,-
Fighting	Street Fighter IV	40,-
Horror	Resident Evil 4	40,-
Mystery	The Lord of the Rings: The Two Towers	25,-
Platform	Super Mario Bros.	10,-
Racing	Gran Turismo Sport	40,-
Shooter	Call of Duty 2	50,-
Simulation	The Sims 2	20,-
Sports	WWE SmackDown! vs. RAW 2006	30,-
Strategy	Age of Empires III	40,-
Survival	Call of Duty 2	50,-
Thriller	The Lord of the Rings: The Two Towers	25,-
Visual Novel	Final Fantasy XII	50,-
War	Call of Duty 2	50,-

TOPSPIELE

▲ SEITE 110: Hier finden Sie die besten Spiele in Genres aufgeteilt.

TIPPS 128



CHEATS & HINWEISE

▲ SEITE 128: Mit unseren Hilfestellungen knacken Sie jedes Spiel!

ALLE SPIELE VON A-Z

Age of Empires III	84
Alone in the Dark	22
Amped 3	54
Blazing Angels: Squadrons of WWII	22
Brothers in Arms: Earned in Blood	92
Burnout: Revenge	127
Call of Duty 2	50, 68
Call of Duty 2: Big Red One	82
Chronomounds	23
Civilization 4	86
Conflict: Global Storm	126
Crash Tag Team Racing	107
Devil May Cry 4	25
EyeToy: Play 3	106
FIFA 06	128
FIFA Street 2	24
Fire Emblem: Path of Radiance	105
Gun	88
Harry Potter und der Feuerkelch	64
Himmel und Huhn: Chicken Little	24
Hot Dogs, Hot Gals	66
Jak X	74
James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau	66
Jaws Unleashed	22
Joint Task Force	18
Kao Challengers	114
Karaoke Stage 2	21
Kingdom Hearts 2	20
Kirby: Power Paintbrush	120
L.A. Rush	126
Maelstrom	18
Mario Kart DS	120
Mario Party 7	24
Mario Power Tennis	120
Mario Smash Football	97
Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects	106, 130
Mass Effect	23
Meteos	128
Metroid Prime Pinball	114
NBA 2K6	102
Need for Speed: Most Wanted	62
NHL 2K6	103
Pac-Man World 3	24
Peter Jackson's King Kong	48, 58
Pokémon XD	104
Possession	25
Psychonauts	78
Quake 4 (dt.)	128
Ratchet: Gladiator	100
Resident Evil 4 (dt.)	76
Ridge Racer 6	18
Sega Rally 2006	20
Sensible Soccer	21
Serious Sam 2	130
Shenmue Online	18
Singstar 80s	108
Sly 3: Band of Thieves	98
Soul Calibur 3	80
Spartan: Total Warrior	130
Spider-Man 2: The Movie	130
SSX On Tour	126
Superman Returns	20
The Lord of the Rings Online: Shadow of Angmar	126
The Matrix: Path of Neo	94
The Movies	81
The Suffering: Ties That Bind	129
The Ultimate Spider-Man	128, 131
Tiger Woods PGA Tour 06	126
Tony Hawk's American Wasteland	52, 72
Too Human	22
Trauma Center: Under the Knife	114
Untold Legends 2: The Warrior's Code	114
Urban Reign	20
Wild Arms: Alter Code F	21
WRC Rally Evolved	96
WWE SmackDown! vs. RAW 2006	108
Xenosaga 2: Jenseits von Gut und Böse	104
X-Men Legends 2: Rise of Apocalypse	130
Zero Tolerance - City under Fire	22

Der Dell XPS

König der Spiele



Zweite
Grafikkarte
GRATIS
Jetzt mit 2 x
GeForce™
6800 SLI

**Dell™ empfiehlt
Windows® XP Professional.**

Spiele mit mehr Power und Biss dank Intel® Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie.

Nimm die Herausforderung an! Übertriff deine Bestleistungen mit dem genialen Dell™ XPS. Wenn du Zähne zeigen und deine Gegner wild machen willst, dann ist dieser Computer genau das Richtige für dich. Der XPS hat so viel Power und Speed, dass du auf feindlichem Territorium immer im Vorteil bist. Durch optimale Performance, unzählige Erweiterungsmöglichkeiten und effiziente Kühlung ist das mit einem Intel® Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie ausgerüstete System einfach unschlagbar. Ein Muss für echte Gamer-Junkies!

Support rund um die Uhr (24x7)

Hilfe nötig? Das XPS-Support-Team steht dir rund um die Uhr mit Rat zur Seite. Und nicht vergessen: Der XPS wird nicht im Handel verkauft. Geh ins Internet oder ruf uns an!

Dell™ XPS 600 *Primus*

NEU



- Intel® Pentium® 4 Prozessor 630 mit HT-Technologie (3 GHz, 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Original Windows® XP Home Edition (OEM™)
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 667 MHz
- 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - 17" TFT-Display, Dell™ 1704FP für 324 €
- Broadcom® 10/100/1000 Gigabit Netzwerk
- PROMO 2 x 256 MB PCIe x 16 nVidia® GeForce™ 6800 SLI
- Integrierter Sound Blaster® Audigy® ADVANCED HD
- 16x DVD-ROM & 48x CD-RW Laufwerk
- 1 Jahr Vor-Ort Service am nächsten Arbeitstag¹⁾
- Microsoft® Works 7.0 (OEM™)
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 7x USB 2.0

Nur
1.599 €

inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand. Systempreis ohne Monitor

Finanzierung ab 35,96 €*

E-Value™: PPDE5-D12XP5

Upgrades

- 3 Jahre Vor-Ort Service + 3 Jahre CompleteCare® Unfallschutz²⁾ + 206 €
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM™) + 244 €
- 2x 160 GB** SATA Festplatten, 7.200 U/Min, RAID 0 + 116 €
- 16x DVD+/RW, 16x DVD, 9-in-1 Kartenleser + 58 €

Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. DELL GmbH, Unterschweinstiege 10, D-60549 Frankfurt am Main

Alle Preise verstehen sich in € inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand, sind nicht rabattfähig nach Rahmenverträgen und gültig bis 27.12.05. Upgradepreise inkl. MwSt., Versand bereits im Komplettangebot enthalten, sind nur gültig beim Kauf eines Dell Systems. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Dell GmbH. Angebot kann von Abbildung abweichen. Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Dell, das Dell Logo, Dimension und Inspiron sind Marken der Dell Inc. Microsoft und Windows sind eingetragene Marken der Microsoft Corporation. Microsoft® OEM Software wird von Dell ab Werk vorinstalliert und optimiert. Intel, das Intel Logo, Intel Inside, das Intel Inside Logo, Intel Centrino, das Intel Centrino Logo, Celeron, Intel XScale, Intel Xeon, Intel SpeedStep, Itanium und Pentium sind Marken der Intel Corporation oder ihrer Tochtergesellschaften in den USA oder anderen Ländern. Mit einem DVD-RW Laufwerk getraute Medien sind evtl. nicht kompatibel mit einigen auf dem Markt befindlichen Laufwerken. **Die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren. Die angegebenen Zeiten sind ungefähre Reaktionszeiten von denen im Einzelfall aufgrund besonderer Umstände (z.B. erforderliche Ersatzteilbeschaffung) abgewichen werden kann. *0,0% Finanzierung. Laufzeit 6 Monate. Zinsen bis den Kaufpreis in 6 Raten. Keine Gebühren. Gültig bis 27.12.2005. Standardfinanzierung. Laufzeit 36 Monate. Effektiver Jahreszins nur 9,9%. Ein Angebot der CC-Bank AG, Mönchengladbach, unsere Partnerbank. Eine Anzahlung ist nicht erforderlich. Bonität vorausgesetzt. Nur für Personen ab 18 Jahre mit Wohnsitz in Deutschland. ¹⁾Einige in diesem Computer enthaltene Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopierschutz. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie nicht zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datenschutzpolitik sind möglicherweise während der allerersten Inbetriebnahme des Produkts, bei bestimmten Neuinstallationen des Softwareprodukts bzw. der Softwareprodukte oder bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschrieben und können über Internet oder Telefon vervollständigt werden (dabei können Telefongebühren anfallen). ²⁾CompleteCare Versicherungsgedächung kann nur in Verbindung mit einem Servicevertrag gleicher Laufzeit erworben werden. Dieser Service wird für Dimension Desktops und Notebooks als Zusatzservice angeboten. CompleteCare kann nicht für bereits bestehende Systeme als Zusatzleistung erworben werden. CompleteCare kann nur während der üblichen Geschäftszeiten in Anspruch genommen werden. Versicherer des CompleteCare Schutzes ist UGI (London General Insurance). Dell GmbH, Unterschweinstiege 10, D-60549 Frankfurt am Main. © 2005 Ubisoft Entertainment. All rights reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and / or other countries. Universal Studios® King Kong movie © Universal Studios. Licensed by Universal Studios Licensing LLP. All rights reserved.

Angebot gültig bis 27.12.05.

*Limitiert auf ausgewählte Dell® Produkte, max. 5 Systeme pro Kunde.

PETER JACKSON'S
KING KONG
THE OFFICIAL GAME OF THE MOVIE



Dimension 5150 *Large*

**Ideales Preis Leistungsverhältnis -
Perfekter All-Round-PC für zu Hause**

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 630 mit HT-Technologie (3 GHz, 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Original Windows® XP Media Center Edition 2005 (OEM*)
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 400 MHz
- 250 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min.
- Optional - 17" TFT-Display , Dell" E176FP für 254 €
- Integrierter 10/100 Netzwerkanschluss, DSL ready
- 256 MB PCIe x16 ATI® Radeon™ X600 HyperMemory
- Integrierter 7.1 HD Audio-Chip
- 16x DVD+-RW, 16x DVD, 13-in-1 Kartenleser
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works 7.0 (OEM*)
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 7x USB 2.0
- "E-Learning Entdeckungspaket"



Nur

749 €

inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand.

Systempreis
ohne Monitor

Inkl.
GRATIS
Dell™ 720
Drucker*

Finanzierung ab 23,97 €*

E-Value™: PPDE5-D12516

Upgrades

- Servicepaket Basic & GRATIS Upgrade auf STANDARD inkl. 3 Jahre At-Home + 128 €
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM*) + 244 €
- Dell™ 6650 - 5.1 Soundsystem max. 95 Watt + 70 €

XPS M170 *Enthusiast*

XPS

- Intel® Centrino™ Mobiltechnologie; Intel® Pentium® M Prozessor 770 (2.13 GHz, 2 MB L2 Cache, 533 MHz FSB); Intel® PRO/Wireless Netzwerkverbindung 802.11b/g
- Original Windows® XP Home Edition (OEM*)
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 80 GB** EIDE-Festplatte
- 17" UltraSharp™ WUXGA "Truelife" TFT-Display (1920x1200)
- 256 MB nVidia® GeForce™ Go 6800 ULTRA Grafik
- DVD/CD-RW Combo-Laufwerk
- 6x USB 2.0, TV-Out, VGA, DVI, Firewire, SD-Card
- Lithium Ionen Akku mit 80Wh
- 1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag*
- Microsoft® Works 7.0 (OEM*)

Nur

2.299 €

inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand.

Finanzierung ab 73,56 €*

E-Value™: PPDE5-N12XPS

Upgrades

- 3 Jahre CompleteCare™ Unfallschutz + 197 €
- Microsoft® Office 2003 Professional (OEM*) + 290 €
- Inspiron™ XPS Rucksack + 93 €

0,0% Finanzierung. Laufzeit 6 Monate²⁾.



Wöchentlich neue & attraktive Online Angebote www.dell.de

Privatkunden **0800 / 2 33 33 55** Geschäftskunden **0800 / 2 72 33 55**

bundesweit zum Nulltarif

Mo.-Fr. 8 - 20 Uhr, Sa./So. 9 - 18 Uhr. Österreich: Tel. 08 20/24 05 30 47 - 0,15€/Min., www.dell.at · Schweiz: Tel. 08 48/33 44 02 - Lokaltarif, www.dell.ch

Mehr Power für Gamer. Easy as

DELL



FINAL FANTASY XII



▲ **GRUPPENBILD:** Von links nach rechts sehen Sie Ex-General Basch, sowie die beiden Luftpiraten Balthier und Fran. Hauptcharakter Vaan wendet Ihnen den Rücken zu.



▲ **ERWARTUNGSHALTUNG:** Wird FF XII den vielen Vorschusslorbeeren gerecht?



Die Rückkehr der Rollenspiellegende: Wir sagen Ihnen, warum der zwölfte Teil das beste Final Fantasy aller Zeiten wird!

Unglaublich: Die bekannteste RPG-Saga der westlichen Hemisphäre kann auf nicht weniger als elf Episoden zurückblicken. Dabei sind noch nicht mal "FF X-2" (einzige direkte Fortsetzung einer "FF"-Episode) oder Ableger eingerechnet.

War "FF XI" als MMORPG (Massively Multiplayer Online Role Playing Game) für viele Serien-Veteranen eine Enttäuschung, will Square Enix mit der neuesten Episode das RPG-Weltbild wieder gerade rücken: "Final Fantasy XII" kommt nur für die PlayStation2 und man braucht dafür weder einen Internetanschluss noch Mitspieler. Der volle Spielspaß erschließt sich jedem erkundungsfreudigen Rollenspieler mit einer Menge Freizeit. Und Geduld.

In Japan erscheint "Final Fantasy XII" nämlich erst am 16. März 2006. Mit einem Release im Westen ist somit nicht vor dem nächsten Herbst zu rechnen. Um die Wartezeit zu überbrücken, hat Square Enix dem kürzlich in den USA erschienenen "Dragon Quest VIII" schon mal eine spielbare Demo von "FF XII" beigelegt. Ein wahres Freudenfest für Rollenspieler.



▲ **FACELIFTING:** Trotz der zahlreichen Neuerungen werden sich manche Dinge nie an Final Fantasy ändern. Chocobos konnten wir schon erspähen. Ebenfalls wieder mit von der Partie: Moogries. Diese niedlichen Kreaturen sind dieses Mal mehr als nur schmuckes Beiwerk.

Wie in allen "FF"-Episoden – "FF X-2" sei hier mal außen vor gelassen – wird auch im zwölften Teil eine neue Geschichte erzählt. Das fantastische Abenteuer führt Sie in die Welt Ivalice, die von den beiden Imperien Archadia und Rosalia beherrscht wird. Das kleine Königreich Dalmaska gerät zunehmend in die Schusslinie der beiden Großmächte. Endgültiger Handlungsbedarf entsteht, nachdem es vom expansionslüsternen Archadia besetzt wird.

DAS ABENTEUER BEGINNT

Hier startet Ihre Reise. Das Spiel setzt zwei Jahre nach der Annexion Dalmaskas ein. Dort treffen Sie die ersten beiden Hauptcharaktere des Spiels: Vaan und Penelo. Anders als die besonnene Penelo kann es der tollkühne Vaan einfach nicht lassen, sich mit den archadianischen Besitzern anzulegen. Kein Wunder, dass sich die Kriegerweise bald schon im Knast wiederfindet.

Im Gefängnis stoßen Sie auf die nächsten beiden Hauptdarsteller: Da wäre zunächst der gerissenen Balthier, der nie um einen lockeren Spruch verlegen ist. Als der Luftpirat von seiner Partnerin Fran befreit wird, nehmen sie Vaan kurzerhand mit.

Insgesamt gibt es sechs Hauptfiguren. Die Fünfte im Bunde ist Ashe, die rechtmäßige Erbin des Thrones von Dalmaska, die den Widerstand gegen die Besatzer organisiert. Komplettiert wird die Truppe durch Basch. Vor der Eroberung durch Archadia war er ein ranghoher Soldat, der aus Liebe zu seiner Heimat zum Mörder wurde: Um die feige Auslieferung Dalmaskas an die Angreifer zu verhindern, tötete er den König – Ashes Va-

ter – sowie Vaans Bruder Rek, der die Tat beobachtet hat. Dieses dunkle Geheimnis wird sicherlich zu Spannungen zwischen Basch und den anderen Widerstandskämpfern führen. Niemand außer Basch weiß schließlich, was damals beim Sturm auf den Königspalast wirklich passiert ist.

Doch wenden wir uns endlich dem zu, was altgediente RPG-Hasen wirklich interessiert: dem Spielprinzip. Hier hat sich seit "FFX" einiges getan. Square Enix verabschiedet sich mit Teil zwölf von vielen lieb gewonnenen, wenn auch überholten Elementen. So genannte Random Encounters – so heißen die vom Zufallsprinzip bestimmten Kämpfe – sind Geschichte. Ihre Feinde laufen, genau wie Sie selbst oder die Bewohner von Valice, gut sichtbar herum. Ein Blick auf den Radar zeigt Ihnen jederzeit, wo sich der Feind gerade aufhält – mit diesem Wissen können Sie ihn sogar umgehen. Praktisch: An der farbig unterlegten Energieleiste der Polygon-Monster können Sie ablesen, wie die Kreaturen gestimmt sind. Rot signalisiert einen angriffslustigen Gegner. Ist die Leiste grün, droht keine direkte Gefahr.

Ein neues Kampfsystem

Kommt es zur Konfrontation, macht sich der nächste Unterschied gegenüber dem alten Spielablauf bemerkbar. Es wird kein Gefechtsbildschirm mehr geladen, der an eine Arena erinnert und in dem Sie die Zwistigkeiten austragen. Die Kämpfe finden nun genau dort statt, wo Sie sich gerade aufhalten.

Ihre Party besteht aus maximal drei aktiven Charakteren. Sie können die Akteure aber jederzeit austauschen. Voraus-



▲ **SERIENTRADITION:** Heilen ist eine Spezialität der weiblichen Charaktere.



▲ **TEAMWORK:** Königstochter Vashe und Kriegerweise Vaan kämpfen gemeinsam.



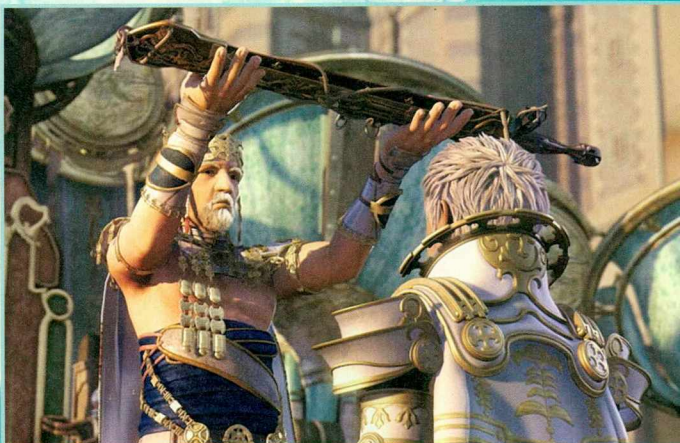
▲ **KAMPFDYNAMIK:** Durch das neue Battle-System wirken Duelle nicht mehr so statisch.



▲ **WAFFENWAHL:** Im Gegensatz zu Vaan benutzt Balthier im Kampf eine Knarre.



▲ **MONSTERDESIGN:** Einige Kreaturen wurden direkt aus FFXI übernommen.



▲ **STORYEINFÜHRUNG:** Der spielbare Prolog erzählt, was kurz vor der Eroberung durch Archadia passiert. Der König überträgt zeremoniell seinem Schwiegersohn die Verteidigung Dalmaskas, der gerade erst die Tochter des Landesoberhauptes geheiratet hat.

gesetzt, die verbleibenden Figuren sind aktuell nicht in Kämpfe verwickelt.

Die Neuerungen machen die Kämpfe weitaus dynamischer. So kann es beispielsweise sein, dass umherstreifende Monster von Ihrem Kampf angelockt werden und sich einmischen. Oder dass ein angeschlagenes Monster die Flucht ergreift, nur um nach einer Verschnaufpause mit Verstärkung erneut über Sie herzufallen.

Ungewohnt ist auch, dass Sie nicht mehr rundenbasiert mit wechselnden Charakteren Feinde auf Korn nehmen, sondern nur noch für eine Figur verantwortlich sind. Aber keine Sorge, Ihre CPU-kontrollierten Partner wissen sich und Ihnen sehr wohl zu helfen.

ALT UND IMMER NOCH GUT

Gibt es bei all den Neuerungen eigentlich irgendetwas, das gleich geblieben ist? Und ob! Das Magiesystem wirkt auf Anhieb vertraut. Noch immer sind die arkanen Klassen in schwarze (offensive Element-Attacken wie Feuer und Eis) und weiße Magie (Statusveränderungen kurieren, HP heilen) unterteilt. Ebenfalls mit dabei: Zeitmagie, die gegnerische Attacken ausbremst oder eigene beschleunigt, und grüne Magie, die feindliche Offensivmöglichkeiten und deren Status manipuliert.

Und überhaupt: Was wäre ein "Final Fantasy"-Spiel ohne Beschwörungen? Auch in der neuesten Episode können Ihre Charaktere unterschiedliche Kreaturen herbeirufen, die wir der Einfachheit halber Aeons nennen – wie in "FFX". Wie Sie die Aeons erwerben, ist noch unklar. Eines fällt aber sofort auf: Altdediente Kreaturen wie Bahamut und Shiva scheinen nicht am Start zu sein.

Vielmehr greift Square Enix auf das Aeon-Repertoire von "FF Tactics" zurück und spendiert den Feuer-beziehungsweise Erd-Element-Aeons Hashmurim und Velius ein 3D-Debüt. Wenn Sie im Gefecht einen der

Aeons beschwören, ziehen sich die anderen beiden Party-Mitglieder zurück. Sie überlassen Ihnen und der Kreatur das Schlachtfeld – zumindest so lange, bis das magische Ungetüm wieder abtreten muss.

FLOTTE RUNDREISE

Optisch erinnert das Spiel mit seinen gigantischen Städten und zahllosen Luftschiffen an "FF IX" für die PSone. Neu ist, dass die abwechslungs- und detailreichen Kulissen komplett dreidimensional sind. Sie können also jederzeit die Kameraperspektive verändern.

Zudem soll die frei begehbare Welt von "Final Fantasy XII" von weit mehr NPCs (nicht spielbaren Figuren) bewohnt sein als in irgendeinem "FF"-Teil zuvor. Für Genre-Neulinge: Solche NPCs sind beispielsweise Bewohner oder Händler, mit denen Sie interagieren können, um Gegenstände und Infos zu erhalten.

Aber nicht jeder Ivalice-Bewohner hat Ihnen etwas zu sagen. Damit Sie stets wissen, wen Sie ansprechen können, tragen alle redefreudigen NPCs eine Minisprechblase überm Kopf.

Nützlich: In jeder Menschensiedlung sind an einem schwarzen Brett Nebenjobs angeschlagen, die nichts mit der Story des Spiels zu tun haben. Wie im Vorgänger finden Sie dort nicht selten eine ganze Reihe von Aufgaben, die aufeinander aufbauen und nach deren Erfüllung eine dicke Belohnung wartet.

FE

SPECIAL

FINAL FANTASY XII

System	PS2		
Erscheinzeit	Herbst '06		
Preis	59 Euro		
Genre	Rollenspiel		
Hersteller	Square Enix		
Entwickler	Square Enix		
Spieleranzahl	1 Spieler		
Internet	www.square-enix.com		

Einschätzung **TOP-HIT** ★★★★★

Frische Ideen bei Grafik und Spieldesign dürften "Final Fantasy XII" zum besten Teil der Serie machen.



„ER BENUTZTE MEINEN KÖRPER, DANN VERLIESS
ER MICH FÜR EINEN PANZERFAHRER“,
KLAGT SOLDAT

DIE GRÖSSTE SCHLACHT AUF ERDEN **BATTLEFIELD 2**

▲ HI-SCORE
PANZER PETE



LIVE MIT
Ken Chappel

EIN-MANN-ARMEE BEIM „JOTSCHWAPING“ ZWISCHEN SCHARFSCHÜTZERN, SANITÄTERN UND ANNAHMSLOSIGEN PANZERFAHRERN GEGEHEN WORDEN - SIE WAR SCHNELLER ALS AFFEN BEI DER BAHNENENTTÖTERUNG. TROTZ DES WAHNSINNS-EINSPIELER-MODUS KÖNNEN SICH AUCH 24 SOLDATEN ONLINE - IM PRESPECTORIENTEN KAMPF-MODUS ANGRIFEREN. QUELLEN BESTÄTIGEN: DIESER KAMPF HAT MEHR FAHRZEUGE ALS IN EINE AUSGESTOPFTE KATZE PASSEN. KOMPLETTER BERICHT UNTER WWW.ELECTRONIC-ARTS.DE

PlayStation 2



© 2005 Digital Illusions CE AB. All rights reserved. Battlefield 2 and Battlefield 2: Modern Combat are trademarks of Digital Illusions CE AB. Electronic Arts, EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. or its respective owners. EA™ is an Electronic Arts™ brand. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox 360 and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft Corporation. EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. EA and the EA logo are used under license from Electronic Arts Inc.

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-NEWS

GOLDKELCHEN

Für die kommende Wirtschaftssimulation "Tycoon City: New York" hat sich Publisher Atari Verstärkung geholt. Die Marketing-Aktivitäten für die Aufbau-Simulation mit dem prallen Entertainment-Flair der Ost-



SINGSTAR:
Swing-Sänger
Tom Gabel.

OHRENSCHMAUS

Electronic Arts stellt künftig die Musik hausgenerierter Spiele ins Internet. Das Label EA Recordings bietet unter anderem Klingelöne und MP3s der bekanntesten EA-Kompositionen zum Download an. Mit dabei sind unter anderem Songs aus der "Medal of Honor"-Serie, aus "Need for Speed: Underground" und diversen "Command & Conquer"-Episoden.

küstenmetropole unterstützt der aufstrebende Swing-Sänger Tom Gabel. Unter Umständen werden sogar einige Songs des deutschen Nachwuchstalenten im Spiel zu hören sein. +++



▲ **MANN UND MASCHINE:**
In Maelstrom tobt der Krieg.

MAELSTROM

In ferner Zukunft ringen drei Parteien um die kostbarste Ressource der Welt – Wasser. Je nachdem, ob Sie als Alien, Remnant oder der Ascension losziehen, haben Sie ganz unterschiedliche Vorzüge und Nachteile. Der Mix aus Strategie und Third-Person-Action kommt im Herbst 2006.

NEWS	
MAELSTROM	
System	PC
Hersteller	Codemasters
Erscheint	3. Quartal 2006
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 50€

THE LORD OF THE RINGS ONLINE: SHADOWS OF ANGMAR

Tolkiens "Ringe"-Universum wird Schauplatz eines Online-Rollenspiels! Wahlweise als Mensch, Zwerg, Elb oder Hobbit durchstreifen Sie online mit Tausenden gleich Gesinnter Mittelerde. Das Ziel: Der Herrschaft von Sauron und den Ringgeistern Einhalt gebieten – sieht viel versprechend aus!

▼ **MEGA-MONSTER:** Ein wütender Diener Saurons.

NEWS	
THE LORD OF THE RINGS	
System	PC
Hersteller	Turbine
Erscheint	2006
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 50€



SHENMUE ONLINE

Sie stehen auf Online-Rollenspielen, haben aber von den üblichen Fantasy-Szenarien die Nase voll? Dann könnte Sega genau das richtige Abenteuer für Sie in der Mache haben. In "Shenmue Online" dient nämlich das China des Jahres 1989 als Tummelplatz für Online-Spieler. Ein komplexes Waffen- und Kung-Fu-Konzept garantiert auf Ihrer Reise durch gewaltige Metropolen und Fischerdörfer hinreichend Abwechslung und Action.

▼ **ALTE, NEUE WELT:**
Segas Shenmue auf dem PC.

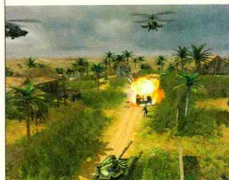
NEWS
SHENMUE ONLINE

System	PC
Hersteller	Sega
Erscheint	2006
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 50€



JOINT TASK FORCE

Vivendis neuester Strategiestreich nimmt sich der Freuden moderner Kriegsführung an. Bei "Joint Task Force" gilt es in Echtzeit, Truppen, Panzer, Helikopter und Kampf- flugzeuge durch die Krisenherde dieser Welt zu dirigieren. 20 knallharte Missionen führen gewiefte Militärtaktiker vom Mittleren Osten bis nach Zentralasien.



▲ **ERSTSCHLAG:** Strategie- Schlacht im Dschungel.

NEWS	
JOINT TASK FORCE	
System	PC
Hersteller	Vivendi Universal
Erscheint	2. Quartal 2006
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 50€

HOT DOGS, HOT GALS

Wer in der Fast-Food-Industrie Erfolg will, braucht mehr als XXL-Burger. So kümmern Sie sich als Restaurantmanager in "Hot Dogs, Hot Gals" vor allem ums Personal. Getreu dem Motto "Heiße Mädels an heißen Würstchen" hüllen Sie die weibliche Belegschaft in knappe Fummel. Mit dem richtigen Modegeschmack und etwas Wirtschafts-Wissen machen Sie so aus Ihrer Pommesbude eine florierende Fast-Food-Kette.



▲ **FRITTENFÜRST:** Sexy Thekenluder wirken Wunder.

NEWS	
HOT DOGS, HOT GALS	
System	PC
Hersteller	Fuzzyeyes Studios
Erscheint	1. Quartal 2006
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 40€

TRUE CRIME NEW YORK CITY

„EIN NEUER HELD SÄUBERT DEN NÄCHSTEN MOLOCH – JETZT IST
NEW YORK DRAN“ – ScreenFun 09/05

„... DAUERGAST IN DEN MOST WANTED-CHARTS“ – PlayZone 10/05

„VERGESST DIE STADT DER ENGEL – WILLKOMMEN IM BIG APPLE“
– N-Zone 08/05



NOVEMBER

TRUE CONFLICT. TRUE POWER. TRUE NEW YORK.

TRUECRIME.COM



PlayStation 2



ACTIVISION

© 2005 Activision Publishing, Inc. Activision and True Crime are registered trademarks of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. Developed by Luxaflex. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. NINTENDO GAMECUBE and THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. All rights reserved. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

www.activision.de

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-NEWS

NEUE SONDERFARBE

Zumindest japanische Konsolen-Sammler dürfen sich Ende November auf eine weitere limitierte PS2-Edition freuen. Dann nämlich erscheint die verschlankte PlayStation2 in der schicken "Satin Silver"-Ausführung. Gut für uns Europäer: Bei uns ist die silberne PS2 schon seit längerer Zeit ganz regulär im Handel. +++

ICO-COMEBACK

Anlässlich der anstehenden Veröffentlichung von "Shadow of the Colossus" hat sich Sony entschieden, den inoffiziellen Vorgänger "Ico" in Europa neu aufzulegen. Eine weiche Entscheidung, schließlich zählt man für die Original-Auflage des ebenso zauberhaften wie seltenen Abenteuers auf dem Gebrauchtmarkt derzeit rekordverdächtige Höchstpreise. Der Release ist für Februar 2006 geplant. +++



▲ **PS2-MÄRCHEN:** Ico wird im Februar neu aufgelegt.

KORBLEGER

Der auch international anhaltende Erfolg der genialen "Everybody's Golf"-Serie hat Sony Mut gemacht. Die Japaner planen nämlich, ihr Sportspielangebot auszuweiten. Derzeit befindet sich "Everybody's Basketball" in der Entwicklung. Wenn die Körbezeit nur halb so spaßig ausfällt wie die Golferei, dann dürfen sich selbst bekennende Sportmuffel auf sehr schweißtreibende Court-Duelle freuen. +++

FANTASY-NACHSCHUB?

Wie Square Enix kürzlich bestätigt hat, wird das Rollenspiel "Grandia 3" auch in den USA erscheinen. Damit steigen auch die Chancen auf einen Europa-Release deutlich. Das dürfte RPG-Veteranen freuen, schließlich steht die Serie seit PSone-Tagen für exquiste Fantasy-Kost mit charmanteren Charakteren und einem guten Kampfsystem. Drücken wir die Daumen für eine PAL-Version. +++



▲ **RPG-HIT:** Grandia 3 setzt die beliebte Serie fort.



▲ **KLASSIKER:** In Japan liegt das Ur-Sega-Rally als Extra bei.

SEGA RALLY 2006

Ein toller Bonus: In Japan liegt den zuerst ausgelieferten Exemplaren von Segas kommendem Offroad-Gerutsche eine Umsetzung des Arcade-Originals "Sega Rally Championship" bei. Bleibt zu hoffen, dass auch PAL-Bleifläche mit dieser coolen und kostenlosen Dreingabe beglückt werden.

NEWS	
SEGA RALLY 2006	
System	PS2
Hersteller	Sega
Erscheint	2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

SUPERMAN RETURNS



▲ **SMARTER BURSCH:** Brandon Routh verkörpert den Comic-Helden auf der Leinwand.

Nachdem Fledermaus "Batman" vor ein paar Monaten sein Kino-Comeback hinter sich gebracht hat, ist nun der "Man of Steel" an der Reihe. Passend zum Hollywoodstreifen bastelt Electronic Arts am Videospiel mit actionreichem Inhalt. "Superman Returns: The Videogame" soll für alle gängigen Systeme – also PS2, Xbox, GameCube, PC und Xbox 360 erscheinen – im Sommer 2006.

NEWS	
SUPERMAN RETURNS	
System	PS2, Xbox, GameCube, PC, Xbox 360
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	Sommer 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

URBAN REIGN

Namco präsentiert uns einen waschechten Straßenprügler mit prominenter Besetzung. Unter den 60 spielbaren Charakteren finden sich auch die "Tekken"-Athleten Paul Phoenix und Marshall Law. Doch sonst fehlt von sportlicher Fairness jede Spur: Mit Baseballschläger, Messer und knapp 30 Waffen vermögen Sie anrückende Gangster gleich dutzendweise.

▼ **GNADENLOS:** Hier gilt das Recht des Stärkeren.



NEWS	
URBAN REIGN	
System	PS2
Hersteller	Namco
Erscheint	1. Quartal 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

KINGDOM HEARTS 2

Square Enix zweites "Kingdom Hearts" nähert sich langsam aber sicher der Fertigstellung. Auch beim kommenden Teil des Action-Abenteuers haben die "Final Fantasy"-Erfinder wieder eng mit dem Disney-Konzern zusammengearbeitet. In "Kingdom Hearts 2" bereist das Heldentrio, bestehend aus Sora, Donald Duck und Goofy, wieder zahlreiche Cartoon-Universen. Diesmal führt die Reise unter anderem ins Wunderschloss aus "Die Schöne und das Biest". Einen Besuch in Mulans Heimat gibt's ebenso wie eine Audienz beim König der Löwen.

Diesmal allerdings stehen auch nicht gezeichnete Welten auf dem Programm: Dementsprechend können Sie sich auf ein Wiedersehen mit Jack Skellington aus "The Nightmare before Christmas" und den Piraten aus "Fluch der Karibik" freuen. Dank besserer Kameraführung und einem komplexeren Kampfsystem dürfte "Kingdom Hearts 2" den Vorgänger in Sachen Spielspaß locker übertrumpfen.



▲ **TRIO MIT VIER FAUSTEN:** Sora, Goofy und Donald freuen sich auf ihr PS2-Comeback.



▲ **KNUFFIG WIE EH UND JE:** Baby-Löwe Simba und seine Verwandten sind diesmal mit dabei.

NEWS	
KINGDOM HEARTS 2	
System	PS2
Hersteller	Square Enix
Erscheint	2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€



▲ **DAS ORIGINAL:** Der Klassiker Sensible Soccer aus den frühen 90er-Jahren sah so aus.



▲ **DAS REMAKE:** Die Von-oben-Perspektive bleibt auch in der Neuauflage erhalten. Hoffen wir, dass auch die Steuerung so gut wird.

SENSIBLE SOCCER

Da geht Fußball-Fans das Herz auf: Eine der beliebtesten Kickereien der 90er-Jahre kehrt zurück. Wie der Amiga-Klassiker von 1992 setzt auch die 128-Bit-Inkarnation auf die damals aktuelle Top-Down-Perspektive. Anders als bei "Pro Evolution Soccer" und "FIFA" kontrollieren Sie die Bolzerei also nicht aus einer Seitenansicht, sondern von oben. Das bringt laut Produzent Jon Hare (der schon für das Original verantwortlich zeichnete) eine weitaus bessere Übersicht und macht mehr taktische Feinheiten möglich. Und der Engländer muss es wissen, schließlich war er schon am Design des Originals beteiligt. Bis zu vier Sofa-Kicker dürfen sich auf heiße Mehrspielerduelle freuen. Erfreulich: "Sensible Soccer" soll zum besonders günstigen Preis ausgeliefert werden.

NEWS	
SENSIBLE SOCCER	
System	PC PS2 X360
Hersteller	Codemasters
Erscheint	2. Quartal 2008
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 40 €



▲ **COMEBACK:** Wild Arms erstrahlt nun im 3D-Look.

WILD ARMS ALTER CODE F

PSone-Veteranen mit Rollenspiel-Fable ernern sich sicher noch an "Wild Arms". Das spannende Fantasy-Epos mit Wildwest-Einschlag zählte zu den besten RPGs für die erste Sony-Konsole. Dieser Tage erscheint in Übersee ein technisch komplett überarbeitetes PlayStation2-Remake des Klassikers. Wann wir hierzulande in den Genuss von "Wild Arms Alter Code F" kommen, ist noch unklar.

NEWS	
WILD ARMS ALTER CODE F	
System	PS2
Hersteller	AgeTec
Erscheint	unbekannt
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60 €



▲ **IHRE CHANCE:** Zeigen Sie einmal mehr Ihre Sangeskünste.

KARAOKE STAGE 2

Konkurrenz für "SingStar": Mit vielen Mitbrühl-Hits reagiert Konami in "Karaoke Stage 2" auf Sonys beliebten Partyspaß. Die Original-Versionen 50 lizenzierten Klassiker locken ans Mikro. Mit dabei "You're my best friend" von Queen, Whitesnakes "Here I go again", der Swing-Evergreen "I left my heart in San Francisco" und Madonnas "Material Girl". Im März 2006 steigt die Karaoke-Sause.

NEWS	
KARAOKE STAGE 2	
System	PS2
Hersteller	Konami
Erscheint	März 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60 €

Neues aus dem Gamer-Paradies:



Diese und viele tausend
weitere Artikel bei:
www.planet-fun.de

planet fun Filialen:

planet fun langenberg
Hauptstraße 77, 40764 Langenberg
fon: 02179/39 82 66, fax: 02179/39 82 68

planet fun leverkusen opaden
Goethestraße 14, 51379 Leverkusen - Opaden
fon: 02171/39 78 09, fax: 02171/50 89 94

Öffnungszeiten: Mo - Fr: 10:00 - 18:30 Uhr
Sa: 10:00 - 14:00 Uhr

E-Mail: shop@planet-fun.de

www.planet-fun.de

AKTUELLE SPIELE-NEWS

XBOX-NEWS

GELBE INVASION

Fans der gelben Kultsippe jubeln, denn Electronic Arts gönnt den Simpsons keine Ruhe. Der Publisher hat sich die Verfilmungsrechte für diverse neue Spiele rund um Matt Groenings Comic-Familie gesichert. Für die kommenden Abenteuer mit Bart, Homer und Co wird EAs Redwood Shores Studio verantwortlich zeichnen, das sich unter anderem mit "James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau" einen Namen gemacht hat. +++



▲ **FRISS MEINE SHORTS:** Die Simpsons kommen zurück.

ELEFANTENHOCHZEIT

Die beiden U.S.-Softwarestudios Bioware (u.a. "Jade Empire") und Pandemic (u.a. "Full Spectrum Warrior") schließen sich zusammen. Unter der Leitung des ehemaligen EA-Chefs John Riccittello werden künftig rund 400 Mitarbeiter an Spielfeldern für die nächste Hardware-Generation. Der Name des neuen Unternehmens lautet Bioware/Pandemic – wie kreativ! +++

SCHWERTERKLIRREN

Neuesten Gerüchten nach erwägt der japanische Softwarehersteller Namco, das aktuelle PS2-Prügel-spektakel "Soul Calibur 3" für die Xbox360 umzusetzen. Angeblich soll bereits im Frühjahr 2006 eine Special Edition der mittelalterlichen Schwertschlacht auf den Markt kommen. Eine offizielle Ankündigung von Namco liegt noch nicht vor. +++



▲ **GERÜCHT:** Namco bringt Soul Calibur 3 für Xbox360.

KÖNIGS-KOOPERATION

Electronic Arts und Steven Spielberg arbeiten gemeinsam an drei Videospielen. Der Regisseur von Popcorn-Hits wie "Jurassic Park" oder "Krieg der Welten" steht EAs Studio in Los Angeles bei Konzept, Design und Story hilfreich zur Seite. Wir sind gespannt auf die Ergebnisse! +++



▲ **HÖLLENTrip:** Im Dunkeln ist bekanntlich schlecht munkeln.

ALONE IN THE DARK

Die Eden Studios ("V-Rally") basteln für Atari an einer neuen Episode der Survival-Horror-Serie "Alone in the Dark". Schreckliche Kreaturen, knackige Rätsel und weitläufige Schauerschauplätze sollen im Herbst 2006 der Konkurrenz und nervenstarken Zockern das Fürchten lehren.

NEWS	
ALONE IN THE DARK	
System	Atari
Hersteller	Atari
Erscheint	3. Quartal 2006
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

JAWS UNLEASHED



▲ **GUTEN APPETIT:** Diesen armen Urlauber hat's erwischt.

"Der weiße Hai" als Videospiel. Nicht besonders aufregend? Abwarten! In "Jaws Unleashed" machen Sie nicht etwa Jagd auf den scharfzahnigen Killer, sondern Sie schlüpfen in die nasse Haut des Räubers. In den Tiefen des Ozeans geht's ums nackte Überleben. Immer auf der Suche nach der nächsten Mahlzeit, sind Sie als Hai skrupellosen Fischern und bösen Artgenossen ausgeliefert!

NEWS	
JAWS UNLEASHED	
System	Xbox360
Hersteller	Majesco
Erscheint	1. Quartal 2006
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

BLAZING ANGELS: SQUADRONS OF WWII

Nach "Heroes of the Pacific" steht mit "Blazing Angels" die nächste Flugsimulation mit WWII-Thematik an. In Ubisofts Action-Spektakel sind Sie eingeladen, die berühmtesten Luftschlachten jener Zeit nachzuzufliiegen. Ob England, Berlin oder Nordafrika – wo auch immer die Luftkämpfe getobt haben, kommen Sie als unerschrockener Himmelhund zum Einsatz.

▼ **DOGFIIGHTS:** Fliegerei mit viel imposanter Action.

NEWS	
BLAZING ANGELS...	
System	Xbox360
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	März 2006
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€



ZERO TOLERANCE – CITY UNDER FIRE

In New York ist die Hölle los! Straßengangs haben die Metropole in ihre Gewalt gebracht. Ein Söldner-Team ist die letzte Hoffnung für die Großstadt. Mit Hackmesser, Automatikpistole und Sturmgewehr nehmen sie es mit dem dreckigen Gangstergesindel auf.



▲ **GEFÄHRLICH!** Zeigen Sie es dem fiesen Maskenmann.

NEWS	
ZERO TOLERANCE	
System	PS2
Hersteller	SCI
Erscheint	2. Quartal 2006
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

TOO HUMAN

Das Xbox360-Debüt von Silicon Knights ist schon seit Jahren in der Entwicklung. Alles dreht sich dabei um einen göttlichen Superkrieger, der die Menschheit vor biomechanischem Gruselgesocks beschützt.

Ursprünglich sollte das Action-RPG für die Psone erscheinen. Dann peilten die Amis den GameCube an. Jetzt haben sich die Mannen um Teamchef David Dyack (endgültig?) für die Xbox360 entschieden.



▲ **POTENTE TECHNIK:** Too Human bietet tolle Grafik.

NEWS	
TOO HUMAN	
System	Xbox360
Hersteller	Microsoft
Erscheint	2006
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

PIMP DEIN HANDY

WWW.GIGAHANDY.DE

1,99 Euro

REAL-SOUNDZ

SEXY-SOUNDS

- 36075 Big Orgasmus
- 36076 Asian Ecstasy
- 36070 100 % Befriedigung
- 36054 Sex, Sex, Sex
- 36057 Wilder Orgasmus
- 36014 Totale Unterwerfung
- 36058 Wilde Nonne
- 36059 Lesben freizügig
- 36021 Gang Bang
- 36004 Hardcore-Action
- 36060 Schulfestgeflüster
- 36061 verdorbene Luder
- 36062 derbe Alte hat Sex
- 36063 Junge Verführer
- 36064 Flotter Dreier
- 36065 Strenge Erzieherin
- 36066 Geile Klassenlehrerin
- 36067 Super Orgasmus
- 36068 Zartes Vorspiel
- 36073 Baby Baby
- 36074 BADBOY hmhhh
- 36075 Big Orgasmus
- 36076 Chinese Ekstase
- 36077 KULTIG und COOL
- 36048 Autocrash
- 36049 Formel 1
- 36050 Furzen 1
- 36052 Kotzen total
- 36056 heftig Kotzen
- 36083 teuflische Lache
- 36094 Jodeln
- 36005 Wiehern
- 36001 Klopplung
- 36002 Ein Lachsack
- 36005 Wiehern
- 36006 Geisterlache
- 36007 Schrei eines Esels
- 36008 Kirchenglocken
- 36009 Laute Sirene
- 36010 Gelächter
- 36012 USA Hymne
- 36014 Folter Schreie

PERSONAL PICS JETZT FÜR



SMS mit VGC + Bestellnummer und einem Namen an 84242* (z.B.: VGC 44418 Heike) Pics an deine Freunde schicken? Hinter die Bestellung die Zielrufnummer eingeben!

▲ **BLITZBLANK:** Die Riesenroboter machen jedem Science-Fiction-Fan Freude.

▲ **GESCHMACKSSACHE:** Ihre Strategien richten Sie auf die einzelnen Mechs aus.

CHROMEHOOUNDS

Künftig stehen sich nicht mehr kleine Menschen, sondern gigantische Kampfroboter in Schlachten gegenüber – das zumindest sieht Segas Xbox360-Vision "ChromeHounds" vor. Sie entscheiden sich zwischen den Mechs: Die schwer gepanzerten Zerstörer etwa sind bis an die Zähne bestückt mit schweren MGs, Kanonen und Raketenwerfern, bewegen sich dafür aber quälend langsam durch die hochauflösenden 3D-Kulissen. Die krabbenartigen Aufklärer hingegen wuseln weitaus flinker umher, haben dafür aber weniger Kriegsgesetz an Bord.

Vor allem Xbox-Live-Fans sollten sich das Sci-Fi-Inferno vormerken. Bis zu zwölf Teilnehmer treten online in Dreier-teams gegeneinander an.

NEWS	
CHROMEHOOUNDS	
System	Xbox 360
Hersteller	Sega
Erscheint	2. Quartal 2006
Einschätzung	Preis: ca. 60 €



▲ **AUSGEFEILTE MIMIK:** Mass Effect prözt bereits im frühen Entwicklungsstadium mit einer eindrucksvollen Optik.

MASS EFFECT

Die "Star Wars: Knights of the Old Republic"-Macher siedeln uns in ein neues Rollenspieluniversum. Im 23. Jahrhundert reisen Sie in "Mass Effect" als bestens ausgebildeter Sci-Fi-Soldat quer durch die Galaxis, um neue Lebensräume für die Menschheit auszukundschaften. Natürlich leben nicht auf allen fernen Planeten, die Sie im Laufe des Abenteuers per Raumschiff ansteuern, gastfreundliche Außerirdische. Das versteht sich für erfahrene RPGler von selbst. Entsprechend häufig kommt es auf den fremden Himmelskörpern zu dramatischen Echtzeitgefechten. Dabei übernehmen Sie stets die Kontrolle über ein dreiköpfiges Soldatenteam. Besonders cool: Entwickler Bioware legt das storylastige Sternennepos als Trilogie an – alle drei Teile sollen auf Microsofts Xbox360 erscheinen.

NEWS	
MASS EFFECT	
System	Xbox 360
Hersteller	Microsoft
Erscheint	2006
Einschätzung	Preis: ca. 60 €

NEU! HANDY-GAMES

Über 100 Spiele für mehr als 200 Handtypen verfügbar!!



sende eine SMS mit "GAME" an die 86677 (zu normalen SMS-KOSTEN!!) Du erhältst Deinen WAP-Link und kannst Dir Dein Spiel für Deinen Handtyp aussuchen!

42184 DISPLAY-CLIPS

FÜR ALLE HANDS MIT FARBDISPLAY



SO GEHT'S PER SMS:

Sende VGC + Bestell-Nr. an: **86688*** z.B. VGC 42819

Oder ab jetzt SOFORT jeden Tag Sende START VGC + Best.Nr. an: **87555**** z.B. Start VGC 42819

Sende VGC und Bestell-Nr. an die: **0900 560330** €2/SMS max 2 SMS/Produkt

Sende VGC und Bestell-Nr. an die: **914** SFR3/SMS max 2 SMS/Produkt

PER TELEFON: **1,99€** € 1,99/min SFR 4,22/min € 0,90/545406 € 1,59/min

12 (18) ct. VpD Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct). ** Sende STOP VGC + uspr. Abnahme zum Beenden. max 1,99/SMS max 2 SMS/Tag. Andere ABO Order als angeboten erhalten unser Witze Paket. * max 2,98/SMS für Lösch-Logo oder 2SMS sonst (5,98). *** max 1,86/min

AKTUELLE SPIELE-NEWS

NINTENDO TICKER

FLIPPER-FELDHERR

In Nintendos abgefahrenem "Odama" benutzt ein japanischer General einen überdimensionierten Flipperautomaten als mächtiges Geschütz. Mit gezielten Paddle-Stößen lassen Sie die Kugel feindliche Truppen überrollen und deren Stellungen zerstören.

Aber Vorsicht: Falls der Metallball auf Ihre eigenen Reihen zurollt, sollten Sie Ihre Männer per Mikrofon aus der Schusslinie befehlen. +++



▲ **ODAMA:** Mit dem Flipper gegen Fußsoldaten.

AUS DER TRAUM

Blizzards unendliche Geschichte findet kein Happy End – zumindest nicht für GameCube-Besitzer. Wie das Unternehmen mitteilte, wird "Starcraft: Ghost" nicht mehr für Nintendos Würfel erscheinen. +++



▲ **KEIN RASENSCHACH:** Hier warten coole Ball-Trickserien.

FIFA STREET 2

Electronic Arts' Straßenfußball geht in die zweite Runde. Anfang nächsten Jahres treten auf den virtuellen Bolzplätzen wieder zwei Mannschaften zu je vier Spielern gegeneinander an, um den König des Hinterhofkicks auszudribbeln. 300 Sportler und 20 Nationalmannschaften stehen zur Auswahl.

NEWS	
FIFA STREET 2	
System	GC, PS2, X360, Wii
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	1. Quartal 2006
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

MARIO PARTY 7

Die Klemptner-Fete steigt demnächst zum siebten Mal und noch immer ist den Gestalten aus dem Nintendo-Universum die Freude am Feiern nicht vergangen. Über 80 neue Minigames locken diesmal bis zu acht Spieler an die Controller. Wie im Vorgänger kommt natürlich auch das Mikrofon zum Einsatz. Des Weiteren haben sich neue Charaktere als Gäste angekündigt.

▼ **MEHRSPIELER-HIT:** Nintendos wilde Party.

NEWS	
KLEMPNER-FETE	
System	Wii
Hersteller	Nintendo
Erscheint	Januar 2006
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€



PAC-MAN WORLD 3

So hat sich der knallgelbe Pillenfresser seinen 25. Geburtstag nicht vorgestellt: Gerade als er das erste Stückchen Kuchen probieren möchte, wird Pac-Man ins Reich der Geister teleportiert. Hinter dieser Tat Oberschurke Erwin. Dessen Weltoberungsplänen steht der kugelige Videospiel-Veteran nämlich im Wege. Nun muss Pac-Man dem finsternen Despoten Einhalt gebieten: In bester Jump'n'Run-Manier gilt es, allerlei knifflige Sprungpassagen und diverse knifflige Gegner zu überwinden. Letztere schaltet Pac-Man mit Fausthieben oder gezielten Hinternplumpsen aus.

NEWS	
PAC-MAN WORLD 3	
System	GC, PS2, X360, Wii
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	1. Quartal 2006
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€



▼ **VIDEOSPIEL-OPA:** Pillenfresser Pac-Man blickt auf eine 25-jährige Karriere zurück.

HIMMEL UND HUHN: CHICKEN LITTLE

Aliens wollen die Erde erobern und nur einer kann der extraterrestrischen Plage Einhalt gebieten – ein kleines Hühnchen mit Brille. Die Adaption des kommenden Disney-Films ist ein klassisches Hüpfspielvergnügen vor allem für jüngere Zocker. Doch mit Springen alleine ist es nicht getan: Mal düst das Federvieh mit einem Raketenrucksack durch einen Hindernisparcours, ein anderes Mal rast es in einem Lieferwagen durch die Stadt und verteilt Zeitungen. Klingt nett und dürfte es auch werden, schließlich zeichnen die "Tak"-Erfinder für die Versoffenheit verantwortlich.

▼ **HALBES HÄHNCHEN:** Das pfiffige Disney-Küken.

NEWS	
HIMMEL UND HUHN...	
System	GC, PS2, X360, Wii
Hersteller	Buena Vista Games
Erscheint	Januar 2006
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 40€



PS3 - NINTENDO REVOLUTION



▲ **RACHE FÜR RESI:** Wer wollte nicht immer schon mal ein Zombie-Heer steuern?

POSSESSION

In "Possession" kommandieren Sie als Untoter Heerscharen fleischiger Friedhofsbewohner. Ihr Ziel: Rache an den Normalsterblichen und ein voller Magen. Nur wer seine Zombiarmee strategisch klug lenkt, hat gegen die schwer bewaffnete Menschheit eine Chance.

NEWS

System	PC, PS3, Xbox360
Hersteller	Blitz Games
Erscheint	2007
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

REVOLUTION:
AUF GUTEM KURS

"Alle wichtigen unabhängigen Softwarehersteller sind von der Revolution-Konsole begeistert." Das zumindest gibt Jim Merrick an, Senior Director im European Marketing bei Nintendo. Die Publisher seien davon überzeugt, dass der Mario-Konzern mit dem innovativen Steuerkonzept neue Käuferschichten ansprechen könne, so Merrick weiter. Entsprechend seien sie auch bereit, Multiplattform-Entwicklungen an die Revolution-Technik anzupassen.



▲ **FREUT SICH AUF DIE REVOLUTION:** Jim Merrick.

NEXT-GEN-NEWS

SCHLÄGERSTART

Neuesten Gerüchten nach plant Namco, pünktlich zum Japan-Start der PS3 eine weitere Folge der "Tekken"-Reihe auszuliefern. Besonders überraschend wäre das nicht, schließlich tummelte sich auch bei den Markteinführungen von PSone und PS2 stets eine Episode der 3D-Prügelei im Softwaregefolge. +++



▲ **NOCH UNBESTÄTIGT:** Tekken als PS3-Starttitel.

BERÜCHTIGTE BALLEREI

Beim U.S.-Studio Raven Soft ist eine Fortsetzung der Ego-Ballerei "Wolfenstein" in der Entwicklung. Auch diese Episode soll im Zweiten Weltkrieg angesiedelt sein. Der Spieler kommt als alliierter Soldat mysteriösen Experimenten der Deutschen auf die Spur. +++



▲ **FIT IM ALTER:** Dämonenkiller Dante wird im vierten Teil ein paar Jahren mehr auf dem Buckel haben.

DEVIL MAY CRY 4

Wenn Capcom den Teufel tanzen lässt, dann frohlocken Action-Fans. Produzent Hiroyuki Kobayashi, der zuletzt "Resident Evil 4" zu Hit-Ehren verhalf, gab kürzlich neue Infos zum PS3-Werk bekannt. So ist "Devil May Cry 4" zeitlich nach dem Erstling angesiedelt, dem Helden Dante soll man sein fortgeschrittenes Alter deutlich ansehen. Zwar orientiere man sich in Sachen Spielmechanik am dritten Teil, der Schwierigkeitsgrad der kommenden Dämonenschlachtplatte solle aber deutlich niedriger liegen, gab Kobayashi zu verstehen. Inhaltlich wolle man nicht erneut eine solch radikale Veränderung gegenüber dem Vorgänger, wie sie bei "Resident Evil 4 (dt.)" stattgefunden habe. "Devil May Cry 4" soll schließlich so schnell wie möglich auf den Markt kommen - einen genauen Termin gibt's aber noch nicht.

NEWS

System	PS3
Hersteller	Capcom
Erscheint	Ende 2006
Einschätzung	○○○○○ Preis: ca. 60€

ADRENALIN FÜR GROSSE ZOCKER...

USK: 18 Jahre

Call of Duty 2 (PC-CD-ROM) DV 45,99 €
Streitday 03.11.05

Call of Duty 2 - Big Red One (PlayStation 2) dt 53,99 €
(Xbox) dt 53,99 €
(GameCube) dt 53,99 €
Streitday 17.11.05

GUN (PC-DVD) DV 44,99 €
(PlayStation 2) dt 51,49 €
(Xbox) dt 51,49 €
Streitday 17.11.05

True Crime New York City (PlayStation 2) dt 54,99 €
(Xbox) dt 54,99 €
Streitday 24.11.05

True Crime 2: New York City (PlayStation 2) dt 54,99 €
(Xbox) dt 54,99 €
Streitday 01.12.05

Game and Fun
Videospiele und Zubehör

Individuelle Beratung:
Mo - Fr 9.00 - 19.00 Uhr - Samstag 9.00 - 13.00 Uhr
Tel. 0700/42 63 83 86 (12 ct/min)

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.
Keine Gewähr für Erscheinungstermine.
So lange der Vorrat reicht.
Alle Preise incl. MwSt. zzgl. Porto (ab 3,99 bei Vorauskauf)
Game and Fun GmbH
Am Bootshafen 9, 63477 Maintal
info@game-and-fun.de

○○○○○ = TOP-HIT ○○○○ = KLASSE ○○○○ = GELUNGEN

○○ = GANZ NETT ○ = FINGER WEG

PRESSESPIEGEL

So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.



	VIDEO GAMES AKTUELL	GAME- PRO	COMPUTER BILD SPIELE	BRAVO SCREEN- FUN
BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT	1-	87%	-	2-
BEAT DOWN: FISTS OF VENGEANCE	3+	59%	2,00	-
BLACK & WHITE 2	1-	-	2,50	-
BLITZKRIEG II	1-	-	-	2-
BUZZ: DAS MUSIK-QUIZ	2+	70%	-	2-
CALL OF CTHULHU:				
DARK CORNERS OF THE EARTH	2+	80%	2,13	-
DANCING STAGE MARIO MIX	2+	77%	-	2
DARKWATCH	2	81%	-	2
DIE SIMS 2	1-	86%	-	1-
F.E.A.R.	1-	-	2,00	1
FUSSBALL MANGER 06	1-	-	2,04	1-
GENJI - DAWN OF THE SAMURAI	2+	84%	-	-
GT LEGENDS	1	-	1,78	1
L.A. RUSH	2	79%	2,36	3+
MARIO SUPERSTAR BASEBALL	2	81%	-	-
MORTAL KOMBAT: SHADIN MONKS	2+	81%	3,07	2
MYST V: END OF AGES	2	-	2,13	-
OUTLAW TENNIS	2-	-	-	-
PRO EVOLUTION SOCCER 5	1	93%	1,91	1+
QUAKE IV	2+	-	-	2+
RAINBOW SIX: LOCKDOWN	2+	-	-	-
SSX ON TOUR	1	87%	-	2-
STAR WARS BATTLEFRONT II	1-	82%	-	1
THE SUFFERING: TIES THAT BIND	2+	83%	-	-
ULTIMATE SPIDER-MAN	2+	79%	3,02	-
WORLD RACING 2	2	-	2,03	-
X-MEN LEGENDS 2:				
RISE OF APOCALYPSE	2+	83%	2,10	2

VGA PREISVERGLEICH

	BLITZKRIEG II	
	Erstklassiger Echtzeit-Taktiker für WWII-Strategien.	Amazon 1 38,95 Euro EB-Games 2 39,95 Euro Media Markt 3 49,99 Euro
	PRO EVOLUTION SOCCER 5	
	Systemübergreifend bestes Fußball-Spiel. Realistischer geht's kaum.	Amazon 1 57,95 Euro EB-Games 2 54,85 Euro Media Markt 3 55,00 Euro
	SSX ON TOUR	
	Resante Schnee-Action auf Snowboard oder Skiern.	Amazon 1 57,90 Euro EB-Games 2 59,85 Euro Media Markt 3 55,00 Euro

GEHEIMTIPP: Im Konsolenbereich ist cd-wow.net eine sehr gute Adresse für Schnäppchenjäger, jedoch werden dort nur englische UK-Fassungen verkauft.

- 1) Versandkosten: Amazon.de - ab 20 Euro versandkostenfrei, ansonsten 3 Euro.
- 2) Versandkosten: Bei Vorkasse fallen für Lieferung und Verpackung 4,50 Euro an.
- 3) Für die Preise des Media Markts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtumern vorbehalten.

PC-CHARTS

1	F.E.A.R.	Hersteller: Vivendi
Neu	Genre: Ego-Shooter	
2	QUAKE IV (DT.)	Hersteller: Activision
Neu	Genre: Ego-Shooter	
3	FUSSBALL MANAGER 06	Hersteller: EA
Neu	Genre: Simulation	
4	BLACK & WHITE 2	Hersteller: EA
Neu	Genre: Echtzeit-Strategie	
5	FIFA 06	Hersteller: EA
Neu	Genre: Fußball	
6	WORLD OF WARCRAFT	Hersteller: Vivendi
▲	Genre: Online-Rollenspiel	
7	DIE SIMS 2: NIGHTLIFE	Hersteller: EA
Neu	Genre: Simulation	
8	BATTLEFIELD 2	Hersteller: EA
▼	Genre: Online-Shooter	
9	SERIOUS SAM 2	Hersteller: 2K Games
Neu	Genre: Ego-Shooter	
10	DIE SIMS 2	Hersteller: EA
▼	Genre: Simulation	

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PLAYSTATION2-CHARTS

1	PRO EVOLUTION SOCCER 5	Hersteller: Konami
Neu	Genre: Fußball	
2	FIFA 06	Hersteller: Konami
Neu	Genre: Fußball	
3	DRAGON BALL Z: BUDOKAI TENKAICHI	Hersteller: Atari
Neu	Genre: Beat'em-Up	
4	L.A. RUSH	Hersteller: Midway
Neu	Genre: Action-Rennspiel	
5	BURNOUT REVENGE	Hersteller: EA
▼	Genre: Action-Rennspiel	
6	TEKKEN 5	Hersteller: Sony
▲	Genre: Beat'em-Up	
7	EYETOY KINETIC + KAMERA	Hersteller: Sony
Neu	Genre: Geschicklichkeit	
8	ULTIMATE SPIDER-MAN	Hersteller: Activision
Neu	Genre: Action	
9	SSX ON TOUR	Hersteller: EA
Neu	Genre: Trendsport	
10	GRAN TURISMO 4	Hersteller: Sony
▲	Genre: Rennsimulation	

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

XBOX-CHARTS

1	PRO EVOLUTION SOCCER 5	Hersteller: Konami
Neu	Genre: Fußball	
2	FIFA 06	Hersteller: EA
Neu	Genre: Fußball	
3	FAR CRY: INSTINCTS	Hersteller: Ubisoft
Neu	Genre: Ego-Shooter	
4	L.A. RUSH	Hersteller: Midway
Neu	Genre: Action-Rennspiel	
5	BURNOUT REVENGE	Hersteller: EA
▼	Genre: Action-Rennspiel	
6	GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	Hersteller: Rockstar
▼	Genre: Action	
7	BROTHERS IN ARMS: EARNED IN BLOOD	Hersteller: Ubisoft
Neu	Genre: Taktik-Shooter	
8	KINGDOM UNDER FIRE: HEROES	Hersteller: Koch Media
Neu	Genre: Action-Strategie	
9	NBA LIVE 06	Hersteller: EA
Neu	Genre: Basketball	
10	SERIOUS SAM 2	Hersteller: 2K Games
Neu	Genre: Ego-Shooter	

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PRIMAL GAMES®

THE GAME SOURCE

PC-BUDGET-CHARTS

1 NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

Neu Genre: Action-Rennspiel Hersteller: EA

2 HALF-LIFE 2

Genre: Ego-Shooter Hersteller: Vivendi

3 SACRED GOLD

Neu Genre: Rollenspiel Hersteller: Take 2

4 STRONGHOLD 2

Genre: Echtzeit-Strategie Hersteller: 2K Games

5 EMPIRE EARTH 2

Genre: Echtzeit-Strategie Hersteller: Vivendi

6 BATTLEFIELD 1942

Neu Genre: Online-Shooter Hersteller: EA

7 DIE SIMS DELUXE

Genre: Simulation Hersteller: EA

8 NEED FOR SPEED: UNDERGROUND

Genre: Action-Rennspiel Hersteller: EA

9 FUSSBALL MANAGER 2005

Neu Genre: Simulation Hersteller: EA

10 FAR CRY (DT.)

Genre: Ego-Shooter Hersteller: Ubisoft

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PS2-PLATINUM-CHARTS

1 NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

Genre: Action-Rennspiel Hersteller: EA

2 DRAGON BALL Z: BUDOKAI 3

Neu Genre: Beat'em Up Hersteller: Atari

3 WWE SMACKDOWN VS. RAW

Genre: Wrestling Hersteller: THQ

4 BURNOUT 3: TAKEDOWN

Genre: Action-Rennspiel Hersteller: EA

5 STAR WARS: BATTLEFRONT

Neu Genre: Action Hersteller: Activision

6 FIFA FOOTBALL 2005

Neu Genre: Fussball Hersteller: EA

7 HARRY POTTER UND DER GEFANGENE VON ASKABAN

Neu Genre: Adventure Hersteller: EA

8 LEGO STAR WARS

Neu Genre: Action Hersteller: Eidos

9 DEVIL MAY CRY 3

Genre: Action-Adventure Hersteller: Capcom

10 KILLZONE

Genre: Ego-Shooter Hersteller: Sony

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

GAMECUBE-CHARTS

1 FIFA 06

Neu Genre: Fussball Hersteller: EA

2 WWE: DAY OF RECKONING 2

Genre: Wrestling Hersteller: THQ

3 ULTIMATE SPIDER-MAN

Neu Genre: Action Hersteller: Activision

4 NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

Neu Genre: Action-Rennspiel Hersteller: EA

5 MARIO PARTY 6

Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Nintendo

6 SSX ON TOUR

Neu Genre: Trendsport Hersteller: EA

7 HARRY POTTER UND DER GEFANGENE VON ASKABAN

Neu Genre: Adventure Hersteller: EA

8 SUPER SMASH BROS.

Neu Genre: Action Hersteller: Nintendo

9 MARIO PARTY 5

Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Nintendo

10 MARVEL NEMESIS: RISE OF THE IMPERFECTS

Neu Genre: Action Hersteller: EA

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

24 Stunden Online-Shopping
www.primalgames.de

Ihr wollt mehr... kommt vorbei
unser voller Angebot im PrimalGames Regal
- hier schenken wir euch die Besten
gegenüber das HSE Bodum oder... im Internet unter...

EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM



Portofreie Lieferung*
* bei Nachkommensendungen entstehen Zahlungsgebühren

Wir führen auch das Programm für
X-BOX
GAMECUBE
PC GAMES
NINTENDO DS
NINTENDO GAMEBOY
ANIME&DVD
TRADING CARDS

Mehr unter
www.primalgames.de
Bestellungen oder Vorbestellungen unter:

02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Alterskategorie von 18 Jahren dürfen nur ausschließlich gegen Altersnachweis
Versand per Nachnahme Nachnahme und Zahlungsgebühren 5,99 Euro sowie weiteren Gebühren Preisänderungen vorbehalten.

VGA MOST WANTED

DIE TOP 5

1 ZELDA: TWILIGHT PRINCESS



▲ **WÜRFEL-WUNDER:** Spitzohr Links großartiges GameCube-Comeback.

2 FINAL FANTASY 12



▲ **FANTASY-FEST:** Die große Rollenspiel-Saga geht auf der PS2 weiter.

3 PRINCE OF PERSIA: THE TWO THRONES



▲ **BEGEHRTER BLAUBLÜTER:** Die Rückkehr des persischen Prinzen.

4 S.T.A.L.K.E.R.



▲ **FRUSTRIERTE FANS:** Wann kommt die Shooter-Hoffnung endlich?

5 TOMB RAIDER: LEGEND



▲ **SEXY SCHATZSUCHERIN:** Lara Croft ist attraktiver als je zuvor.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier kommen Sie zum Zug! Lassen Sie uns wissen, welche Spiele zurzeit Ihre Favoriten sind und auf welche Sie besonders gespannt warten. Über welche würden Sie gerne mehr lesen? Für Ihre Mitarbeit wollen wir uns auch bedanken: Jeden Monat haben Sie die Chance, aktuelle Spielehits zu gewinnen.

LESER-TOP-TEN

1	THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS	Hersteller: Nintendo	Erscheint: 1. Quartal 2006	Vormonat: 2. Platz
2	FINAL FANTASY 12	Hersteller: Square Enix	Erscheint: 2006	Vormonat: 3. Platz
3	PRINCE OF PERSIA: THE TWO THRONES	Hersteller: Ubisoft	Erscheint: Dezember 2005	Vormonat: -
4	S.T.A.L.K.E.R.: SHADOW OF CHERNOBYL	Hersteller: THQ	Erscheint: 2006	Vormonat: -
5	TOMB RAIDER: LEGEND	Hersteller: Eidos	Erscheint: 1. Quartal 2006	Vormonat: 7. Platz
6	GOTHIC 3	Hersteller: Jowood	Erscheint: 2006	Vormonat: -
7	UNREAL TOURNAMENT 2007	Hersteller: Midway	Erscheint: 2006	Vormonat: -
8	TRUE CRIME: NEW YORK CITY	Hersteller: Activision	Erscheint: Dezember 2005	Vormonat: -
9	DER PATE	Hersteller: EA	Erscheint: 1. Quartal 2006	Vormonat: -
10	FULL SPECTRUM WARRIOR: TEN HAMMERS	Hersteller: THQ	Erscheint: 1. Quartal 2006	Vormonat: -

Wir wollen's von Ihnen wissen!

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele und sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Videogames Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe dabei ist ganz einfach: Füllen Sie den Abschnitt unten vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse – schon haben Sie die gute Tat des Tages hinter sich! Wenn Sie die VGA ungern zerschnippeln, können

Sie es natürlich auch auf ein Blatt Papier übertragen.

Vergessen Sie dabei auf keinen Fall, Ihre Anschrift samt Telefonnummer anzugeben! Als Belohnung für Ihre Mühen verlosen wir zehn Mal ein aktuelles Spitzenspiel, das Sie sich sogar selbst aussuchen dürfen. Viel Glück!

Endsendeschluss: 21.12.2005

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

10
SPITZEN-
SPIELE
zu gewinnen

NAME, VORNAME:

STRASSE:

POSTLEITZAHL: ORT:

TELEFON:

ALTER:

E-MAIL:

Videogames Aktuell
Kennwort "Most Wanted 12/05"
Max-Planck-Str. 13

97204 Höchberg

VGA MOST WANTED

ICH SPIELE DERZEIT:

PLATTFORM:

PC PS2 Xbox GC
PC PS2 Xbox GC
PC PS2 Xbox GC

Nennen Sie bitte hier Ihre drei aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTEN AUF:

PLATTFORM:

PC PS2 Xbox GC
PC PS2 Xbox GC
PC PS2 Xbox GC

Verraten Sie uns hier, auf welche drei Spiele Sie derzeit besonders sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System markieren.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

- ☐ Action ☐ Sport ☐ Rennspiel
☐ Ego-Shooter ☐ Adventure ☐ Taktik/Strategie
☐ Simulation ☐ Jump'n'Run ☐ Beat'em-Up/Wrestling
☐ Action-Adventure ☐ Taktik-Shooter ☐ Rollenspiel
☐ Horror-Adventure ☐ Aufbaustrategie ☐ Trendsport

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

WENN ICH GEWINNE, DANN BITTE:

Vergessen Sie nicht, hier das Spiel zu nennen, das Sie gerne gewinnen möchten. Unbedingt das Wunsch-System angeben!

„DA KÖNNEN SICH SÄMTLICHE WWII-KONKURRENTEN WARM ANZIEHEN. EINSCHÄTZUNG: SUPER“ —PlayPlayStation 11/05

„BIG RED ONE STÜRMT GEN GENRESPITZE“ —VGA 07/05

CALL OF DUTY 2 ★★
BIG RED ONE

Schließen Sie sich der Big Red One an, Amerikas legendärer Infanteriedivision, und erleben Sie die Intensität und das Chaos des Krieges noch cineastischer als wohl jemals zuvor auf einer Konsole

www.CALLOFDUTY.COM



XBOX
LIVE
PLAYING TOGETHER

NINTENDO
GAMECUBE

PlayStation 2



WITH NET PLAY



ACTIVISION

© Activision Publishing, Inc. Activision und Call of Duty sind eingetragte Warenzeichen von Activision Publishing, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Entwicklung durch Treyarch. "B." "PlayStation" und "XBOX" sind trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. Für die Teilnahme an einem Online-Spiel sind eine Internetverbindung, ein Netzwerkkabel (für PlayStation 2) und eine MEMORY CARD (8 MB) (für PlayStation 2) erforderlich (separat erhältlich). Microsoft, Xbox, Xbox Live, die Live-Logo und die Xbox-Logo sind entweder eingetragte Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern und werden aufgrund einer Lizenz von Microsoft verwendet. NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADE MARKS OF NINTENDO. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

www.activision.de

HIGHLIGHTS

PC

CALL OF DUTY 2

Ego-Shooter

PC



▲ 3. NOVEMBER: Eine weitere Weltkriegs-Schlacht muss gewonnen werden!

QUAKE 4

Ego-Shooter

PC



▲ 3. NOVEMBER: Die blutrünstige Alienbrut greift erneut an!

THE MOVIES

Simulation

PC



▲ 10. NOVEMBER: Drehen Sie Ihren eigenen Hollywood-Blockbuster.

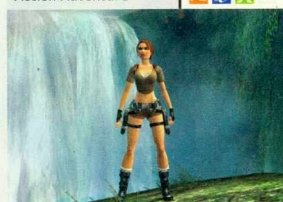
TOMB RAIDER: LEGEND

Action-Adventure

PC

PS

X



▲ FRÜHJAHR 2006: Archäologin Lara Croft steigt wieder hinab in die Tiefen.

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2005				
Call of Duty 2	Ego-Shooter	Activision	03.11.	*****
Chaos League: Sudden Death	Echtzeit-Strategie	Flashpoint	07.11.	*****
Civilization 4	Strategie	Take 2	04.11.	*****
Crazy Frog Racer	Action-Rennspiel	Digital Jesters	11.11.	**
Crime Life: Gang Wars	Action	Konami	10.11.	*****
Die Chroniken von Narnia	Action	Buena Vista	24.11.	*****
Die Unglaublichen 2	Action-Adventure	THQ	11.11.	*****
Dragonshard	Strategie	Atari	03.11.	*****
Gene Troopers	Ego-Shooter	Playlogic	24.11.	***
Ghost Recon: Advanced Warfighter	Taktik-Shooter	Ubisoft	10.11.	*****
Gun	Action	Activision	17.11.	*****
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA	10.11.	*****
King Kong	Action-Adventure	Ubisoft	17.11.	*****
Knights of the Temple 2	Action	Playlogic	21.11.	***
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	24.11.	*****
Panzer Elite Action	Action	JoWood	18.11.	*****
Psychonauts	Action-Adventure	THQ	25.11.	**
Quake 4 (dt.)	Ego-Shooter	Activision	03.11.	*****
Rebel Raiders: Operation Nighthawk	Flug-Action	Flashpoint	07.11.	*****
Rollercoaster Tycoon 3 Wild!	Wirtschafts-Sim	Atari	03.11.	*****
Shrek Super Slam	Geschicklichkeit	Activision	17.11.	*****
SpongeBob Schwammkopf: Film ab!	Geschicklichkeit	THQ	18.11.	**
The Matrix: Path of Neo	Action	Atari	10.11.	*****
The Movies	Simulation	Activision	10.11.	*****
Tycoon City: New York	Strategie	Atari	03.11.	*****

NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2005

Abenteuer auf dem Reiterhof 4	Adventure	Ubisoft	01.12.	**
Prince of Persia 3	Action-Adventure	Ubisoft	08.12.	*****
Team Fortress 2	Action	Vivendi	Dezember	***
The Elder Scrolls: Oblivion	Rollenspiel	Take 2	02.12.	*****

NEUERSCHEINUNGEN 2006

Broken Sword 4	Adventure	THQ	2006	*****
Commandos: Strike Force	Taktik-Shooter	Eidos	Frühj. '06	*****
Condemned	Action	Sega	Frühj. '06	*****
Der Pate	Action	EA	Frühj. '06	*****
Dragon Age	Rollenspiel	Bioware	Frühj. '06	***
DTM Race Driver 3	Rennsimulation	Codemasters	Frühj. '06	*****
Full Auto	Action-Rennspiel	Sega	Frühj. '06	*****
Full Spectrum Warrior: Ten Hammers	Taktik-Shooter	THQ	Frühj. '06	*****
Getting Up: Contents under Pressure	Action	Atari	Frühj. '06	*****
Heroes of Might and Magic V	Runden-Strategie	Ubisoft	Frühj. '06	*****
Hitman: Blood Money	Stealth-Action	Eidos	Frühj. '06	*****
Phantasy Star Universe	Online-Rollenspiel	Sega	Herbst '06	*****
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	Frühj. '06	*****
Stalker: Shadow of Chernobyl	Ego-Shooter	THQ	2006	*****
Star Wars: Empire at War	Echtzeit-Strategie	Activision	Frühj. '06	*****
Time Shift	Ego-Shooter	Atari	2006	*****
Tomb Raider: Legend	Action-Adventure	Eidos	Frühj. '06	*****

***** = TOP-HIT ***** = KLASSE *** = GELUNGEN ** = GANZ NETT * = FINGER WEG

LÜFTE DAS DUNKLE GEHEIMNIS
DES CRYPTO-POKÉMON!



ERLEBE DAS NEUESTE POKÉMON ABENTEUER IN 3D!

Vernichte die finstere Crypto-Organisation! Setze all dein Können als Pokémon Trainer ein, und verhindere, dass sich die unglaublich mächtigen Crypto-Pokémon weiter vermehren. Schnapp sie dir, und bekämpfe das Böse in ihnen! Bist du bereit, dich bis an die Spitze durchzukämpfen und den Sieg zu erringen?

Nimm die Herausforderung an und stell dich Crypto Lugia!

POKÉMON XD: DER DUNKLE STURM
Exklusiv für Nintendo GameCube



The Pokémon Company



NINTENDO
GAMECUBE

www.nintendo.de

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

DIE SIMS 2

Simulation



▲ 3. NOVEMBER: Auch bei der zweiten "Sims"-Auflage wird gefummelt.

NBA 2K6

Basketball



▲ 18. NOVEMBER: Das beste Basketballspiel für PlayStation2!

RATCHET GLADIATOR

Action



▲ 23. NOVEMBER: Ratchet ballert sich ab sofort alleine durchs All.

SOUL CALIBUR 3

Beat'em-Up



▲ 23. NOVEMBER: Teil 3 der Serie setzt neue Maßstäbe für Beat'em-Ups.

PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2005				
ATV Offroad Fury 3	Offroad-Rennspiel	Codemasters	10.11.	*****
Battlefield 2: Modern Combat	Ego-Shooter	EA	17.11.	*****
Call of Duty 2: Big Red One	Ego-Shooter	Activision	16.11.	*****
Crime Life: Gang Wars	Action	Konami	10.11.	*****
Dancing Stage Max	Tanzspiel	Konami	24.11.	*****
Die Chroniken von Narnia	Action	Buena Vista	24.11.	*****
Die Sims 2	Simulation	EA	03.11.	*****
Die Unglaublichen 2	Action-Adventure	THQ	11.11.	*****
Gun	Action	Activision	17.11.	*****
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA	10.11.	*****
James Bond: Liebesgrüße aus Moskau	Action	EA	17.11.	*****
King Kong	Action-Adventure	Ubisoft	17.11.	*****
Knights of the Temple 2	Action	Playlogic	21.11.	***
NBA 2K6	Basketball	Take 2	18.11.	*****
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	24.11.	*****
NHL 2K6	Eishockey	Take 2	18.11.	*****
Panzer Elite Action	Action	JoWood	18.11.	*****
Ratchet Gladiator	Action	Sony	23.11.	*****
Shadow the Hedgehog	Jump'n'Run	Sega	18.11.	***
Shrek Super Slam	Geschicklichkeit	Activision	17.11.	*****
Sly 3	Action-Adventure	Sony	16.11.	*****
Soul Calibur 3	Beat'em-Up	Sony	23.11.	*****
The Matrix: Path of Neo	Action	Atari	10.11.	*****
True Crime: New York City	Action-Adventure	Activision	24.11.	*****
WWE SmackDown! Vs. Raw 2006	Wrestling	THQ	11.11.	*****

PLAYSTATION PORTABLE

Sonys neuer Handheld wird bereits kurz nach seinem Erscheinen mit vielen interessanten Spielen aus allen Genres versorgt.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2005/2006				
Crash Tag Team Racing	Action-Rennspiel	Vivendi	25.11.	***
Death, Jr.	Action	Konami	24.11.	*****
Der Herr der Ringe: Taktiken	Strategie	EA	17.11.	*****
Die Sims 2	Simulation	EA	01.12.	*****
Die Unglaublichen 2	Geschicklichkeit	THQ	18.11.	*****
Frantix	Denkspiel	Ubisoft	01.12.	***
Go! Sudoku	Denkspiel	Sony	07.12.	***
Grand Theft Auto: Liberty City Stories	Action	Rockstar	11.11.	*****
GripShift	Action-Rennspiel	Ubisoft	10.11.	***
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA	10.11.	*****
King Kong	Action-Adventure	Ubisoft	17.11.	*****
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	24.11.	*****
Prince of Persia	Action-Adventure	Ubisoft	08.12.	*****
Pro Evolution Soccer 5	Fußball	Konami	24.11.	*****
Pursuit Force	Action	Sony	23.11.	*****
WRC	Offroad-Rennspiel	Sony	23.11.	*****
WWE SmackDown! Vs. Raw 2006	Wrestling	THQ	11.11.	*****

***** = TOP-HIT ***** = KLASSE *** = GELUNGEN ** = GANZ NETT * = FINGER WEG



FEAR™

FIRST ENCOUNTER ASSAULT RECON
WWW.WHATISFEAR.COM

JETZT ÜBERALL ERHÄLTlich!



Einzigartige Mischung aus packender
Action und filmreifer Horror-Story



Hochentwickelte Gegner KI und
spektakuläre Grafik mit
umwerfenden Spezialeffekten



Atemberaubendes Slow-Motion-Feature
und realistische Physik



HIGHLIGHTS

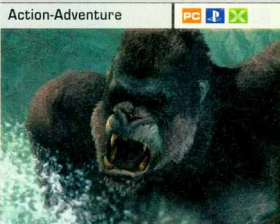
XBOX

GUN



▲ 17. NOVEMBER: Wilde Ballereien im Wilden Westen mit wilden Kerlen!

KING KONG



▲ 17. NOVEMBER: Der Riesenaffe brüllt seinen Schmerz heraus.

JAMES BOND



▲ 17. NOVEMBER: Sean Connery hat einen weiteren virtuellen 007-Einsatz.

TRUE CRIME: NEW YORK CITY



▲ 24. NOVEMBER: Sorgen Sie für Ruhe auf den New Yorker Straßen!

XBOX

Obwohl schon Ende des Jahres die Xbox360 veröffentlicht wird, erscheinen für Microsofts Xbox noch jede Menge neue Spiele.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2005				
Battlefield 2: Modern Combat	Ego-Shooter	EA	17.11.	*****
BDFL Manager 2006	Fußball-Manager	Codemasters	18.11.	****
Blazing Angels: Squadrons of WWII	Flug-Action	Ubisoft	17.11.	****
Call of Cthulhu: Dark Corners of Earth	Action-Adventure	Take 2	25.11.	*****
Call of Duty 2: Big Red One	Ego-Shooter	Activision	16.11.	*****
Crime Life: Gang Wars	Action	Konami	10.11.	*****
Die Sims 2	Simulation	EA	03.11.	*****
Die Unglaublichen 2	Action-Adventure	THQ	11.11.	****
Gene Troopers	Ego-Shooter	Playlogic	24.11.	****
Ghost Recon: Advanced Warfighter	Taktik-Shooter	Ubisoft	10.11.	*****
Gun	Action	Activision	17.11.	*****
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA	10.11.	*****
James Bond: Liebesgrüße aus Moskau	Action	EA	17.11.	*****
King Kong	Action-Adventure	Ubisoft	17.11.	*****
King of Fighters 2002	Beat'em-Up	Flashpoint	14.11.	*****
Knights of the Temple 2	Action	Playlogic	21.11.	****
NBA 2K6	Basketball	Take 2	18.11.	*****
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	24.11.	*****
NHL 2K6	Eishockey	Take 2	18.11.	*****
Panzer Elite Action	Action	JoWood	18.11.	*****
Shadow the Hedgehog	Jump'n'Run	Sega	18.11.	*****
Shrek Super Slam	Geschicklichkeit	Activision	17.11.	*****
The Matrix: Path of Neo	Action	Atari	10.11.	*****
True Crime: New York City	Action-Adventure	Activision	24.11.	*****

XBOX360

Der Start der neuen Xbox-Generation steht unmittelbar bevor! Zum Start der Xbox360 wird eine Reihe hochwertiger Spiele zur Verfügung stehen.

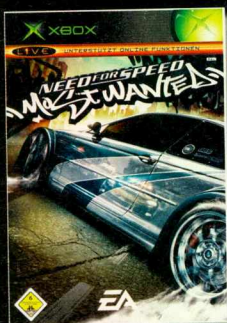


TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2005				
Amped 3	Snowboard	Take 2	02.12.	*****
Call of Duty 2	Ego-Shooter	Activision	02.12.	*****
FIFA 06: Road to the FIFA World Cup	Fußball	EA	02.12.	*****
Ghost Recon: Advanced Warfighter	Taktik-Shooter	Ubisoft	02.12.	*****
Gun	Action	Activision	02.12.	*****
Kameo: Elements of Power	Action-Rollenspiel	Microsoft	02.12.	*****
King Kong	Action-Adventure	Ubisoft	02.12.	*****
Madden NFL 06	American Football	EA	15.12.	*****
NBA 2K6	Basketball	Take 2	16.12.	*****
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	02.12.	*****
NHL 06	Eishockey	EA	16.12.	*****
Perfect Dark: Zero	Action	Microsoft	02.12.	*****
Project Gotham Racing 3	Action-Rennspiel	Microsoft	02.12.	*****
Saint's Row	Action	THQ	02.12.	****
The Outfit	Action	THQ	02.12.	*****
Tiger Woods PGA Tour 06	Golf	EA	15.12.	*****
Tony Hawk's American Wasteland	Skateboard	Activision	02.12.	*****

***** = TOP-HIT **** = KLASSE *** = GELUNGEN ** = GANZ NETT * = FINGER WEG

RASEN, KÄMPFEN, BALLERN, KICKEN

ALLES ONLINE, ALLES AUF XBOX LIVE



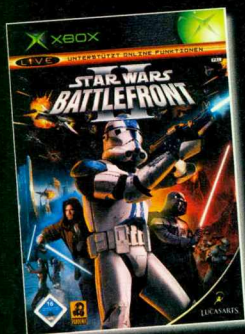
NEED FOR SPEED: MOST WANTED

Highspeed-Nervenkitzel ohne Ende: Der Geruch von glühendem Asphalt, das Aufheulen der Motoren und der Kick illegaler Straßrennen. Schalte schneller als die Polizei erlaubt und werde zum Anführer der Black List.



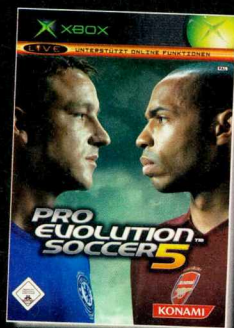
BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT

Willkommen auf den Schlachtfeldern der Zukunft. Entscheide dich für eine Seite und kämpfe für Amerika, China oder den Nahen Osten. Ausgerüstet mit modernsten Waffen und Fahrzeugen erwarten dich die wildesten Online-Feiergefächte dieser Welt.



STAR WARS BATTLEFRONT II

Im Nachfolger des meistverkauften Star Wars-Spiels aller Zeiten erlebst du eine Menge epischer Schlachten – auf deine Art! Erobere neue Planeten, kämpfe als Jedi-Ritter und erforsche die unendlichen Weiten des Weltalls!



PRO EVOLUTION SOCCER 5

Die Jagd nach dem runden Leder ist jetzt noch realistischer: mit intensiveren Zweikämpfen, authentischerem Ballgefühl und neuen Wetter-Echtzeiteffekten. Messe dich mit mehr als 3000 lizenzierten Spitzenspielern und steige in die Meisterliga auf.

DIE XBOX VISA CARD:

Die erste Kreditkarte mit Prepaid-Funktion in Deutschland.
Kostenlos für alle von 14 bis 22 Jahren.*

STIFTUNG WARENTEST EMPFIEHLT:
GUTE LÖSUNG FÜR TEENS

(Quelle: Finanztest 10/2005 der Stiftung Warentest)



www.xbox.com/de/visa

* Ab dem vollendeten 23. Lebensjahr kostet die Xbox VISA Card prepaid 12,- € im Jahr.

XBOX
LIVE

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

FIRE EMBLEM

Strategie



▲ 4. NOVEMBER: Die japanische Serie ist auch in Deutschland beliebt.

HARRY POTTER

Action-Adventure



▲ 10. NOVEMBER: Harry kämpft Seite an Seite mit seinen Freunden.

PRINCE OF PERSIA 3

Action-Adventure



▲ 8. DEZEMBER: Das dritte Prinzen-Spiel ist noch dunkler und geheimnisvoller.

ZELDA: TWILIGHT PRINCESS

Action-Adventure



▲ FRÜHJAHR 2006: Link stürzt sich frohmütig in sein letztes GC-Abenteuer.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2005/2006				
Batallion Wars	Strategie	Nintendo	09.12.	*****
Bratz: Rock Angelz	Adventure	THQ	11.11.	**
Call of Duty 2: Big Red One	Ego-Shooter	Activision	16.11.	*****
Crash Tag Team Racing	Action-Rennspiel	Vivendi	11.11.	***
Der Pate	Action	EA	Frühj. '06	*****
Die Sims 2	Simulation	EA	03.11.	*****
Die Unglaublichen 2	Action-Adventure	THQ	11.11.	*****
Fire Emblem: Path of Radiance	Strategie	Nintendo	04.11.	*****
Ghost Recon: Advanced Warfighter	Taktik-Shooter	Ubisoft	Dezember	*****
Gun	Action	Activision	17.11.	*****
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA	10.11.	*****
James Bond: Liebesgrüße aus Moskau	Action	EA	17.11.	*****
Mario Smash Football	Fußball	Nintendo	18.11.	*****
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	24.11.	*****
Odama	Action	Nintendo	Frühj. '06	***
Pokémon XD: Der dunkle Sturm	Rollenspiel	Nintendo	18.11.	*****
Prince of Persia 3	Action-Adventure	Ubisoft	08.12.	*****
Scarface	Action	Vivendi	Frühj. '06	***
Shadow the Hedgehog	Jump'n'Run	Sega	18.11.	*****
Shrek Super Slam	Geschicklichkeit	Activision	17.11.	*****
Sonic Riders	Action-Rennspiel	Sega	Frühj. '06	*****
StarCraft Ghost	Action	Vivendi	Frühj. '06	*****
Tak: Die große Juju-Jagd	Action-Adventure	THQ	Frühj. '06	***
The Legend of Zelda: Twilight Princess	Action-Adventure	Nintendo	Frühj. '06	*****
True Crime: New York City	Action-Adventure	Activision	24.11.	*****

NINTENDO DS

Auf dem Nintendo Handheld mit den zwei Bildschirmen werden gerne neuartige Spielkonzepte umgesetzt.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN NOVEMBER 2005				
Die Chroniken von Narnia	Action	Buena Vista	24.11.	*****
Die Sims 2 (DS)	Simulation	EA	03.11.	*****
Die Unglaublichen 2	Action-Adventure	THQ	18.11.	*****
Franklin's Great Adventures	Jump'n'Run	Flashpoint	14.11.	***
Harry Potter und der Feuerkelch	Action-Adventure	EA	10.11.	*****
Kirby Power Paintbrush	Adventure	Nintendo	25.11.	***
Mario Kart DS	Action-Rennspiel	Nintendo	25.11.	*****
Nanostray	Shoot'em-Up	THQ	11.11.	***
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	24.11.	*****
Shrek Super Slam	Geschicklichkeit	Activision	17.11.	*****
Sonic Rush	Geschicklichkeit	Sega	25.11.	*****
SpongeBob: Der gelbe Rächer	Geschicklichkeit	THQ	25.11.	***
Teenage Mutant Ninja Turtles 3	Action	Konami	24.11.	***
Titeuf Mission Nadia	Adventure	Atari	24.11.	***
Tony Hawk's American Sk8Land	Skateboard	Activision	24.11.	*****
Yu-Gi-Oh! Nightmare Troubadour	Strategie	Konami	17.11.	***
Zoo Tycoon	Aufbau-Strategie	THQ	11.11.	***

***** = TOP-HIT ***** = KLASSE *** = GELUNGEN ** = GANZ NETT * = FINGER WEG

McMEDIA[®]

Die Spezialisten für Video- und Computerspiele

Mario Kart DS-Bundle im exklusiven Mario Kart-Design! Nintendo DS Silber + Mario Kart DS + Mario Kart Konsolenskin + Lanyard

GRATIS-COUPON Nr. 1

Beim Kauf des „Mario Kart DS“-Bundles und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie einen limitierten Nintendo DS-Konsolenskin im Mario Kart-Design gratis dazu! Gültig bis 03.12.05, solange Vorrat reicht!
V0: 25.11.05

EXKLUSIV BEI McMEDIA



145,-

statt 184,97

Einzelpreise:

Nintendo DS 129,99

Mario Kart DS 39,99

MK Konsolenskin 14,99

SIE SPAREN 39,97

Ein McMEDIA-Gamestore
ist auch in Ihrer Nähe!
Das McMEDIA-Händlerverzeichnis: Nur noch 4 x umblättern!

Jetzt mit 17 megastarken

Gratis-Coupons

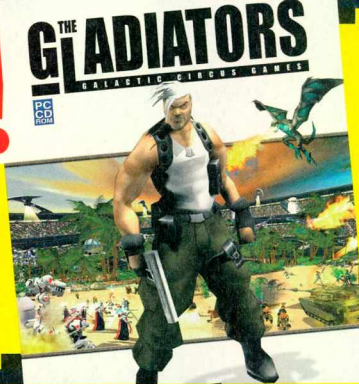
GESCHENKT!

GRATIS-COUPON Nr. 2

Bei Vorlage dieses Coupons erhalten Sie das PC-Spiel „The Gladiators“ gratis!
Nur ein Coupon pro Person/Haushalt. Gültig bis 03.12.05, solange Vorrat reicht!

The Gladiators

PC-SPIEL
Strategie. Ab 12 Jahren.
Solange Vorrat reicht!



PSP

SONY PLAYSTATION PORTABLE

GRATIS-COUPON Nr. 3

Beim Kauf des „PSP Value Packs“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie eine attraktive Designer-UMD-Tasche + 3 UMD-GameCases gratis dazu!
Gültig bis 03.12.05, solange Vorrat reicht!

PSP Value Pack

+ UMD-Tasche + 3 GameCases



EXKLUSIV BEI McMEDIA

Inkl. Zubehörpaket:

Tasche, Trageschleife, Kopfhörer mit Fernbedienung, Memory Stick Duo (32 MB), Netzteil, Akku, Reinigungstuch, UMD Demo Disc (ab 12 Jahren).



JETZT NEU! PSP Giga Pack

Inhalt wie PSP Value Pack jedoch mit 1 GB Memory Stick PRO Duo (statt 32 MB) + USB-Kabel und PSP-Ständer für nur 299,-
Solange der Vorrat reicht!

249,-

Einzelpreise:

PSP Value Pack: 249,99

UMD-Tasche + GameCases: 9,99

statt 259,98

SIE SPAREN: 10,98

Kao Challengers

Adventure



PREISHIT!

29,-

Death Jr.

Action. Ab 12 Jahren.
VÖ: 24.11.05



39,-

Pursuit Force

Action. Ab 16 Jahren.
VÖ: 23.11.05



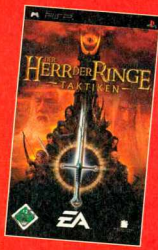
World Rally Championship

Racing. VÖ: 23.11.05



Der Herr der Ringe: Taktiken

Strategie. Ab 12 Jahren.
VÖ: 01.12.05



Die Sims 2

Simulation. VÖ: 15.12.05
Für PS2, Xbox und GameCube je 55,00, für GBA und NDS je 39,99, für PC 44,00.



Pro Evolution Soccer 5

Sport. VÖ: 24.11.05



je 49,-

Nintendogs DS-Bundle

im exklusiven Nintendogs-Design!

Nintendo DS Blau + Nintendogs Labrador Retriever + Nintendogs-Konsolenskin

GRATIS-COUPON Nr. 4

Beim Kauf des „Nintendogs-Bundles: Labrador Retriever“ und gleichzeitigiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie einen **limitierten Nintendo DS-Konsolenaufkleber im Nintendogs-Design gratis dazu!** Gültig bis 03.12.05, solange Vorrat reicht!

EXKLUSIV BEI McMEDIA

Einzelpreise:

Nintendo DS: 129,99

Nintendogs
Labrador Retriever: 39,99

Nintendogs-
Konsolenskin: 14,99

statt 184,97

SIE SPAREN: 39,97

145,-

Nintendogs Chihuahua

Nintendogs Dachshund

Nintendogs
Labrador Retriever

Der Verkaufshit aus Japan und USA!
Maximaler Spielspaß durch Spracherkennung und Touchscreen.

Ziehe dein Hundebaby groß!
Kümmere dich liebevoll um deine Lieblingswelpen.
In drei Versionen mit verschiedenen Hunderassen erhältlich.

je **39,99**



Spyro: Shadow Legacy
Action-Adventure

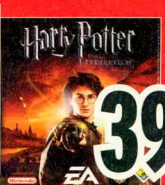
Sonic Rush
Jump & Run, Ab 6 Jahren,
VO: 25.11.05

Burnout Legends
Racing, Ab 12 Jahren,
VO: 08.12.05

Zoo Tycoon
Wirtschaftssimulation

Yu-Gi-Oh! Nightmare Troubadour + 3 limitierte Sammelkarten
Strategie, VO: 17.11.05

Harry Potter und der Feuerkelch
Action-Adventure, Ab 6 Jahren,
Für PS2, Xbox und GameCube je 55,00,
für PSP 49,99, für GBA 39,99, für PC 44,00.



je **39,99**

GRATIS-COUPON Nr. 5 McMEDIA-Trendsetter-CD

Bei Vorlage dieses Coupons erhalten Sie die aktuelle McMEDIA-Trendsetter-CD gratis! Voll gepackt mit topaktuellen Videos, Tests, Releaselisten, Cheats u.v.m. In der aktuellen McMEDIA-CD erwarten Sie u.a. Top-Trailer zu „The Movies“, „Black & White 2“, „Brothers in Arms: Earned in Blood“ und eine spielbare Demo von „Earth 2160“. Nur ein Coupon pro Person/Haushalt. Ab 16 Jahren. Gültig bis 03.12.05, solange Vorrat reicht!

EXKLUSIV BEI McMEDIA

GESCHENKT!



Game Boy Micro + Neckstrap

GRATIS-COUPON Nr. 6

Beim Kauf des „Game Boy Micro“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie einen **limitierten Neckstrap** für Game Boy Micro gratis dazu! Gültig bis 03.12.05, solange Vorrat reicht!

LIMITIERT!

99,-

NEU!

Die kleinste
Handheld-Konsole
der Welt!



Kompatibel mit allen Game Boy Advance-Spielen.
Auch in Blau, Grün und Pink erhältlich.

GAME BOY ADVANCE™

NINTENDO GAME BOY ADVANCE

**Crash & Spyro
Super Pack Vol. 1**
Crash Bandicoot 2: N-Tranced
+ Spyro: Season of Ice

**Crash & Spyro
Super Pack Vol. 2**
Crash Nitro Kart + Spyro:
Season of Flame

**Crash & Spyro
Super Pack Vol. 3**
Crash Bandicoot Fusion +
Spyro Fusion

Barbie Super Pack
Secret Agent + Groovy Games



je
19,99
statt 24,99

SpongeBob Pack 3
Der SpongeBob Schwammkopf:
Film + SpongeBob Schwammkopf
und seine Freunde im Fotofieber

Disney Pixar Pack 2
Findet Nemo
+ Die Unglaublichen

Findet Nemo Pack
Findet Nemo + Findet Nemo:
Das Abenteuer geht weiter.

Die Unglaublichen
Action-Adventure. Ab 6 Jahren.

Lego Knights Kingdom
Kids.



**Spirit:
Der Wilde Mustang**
Kids.

**SpongeBob und seine
Freunde im Fotofieber**
Kids.



**Star Wars:
Flight of the Falcon**
Action. Ab 6 Jahren.

**Tak 2 -
Der Stab der Träume**
Jump & Run.



**Sonic Advance
+ Sonic Battle**
Compilation.

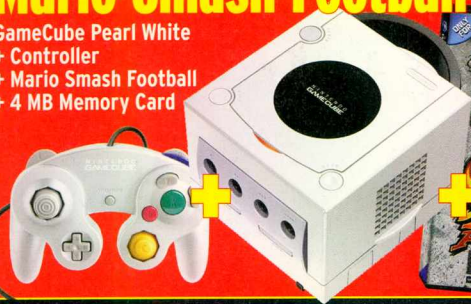
**Sonic Advance +
Sonic Pinball Party**
Compilation.

**Columns
+ ChuChu Rocket**
Compilation.



Mario Smash Football-Bundle

GameCube Pearl White
+ Controller
+ Mario Smash Football
+ 4 MB Memory Card



99,-

LIMITIERT!

V0: 18.11.05

GRATIS-COUPON Nr. 7

Beim Kauf des „Mario Smash Football“-Bundles und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie eine „4 MB Memory Card“ für **GameCube gratis dazu!**
Gültig bis 03.12.05, solange Vorrat reicht!

GameCube Memory Card
64 MB verschiedene Farben



je 19,99

Crash: Tag Team Racing

Bewertung: Ab 6 Jahren
Für PS2 und Xbox je 39,99.



39,99

Shadow The Hedgehog

Jump & Run: Ab 12 Jahren V0: 18.11.05
Für PS2 und Xbox je 49,99.



49,99

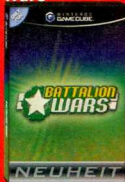
Pokémon XD:
Gale of Darkness

Adventure
V0: 18.11.05



Battalion Wars

Strategie
Ab 12 Jahren
V0: 09.12.05



Fire Emblem:
Path of Radiance

Strategie
Ab 6 Jahren



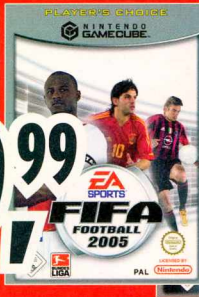
je 55,-
statt 59,99

Dragon Ball Z:
Budokai 2 Action
Ab 6 Jahren V0: 17.11.05

Super Monkey Ball 2
Adventure
V0: 24.11.05

FIFA Football 2005
Sport
Für PS2 und Xbox je 29,99.

Need for Speed:
Underground 2 Racing
Für PS2 und Xbox je 29,99.



je 29,99



**SpongeBob Schwammkopf: Film ab!
+ SpongeBob Gooze Toon**

Party-Spiel Für PS2 und Xbox je 44,99
für PC 29,99, für GBA 39,99, V0: 18.11.05

44,99



GRATIS-COUPON Nr. 8

Beim Kauf von „SpongeBob Schwammkopf: Film ab!“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie einen **SpongeBob „Gooze Toon“ gratis dazu!**
Gültig bis 03.12.05, solange Vorrat reicht!

GRATIS-COUPON Nr. 9

Beim Kauf des „Eye Toy 3“-Bundles und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein „Evolution Control System“ gratis dazu!

Gültig bis 03.12.05, solange Vorrat reicht!

Eye Toy 3 Bundle

PlayStation 2 + Controller + Eye Toy Play 3 + Kamera + Evolution Control System

ayStation 2

EXKLUSIV BEI McMEDIA



Einzelpreise:

PlayStation 2: 149,00
Eye Toy Play 3: 59,00
Evolution System: 19,00

statt 227,00

Sie sparen: 48,00

179,-

Steuern Sie Games mit Ihren Handbewegungen! Besonders für Renn- und Flugsimulatoren sowie Ego-Shooter geeignet. Kompatibel mit PSX, PSone und PS2 Slim.



PS2 Controller Backlit Buttons

Beleuchtete Aktionstasten in Blau!

12,99



James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau

Action. Ab 16 Jahren.
V0: 17.11.05
Für Xbox und GameCube je 55,00.

statt 59,99

55,-



Need for Speed: Most Wanted

+ Schlüsselanhänger

Racing. Ab 6 Jahren. V0: 24.11.05
Für Xbox und GameCube je 55,00, für PSP 49,99, für Nintendo DS und GBA je 39,99, für PC 44,00.

55,-

statt 59,99



LIMITIERT!

Battlefield 2: Modern Combat

GRATIS-COUPON Nr. 11

Beim Kauf von „Battlefield 2: Modern Combat“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie einen limitierten „Kompass“ zum Spiel gratis dazu!

Gültig bis 03.12.05, solange Vorrat reicht!

55,-

statt 59,99



LIMITIERT!

Singstar '80s

Das ultimative Party-Spiel mit Musik-Hits aus den 80ern! Singstar '80s inkl. 2 Mikrofone 59,-

29,-



Soul Calibur 3

Action. Ab 12 Jahren. V0: 23.11.05

59,-



Final Fantasy X

Rollenspiel. Ab 12 Jahren



Tekken 4 Action. Ab 12 Jahren.



Killzone Action. Ab 18 Jahren.



19,99

**Dragon Ball Z:
Budokai Tenkaichi**
Action. Ab 6 Jahren.**Gun + Spielkarten****GRATIS-COUPON Nr. 12**

Beim Kauf von „Gun“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie ein **limitiertes „Kartenspiel“** im Gun-Design gratis dazu!
Gültig bis 03.12.05, solange Vorrat reicht!

LIMITIERT!

Action. Ab 16 Jahren. VÖ: 17.11.05.
Für Xbox und GameCube je 55,00.
Für PC 44,00. Auch für Xbox 360 erhältlich.

**Tony Hawk's American Wasteland
+ Cheatcard + Lanyard**

Sport. Ab 12 Jahren.
Für Xbox und GameCube je 55,00.

Auch für
Xbox 360 erhältlich.

**GRATIS-COUPON Nr. 13**

Beim Kauf von „Tony Hawk's American Wasteland“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie eine „**Cheatkarte**“ zum freischalten des geheimen Spiel-Charakters „**Mat Hofmann**“ und ein „**Lanyard**“ zum Spiel gratis!
Gültig bis 03.12.05, solange Vorrat reicht!

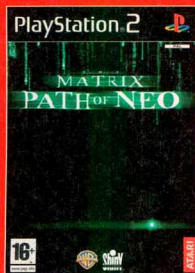
LIMITIERT!**Sniper Elite**
Ego-Shooter. Ab 18 Jahren. VÖ: 24.11.05
Für Xbox 49,99, für PC 44,00.**Resident Evil 4 + Capcom-Armbänder
+ Poster****EXKLUSIV BEI McMEDIA****GRATIS-COUPON Nr. 14**

Beim Kauf von „Resident Evil 4“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie **limitierte „Capcom-Armbänder“** und ein **Poster zum Spiel gratis!**
Gültig bis 03.12.05, solange Vorrat reicht!

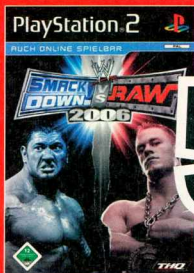
Action. Ab 18 Jahren.

The Path of Neo

Action. Ab 16 Jahren.
Für Xbox 55,00, für PC 44,00.

**WWE Smackdown vs Raw 2006**

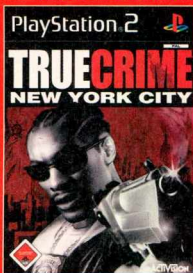
Sport. Ab 12 Jahren.

**Call of Duty: Big Red One**

Action. Ab 18 Jahren. VÖ: 17.11.05
Für Xbox und GameCube je 55,00.

**True Crime 2**

Action. Ab 18 Jahren. VÖ: 24.11.05
Für Xbox und GameCube je 55,00.



F.E.A.R. + Gürtel

Ego-Shooter. Ab 18 Jahren.

EXKLUSIV BEI McMEDIA

GRATIS-COUPON Nr. 15

Beim Kauf von „F.E.A.R.“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie **einen exklusiven „FEAR-Gürtel“ gratis!**
Gültig bis 03.12.05, solange Vorrat reicht!

EXKLUSIV BEI McMEDIA

44,-
statt 49,99



FIFA Football 2004
Short

Need for Speed: Underground
Racing



je 9,99

Yu-Gi-Oh! Online Bundle

Online-Strategie. Inhalt: Spiele-CD + 3 DUEL PASS-Karten für insgesamt 100 Duelle



9,99

Yu-Gi-Oh! Online DUEL PASS
Für 30 freie Duelle in der Online-Welt von Yu-Gi-Oh!



2,99

The Movies + Starmaker/CD

Simulation. Ab 12 Jahren.

LIMITIERT!

GRATIS-COUPON Nr. 16

Beim Kauf von „The Movies“ und gleichzeitiger Vorlage dieses Coupons erhalten Sie **eine limitierte „Starmaker-CD“ gratis dazu!**
Gültig bis 03.12.05, solange Vorrat reicht!



47,-
statt 49,99

Rollercoaster Tycoon 3 Gold Edition
Strategie
Ab 6 Jahren.
o. Abb.
Rollercoaster Tycoon 3 Wild! für PC 29,99.



44,-
statt 49,99



TRADING CARDS

Pokémon EX: Verborgene Mächte Themendeck

Entdecke neue Mächte in der Pokémon Welt!

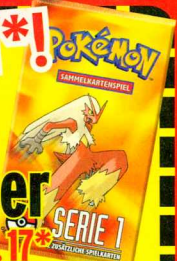
Die neuen Themendecks „Goldener Himmel“ und „Silberner Ozean“ enthalten alles, was ein Pokémon-Trainer zum Spielen braucht: Ein spielfertiges Deck mit 60 Karten inklusive einer speziell ausgewählten Premiumkarte, ein Regelheft, eine Spielunterlage, eine Pokémon-Münze und verschiedene Spielmarken. Die beiden Themendecks können beliebig mit Karten aus den Boosterpackungen ergänzt werden. V0, 23.11.05

GESCHENKT*!

Pokémon-Preisbooster

GRATIS-COUPON Nr. 17

Beim Kauf von Pokémon-Sammelkarten im Wert von mindestens 15,- Euro erhalten Sie **einen limitierten „Preisbooster“ gratis.** Dieser Preisbooster enthält 2 Pokémon-Sammelkarten, die es nicht zu kaufen gibt!
Gültig bis 03.12.05, solange Vorrat reicht!



Pokémon EX: Verborgene Mächte Booster
9 Spielkarten je Booster. V0, 23.11.05

Pokémon EX: Smaragd Booster
9 Spielkarten je Booster.



je 3,49

McMEDIA Händlerverzeichnis

Ein McMEDIA-Fachgeschäft ist auch in Ihrer Nähe!

VIELE SPIELE

AB 18

die wir nicht werben können,
gibt es auf Anfrage gegen
Altersnachweis.

- SPIEL-HABEL**
Poststraße 11
03558 Grödenhain
03522/527383
- KIDS**
Reichenberger Str. 45
02763 Zittau
03583/510738
- RONNYS ALLERLEI**
Auguststr. 5/7
06406 Bernburg
03471/621905
- GAMES 04**
Hecknerstr. 1
06449 Aschersleben
03473/221596
- McMEDIA & FANTASY**
Schillerstraße 3
07407 Rudolstadt
03672/313595
- SPIELWAREN-ELEKTRONIK**
Freiburger Str. 10
09496 Nauenberg
03735/22600
- IE-SHOP**
Heubachstr. 10
09599 Freiberg
03731/300243
- VIDEO & GAME**
Prenzlauer Allee 50
10405 Berlin
030/96277777
- VIDEO & GAME**
Berliner Allee 106
13088 Berlin
030/96277777
- GROSSE**
Sandberger Str. 14/16
14806 Belgitz
033841/32396
- MEDIA POINT**
Zepernicker Chaussee 1
Forum Bernau
16321 Bernau
03383/766191
- HERMANN SPIELWAREN**
im REIZ (Junker Str. 26)
16816 Neuruppin
03391/505924
- MÜLLER**
Friedenstr. 15
17424 Seebad Heringsdorf
03831/822321
- CARL OTTO**
Langestr. 14
27149 Delmenhorst
04221/91940
- FACHHAUS GLAUBITZ**
Lange Str. 49-51
29378 Wittlingen
05831/404
- PLAYERS GATE**
Kaiserstr. 41
31134 Hildesheim
05121/696022
- BECKMANN HENSCHSEL**
Neues Zentrum 2
31275 Lehrte
05132/8285-50
- BULLDOG GAMES**
Volkensker Str. 46
31832 Springe
05041/972010
- McMEDIA**
Obermarktstr. 10
32423 Minden
0571/934298
- McMEDIA**
Mittelstr. 17
32657 Lemgo
05261/88522
- McMEDIA**
Lange Str. 81 a
32756 Iteoldorf
05231/300874
- McMEDIA SCHNAPPCHEN-SHOP**
Königsplatz 10
33098 Paderborn
05251/299971
- McMEDIA**
Oberrheinstr. 32
33102 Bielefeld
0521/525199
- JONLEIT CENTRUM BÜRO**
Sonne Wiesen 1
34613 Schwalmstadt
06691/94800
- SÜLZER**
Altforster Str. 98
35039 Marburg
06421/963521
- EITZENHOFER**
Hauptstr. 115
35745 Herborn
02772/51021
- SÜLZER**
Kaiserstr. 14
36251 Bad Hersfeld
06621/78966
- RUG**
Markt 41
36404 Vacha
036962/24336
- MOBI GAMES PALACE**
Bahnhofstr. 10
37269 Eschwege
0551/331377
- TOY STORE**
Hauptstr. 55
37412 Herzberg
05521/987863
- TOY STORE**
Ulfplatz 18
37441 Bad Sachsa
05523/303992
- FANTASIA**
Fritz Brandt Str. 6
39261 Zerbst
03923/787515
- GAMELAND**
Johannes Flintrop Str. 2
40822 Mettmann
02104/171215
- GAMELAND**
Kaiserswerther Str. 14
40878 Ratingen
02102/470473
- SEIDEL**
Rathausgasse 1
41747 Viersen
02162/34435
- FLYING ARTS**
FORUM CITY
45466 Mülheim
0208/94362
- FRÜTEL SPORT & SPIEL**
Asterlager Str. 94
47228 Duisburg-Rheinhausen
02065/64814
- SEIDEL**
Marktstr. 13
47758 Klefeld
02151/81780
- KIESKEMPER**
Everswinkel Str. 8
48231 Warendorf
02581/4193
- TOYS**
August Wessing Damm 32
48231 Warendorf
02581/2603
- GÜNZEL**
Hühnerstr. 1-2
49356 Diepholz
05441/988329
- MEINHARDT**
Hauptstr. 22
55487 Söhren
06543/2070
- FLEMMER**
Mühlengasse 5-7
57610 Alenkirchen
02681/2951
- HABAUK**
Lindener Str. 10
57627 Hachenburg
02662/3219
- LETS PLAY IT**
Mühlentor 2
58636 Iserlohn
02371/836661
- PECHERS SMARTOYS**
Lange Str. 25
59102 Oelde
02522/4600
- MOCK**
Bäumerstr. 2
63512 Hamburg
06182/5375
- MEDIASTORE**
Wilhelmstr. 9
64283 Darmstadt
06151/28860
- GAMESTORE**
Hauptplatz 2/Ecke Busbühl
64482 Zornbrücken
06333/905400
- MEDIASTORE**
Robert Schumann Str. 9c
68159 Viersheim
06204/9180800
- ELSER**
Geislinger Str. 24
73033 Göttingen
07161/7515
- GAME OVER!!**
Sptplatz 22
73430 Aalen
07361/559734
- MEDIA STORE**
Tordalstr. 17a
80689 München-Allach
089/44237090
- SPORT BITTL**
Georg Reismüller-Str. 5
80992 München-Allach
089/89219148
- COBERO**
Friedrich-Fuckel-Str. 18
83064 Raubling
08035/9671610
- HOPPALA**
Abensberger Str. 46
84048 Mainburg
08151/3147
- SCHLÄTTL**
Münchner Str. 16
84395 Simbach
08571/6850
- MEDIA STORE**
A 6050 Augsburg
0821/313134
- PLAY IT!**
In der Brandstatt 6
87435 Kempten
0831/17162
- PLAY IT!**
Hirschstr. 3
87527 Sandtlen
08321/781825
- GAMES GARDEN**
Karl Grünberger Str. 20
90402 Nürnberg
0911/210732
- M.A.G. GAMES**
Würmberger Str. 24-26 /Grande Galerie
91052 Erlangen
09131/4009177
- LOLLYPOP**
Weichser Weg 5
93059 Regensburg
0941/490930
- CIERSTER**
Viktorsstr. 15
94474 Vilshofen
085-41/3979
- WORLD OF ILLUSION**
Marienstieg 1
98527 Suhl
03601/722189
- Österreich:**
- LA-LE-LU**
Marktplatz 12
A-4170 Haslach a.d. Mühl
0043-7289/72148
- HARRER**
Stadtplatz 34
A-4010 Elendung
0043-7272/2526
- STADLER**
Görlitzstr. 3
A-4820 Bad Ischl
0043-6132/23150
- LOTHRING**
Stadtplatz 4
A-4840 Vöcklabruck
0043-7672/73171
- SPIEL & CO.**
Europastr. 7
A-5020 Salzburg
0043-662/528007
- SPIELZEUGE COMPANY**
Führergasse 18-22
A-5020 Salzburg
0043-662/643930
- SCHENK**
Salzburger Str. 9
A-5204 Stralßwalchen
0043-625/20106
- SPIELZEUGE COMPANY**
Bühnenstr. 4
A-5500 Rischhofshofen
0043-6462/32914
- GAMES HEAVEN**
Obermarkt II
A-6410 Teils
0043-5262/67762
- WORLD OF GAMES**
Wassener Str. 11
A-8700 Leoben
0043-676/3578967
- Belgien:**
- KINDERPARADIES**
Klosterstr. 8
B-4700 Eupen
003237/560459
- KINDERPARADIES**
Hauptstr. 90
B-4760 St. Vith
- Italien:**
- ATHESIA**
Stadtgasse 60
I-39031 Bruneck
0039-10474/554424

Unter www.mcmmedia.de können Sie sich auch eine Anfahrtsroute zum nächsten McMEDIA-Gamestore erstellen lassen

Sie sind Games-Händler?

Sie möchten die McMEDIA-Werbepower auch für Ihren Verkaufserfolg nutzen?
Werden Sie McMEDIA-Partner!

McMEDIA fördert Existenzgründer!

Games sind Ihre Leidenschaft? Sie haben Einzelhandelserfahrung und verfügen über Startkapital?
Dann haben wir ein interessantes Konzept für Ihre Zukunft im Games-Handel!

Kontakt: McMEDIA-Fon: 05121/76 17 17 - Fax: 05121/76 17 27 - eMail: info@mcmmedia.de - Web: www.mcmmedia.de

DAS VGA-GEWINNSPIEL

Ihre Chance: Beantworten Sie einfach unsere Frage und gewinnen Sie einen der vielen tollen Preise von Activision, Nintendo und Sony.

SONY

Alle Jump'n'Run-Fans frohlocken, denn der Meisterdieb Sly Cooper stiehlt sich mit seinen treuen Kumpels bereits durch seinen dritten PlayStation2-Einsatz. In Zusammenarbeit mit Sony Computer Entertainment bringen wir das vorzügliche Waschbären-Abenteuer gleich fünf Mal unters Volk.

Darüber hinaus darf sich ein glücklicher Gewinner über eine neue PlayStation2 freuen.



**GESAMTWERT
450 €**



Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie heißt das neueste Cube-Sportspiel mit Nintendos Ikone Mario?

Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

**CyPress GmbH
VGA-Gewinnspiel Dezember
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg**

Einsendeschluss: 21. Dezember 2005. Mitarbeiter von CyPress, Activision, Nintendo und Sony sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen.

ACTIVISION

Superhelden, super Preise: Activision hat für unsere Verlosung tolle Goodies rund um die beiden übernatürlichen Action-Abenteuer "Ultimate Spider-Man" und "X-Men Legends 2" spendiert. Zum Spinnenspiel gibt's neben zehn T-Shirts, Tassen und Stickeralben auch noch fünf fette Pappaufsteller und Plastiktüten. Fans von "X-Men Legends 2" freuen sich ebenfalls über fünf Tüten und fünf Aufsteller.



**GESAMTWERT
150 €**



Nintendo

Nintendo lässt Sie in diesem Monat ganz schön auf den Hund kommen – aber im positiven Sinne. Wir verlosen jeweils ein Exemplar der drei drolligen "Nintendogs"-Editionen "Chihuahua & Friends", "Dachshund & Friends" und "Labrador & Friends". Doch damit nicht genug der fröhlichen WauWau-Parade: Zusätzlich können Sie noch zwei geniale Bundles abstauben. Eines enthält einen blauen DS und "Nintendogs: Labrador & Friends". Das andere besteht aus einem DS in Pink und "Nintendogs: Dachshund & Friends".



**GESAMTWERT
420 €**



SO TESTET VGA

Die Testexperten von der VGA verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie übersichtlich aufbereitet im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieltests zu finden ist.



VGA-TOP-HIT: Nur besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung zum "Top-Hit".

Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch unbesehen kaufen.



HALBER PREIS:

Fast alle Anbieter legen Spiele nach einiger Zeit günstiger auf. Egal ob als Platinum, Classic oder unter einer anderen Bezeichnung – hier finden Sie Top-Spielspaß zum kleinen Preis.

ADD-ON



ADD-ON:

Auch Add-ons versprechen Spielspaß zum kleinen Preis. Allerdings benötigen Sie meist das ursprüngliche Spiel, auf dem das Add-on basiert. Nur in seltenen Fällen können Sie die Erweiterung ohne das Original spielen.



FINGER WEG:

Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen warnen wir Sie vor Spielspaßbremsen, die sich hinter klingvollen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert!



▲ TESTLABOR: Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELITITEL	SEITE	SYSTEM
XBOX360 TEST-SPECIAL		
AMPED 3	54	X
CALL OF DUTY 2	50	X
PETER JACKSON'S KING KONG	48	X
RIDGE RACER 6	56	X
TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND	52	X

VGA TESTS

AGE OF EMPIRES III	84	PC
BROTHERS IN ARMS: EARNED IN BLOOD	92	PC
CALL OF DUTY 2	68	PC
CALL OF DUTY: BIG RED ONE	82	PC
CIVILIZATION 4	86	PC
CRASH TAG TEAM RACING	107	PC
EYETOY: PLAY 3	106	PC
FIRE EMBLEM: PATH OF RADIANCE	105	PC
GUN	88	PC
HARRY POTTER UND DER FEUERKELCH	64	PC
JAK X	66	PC
JAMES BOND 007: LIEBESGRUSSE AUS MOSKAU	74	PC
MARIO SMASH FOOTBALL	97	PC
MARVEL NEMESIS: RISE OF THE IMPERFECTS	106	PC
NEED FOR SPEED: MOST WANTED	82	PC
NBA 2K6	102	PC
NHL 2K6	103	PC
PETER JACKSON'S KING KONG	58	PC
POKÉMON XD	104	PC
PSYCHONAUTS	78	PC
RATCHET: GLADIATOR	100	PC
RESIDENT EVIL 4 (DT.)	76	PC
SINGSTAR '80S	108	PC
SLY 3: BAND OF THIEVES	98	PC
SOUL CALIBUR 3	80	PC
THE MATRIX: PATH OF NEO	94	PC
THE MOVIES	81	PC
TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND	72	PC
WRC RALLY EVOLVED	96	PC
WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006	108	PC
XENOSAGA 2: JENSEITS VON GUT UND BÖSE	104	PC

DER VGA-TESTKASTEN

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint und wie viel es jeweils kostet.

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

SPIELE-INFO: Genre, Sprache, Schwierigkeitsgrad: An dieser Stelle liefern wir Ihnen alle Informationen, die Sie über das getestete Spiel haben sollten.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG: Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für den vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

PRO UND CONTRA: Was ist super, was voll daneben! An dieser Stelle nennen wir die wichtigsten Vor- und Nachteile des Spiels.

GRAFIK UND SOUND: Hier lesen Sie Fakten und Noten zur Spieltechnik. Neben unseren Kommentaren liefern wir auch Infos zu eventuell vorhandenen Features wie 50/60-Hz-Umschaltung, 16:9-Modus oder Raumklang.

STEUERUNG: Wie einfach gelingt die Bedienung? Ist die Steuerung intuitiv oder muss man sich erst erarbeiten? Wie gut ein Spiel von der Hand geht, bewerten wir hier.

FAZIT UND NOTE: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung sowie die finale Bewertung im Schulnotensystem.

TESTERGEBNIS	
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	
System	PC PS2 Xbox GC
Erscheinung	18.11. 18.11. 18.11. 18.11.
Preis	45 Euro 60 Euro 60 Euro 60 Euro
Zu beachten	Unser Test basiert auf der PS2-Version. Die GameCube-Fassung enthält als einzige keinen Online-Modus.
Spieler-Infos	Genre Rennspiel Hersteller Electronic Arts PC-Anforderung Standard (S. 47) Spieleranzahl 1-2 (6 online) Schwierigkeit mittel Speichern nach Rennen Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe ab 6 www.electronicarts.de
Pro & Contra	▲ Fantastisch modellierte Stadtkulisse ▲ Schwier unbegrenzte Tuning-Optionen ▲ Abwechslungsreiche Renn-Modi ▲ Bester fairer Schwierigkeitsgrad ▲ Story-Modus künstlich gestreckt
Grafik	Bis auf dezente Ruckler superbe Hochglanzoptik mit 16:9-Modus.
Sound	Lizenzierte Songs und professionelle Sprecher mit Surround-Sound.
Steuerung	Punktgenaue Arcade-Kontrollen ohne jeglichen Realismus-Ballast. Ich will Spaß, ich geb' Gas. Inhaltlich aufgebombte Fortführung der erfolgreichen Tuning-Raserei mit gigantischem Umfang – Pflichtkauf!
FAZIT	1- WERTUNG

ALTERSFREIGABE

Keine Altersbeschränkung	Keine Altersbeschränkung
Freigegeben ab 6 Jahren	Freigegeben ab 6 Jahren
Freigegeben ab 12 Jahren	Freigegeben ab 12 Jahren
Freigegeben ab 16 Jahren	Freigegeben ab 16 Jahren
Freigegeben ab 18 Jahren	Freigegeben ab 18 Jahren

PETER JACKSON'S

KING KONG



Als Jack Driscoll und King Kong beschützen Sie die schöne Ann auch auf der Xbox360 vor Raptoren und dem T-Rex!



▲ FLEISCHFRESSER IM DETAIL: Der gigantische T-Rex, für die Xbox360-Version neu texturiert, bewegt sich so authentisch wie sein Vorbild aus "Jurassic Park". Wir versprechen Ihnen ein einzigartiges Erlebnis im Zweikampf mit der Riesenbestie – insbesondere vor einem HD-TV-fähigen Großbildschirm im 16:9-Format. Gegen dieses Ungetüm wirken sogar die blutgierigen Raptoren wie putzige Schoßhündchen.

Peter Jackson's King Kong" will auch auf der Xbox360 für spannende Abende vor dem Fernseher sorgen. Als Jack oder in der Rolle des haarigen Riesenaffen streifen Sie durch den unwegsamen Dschungel von Skull Island und setzen sich gegen wilde Eingeborene und allerlei aggressives Getier wie Raptoren zur Wehr.

Die Xbox360-Version basiert auf den grafisch schwächeren Varianten für PS2, Xbox und GameCube. Ubisoft Montpellier hat alle kreativen Entscheidungen getroffen, die Animationen erstellt und das Spiel zusammengesetzt. Für die Xbox360 haben die Programmierer in Montreal

die vorgefertigten Levels und Objekte noch einmal grundlegend überarbeitet. Kreaturen und Charaktere erhielten neue Oberflächentexturen, besonders beim T-Rex ist der Qualitätsunterschied wirklich enorm! Zudem kam das in Montreal entwickelte Displacement Tool zum Einsatz, das die Oberflächen der Originalversion mit 3D-Geometrie verschönert: Lose Steine ragen aus dem Untergrund, felswände wirken plastischer.

Hinzu kommen HDTV-Unterstützung, eine dynamische Beleuchtung sowie Schatten- und Wassereffekte – das heißt bis zu 1.500.000 Polygone pro Szene. Wir meinen: Das rockt! **AB**

TESTERGEBNIS

PETER JACKSON'S KING KONG

System	Xbox360	
Erscheint	17.11.05	
Preis	70 Euro	
Zu beachten	Den Test der weiteren Version finden Sie auf Seite 58.	
Spieler-Infos	Genre	Action-Adventure
	Entwickler/Herst.	Ubisoft/Ubisoft
	PC-Anforderung	-
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	Speicherpunkte
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 12
	www.kingkonggame.com	

Pro & Contra

- ▲ Texturen und Animationen sind top
- ▲ Komplexe Oberflächengeometrie
- ▲ Kommt ohne HUD aus
- ▼ Recht eintöniges Spielerlebnis
- ▼ Spieldauer etwas kurz

Grafik	Grafisch hervorragend. Einer der Referenztitel der neuen Konsole.	1
Sound	Dynamische Musik und atmosphärische Urwaldgeräusche überzeugen.	1-
Steuerung	In der Ego-Perspektive erstklassig, aus Affensicht leicht chaotisch.	2+
Fazit	Die Xbox360-Version ist dank toller Texturen und HDTV-Unterstützung die schönste. Die Atmosphäre ist Spitze, ein Abwechslung fehlt's etwas.	WERTUNG 1-

HDTV-VERGLEICH



▲ HIGH-RES-URWALD: Der Raubsaurier gewinnt auf einem HD-Fernseher enorm an grafischer Qualität, ebenso wie die Felsäule und die Felswand dahinter. Für diesen Titel ist ein HD-Gerät absolut empfehlenswert.

HDTV-PEGEL



The MOVIES™

Run the Studio. Shoot the Movies.
Make the Stars!

WERDEN SIE ZWISCHEN SKANDALEN
UND BLOCKBUSTERN DER

ULTIMATIVE
HOLLYWOOD-PLAYER.

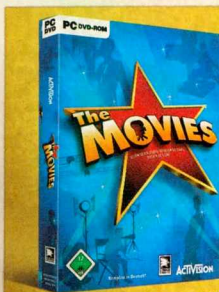
BOSS RISIKIERT
STUDIO BEI
\$ 500 MIO.-DEAL

ENTWEDER
TOP
ODER
FLOP?

Gefeuert
Star
feuert
zurück!

"FILMOMOGL
HAT MICH RUINIERT!"

DREHEN UND
VERÖFFENTLICHEN SIE
IHRE EIGENEN FILME!



GANZ HOLLYWOOD LIEGT IHNEN ZU
FÜßEN ... HANDELN SIE NOCH HEUTE!

ENTDECKEN SIE STARS
UND KRIEGEN IHRE
EGOS IN DEN GRIFF.



ACTIVISION.

activision.de

LEITEN SIE IHR EIGENES
HOLLYWOOD-STUDIO.



Veröffentlichen Sie Ihre Filme und sehen Sie die von anderen an:
themovies-dasspiel.de

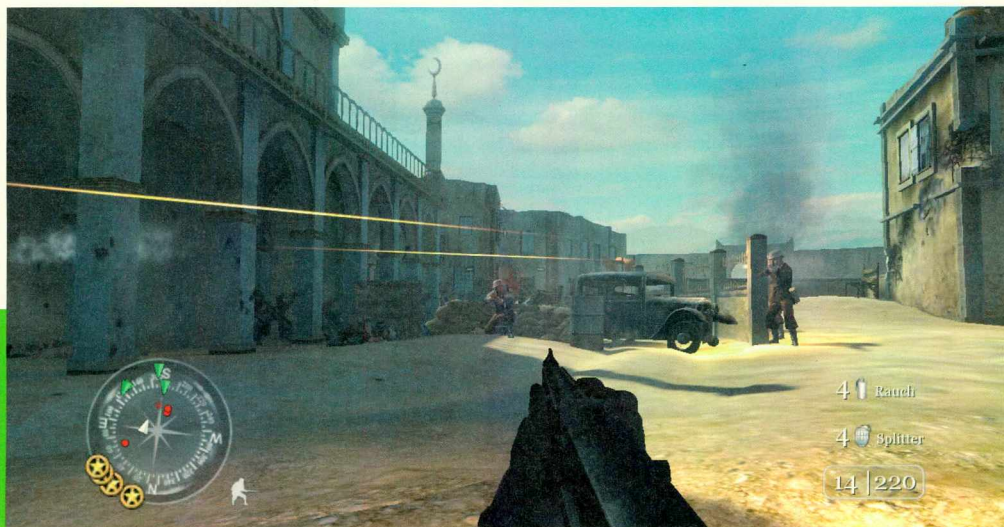
PC
DVD
ROM



The Movies © 2002 - 2005 Lionhead Studios Ltd. Lionhead, das Lionhead-Logo, The Movies und das The Movies-Logo sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Lionhead Studios Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Activision ist eine eingetragte Warenzeichen von Activision Publishing, Inc. ATI und das ATI-Logo sind Warenzeichen und/oder eingetragte Warenzeichen von ATI Technologies Inc. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, das Microsoft-Logo, Windows und das Windows-Logo sind eingetragte Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Studios.

CALL OF DUTY 2

Zum Start der Xbox360 fährt Activision bereits ein schweres Geschütz auf. Ob die Erwartungen erfüllt werden?



▲ HEISSE GEFECHTE: Die afrikanischen Städtchen gefallen durch die hohe Detailfülle und die schönen Texturen. Leider muss man bei der Xbox360-Fassung auf eine Kantenglättung verzichten. Dadurch fällt der Unterschied zu Xbox- oder PS2-Spielen weniger groß aus als erhofft. Während der hitzigen Massenschießereien sticht einem dieser Mangel kaum ins Auge. Schon eher die regelmäßigen Ruckeleinlagen.

Wir haben die Xbox360-Version von "Call of Duty 2" mit der PC-Fassung (Test ab Seite 68) verglichen. Da die Einzelspieler-Kampagnen inhaltlich identisch sind, gehen wir hier vor allem auf die grafischen Unterschiede ein.

Insgesamt wirkt die Optik bei vergleichbarer Auflösung (Xbox360: 1280 x 720, PC: 1024 x 768) auf der Konsole etwas weniger detailliert. Die Uniformen fallen ein bisschen grobkörniger aus, auf Kantenglättung haben die Entwickler ganz verzichtet. Die Folge sind unschöne Trepeneffekte an Gebäuden oder Zäunen. Ein regelmäßiges Absinken der Bildwiederholungsrate

stört das Ballervergnügen ebenfalls. Allerdings tauchen die Slowdowns nur in der HD-Auflösung auf. An Röhrenfernsehern ist die Bildrate stabil. Schön sind die realistischen Raucheffekte.

Die dreizehn Mehrspieler-Karten dürfen Sie auf geteiltem Bildschirm zu zweit oder zu viert mit Blei spicken. Dazu verknüpfen Sie auf Wunsch mehrere Konsolen über System-Link oder nehmen an Xbox-Live-Schlachten teil.

Der Ego-Shooter sieht zwar etwas weniger gut aus als auf dem PC. Dennoch gehört das effektreiche und spektakuläre "Call of Duty 2" zu den besseren Starttiteln.

AZ

TESTERGEBNIS

CALL OF DUTY 2

System	Xbox360
Erscheint	24.11.05
Preis	70 Euro
Zu beachten	Die Ladezeiten sind etwas kürzer als bei der PC-Fassung.
Spieler-Infos	Genre: Ego-Shooter Entwickler/Herst.: Infinity Ward/Activision PC-Anforderung: – Spielanzahl: 1-4 (1-8 online) Schwierigkeit: einstellbar (4 Stufen) Speichern: Speicherpunkte Texte/Stimmen: deutsch/deutsch Altersfreigabe: ab 18 www.callofduty.com

Pro & Contra

- ▲ Spektakuläre Massenschlachten
- ▲ Dichte Atmosphäre
- ▲ In SD-Auflösung flüssige Grafik...
- ▼ ...aber Ruckeln in HD
- ▼ Feinde verhalten sich dämlich

Grafik	Uniformen weniger detailliert, schöne Rauch- und Nebel-effekte.	2-
Sound	Glasklarer 5.1-Sound. Auf Dauer nerviges Geplapper der Soldaten.	1-
Steuerung	Geschmeidige Steuerung. Zur Seite lehnen ist bei der Xbox360 nicht drin.	2+
Fazit	Temporärlicher, spektakulärer Shooter mit viel Abwechslung. Grafisch wäre aus der Xbox360 aber deutlich mehr rauszuholen gewesen.	2+

HDTV-VERGLEICH



▲ DAS HD-BILD (links) profitiert in unserem Detailausschnitt deutlich von der höheren Pixelanzahl. Dafür kommt es in HD zu regelmäßigen Ruckeln. Das SD-Bild (rechts) wirkt in der Totalen aber ebenfalls scharf.

HDTV-PEGEL



BOCK AUF 'NE PACKUNG?



FUSSBALL IST NIX FÜR WEICHEIER.

In Mario Smash Football ist die Blutgrätsche noch das harmloseste Mittel, um deine Gegner alt aussehen zu lassen. Lass sie auf Bananenschalen ausrutschen, spreng sie in die Luft oder schubse sie ganz nebenbei in Elektrozäune, um das Spiel an dich zu reißen. Gewinne die Turniere im Alleingang oder spiel mit deinen „Freunden“ im Multiplayer-Match den wahren Meister aus. Möge der Fiesere gewinnen!

MARIO SMASH FOOTBALL
Exklusiv für Nintendo GameCube

MARIO SMASH FOOTBALL

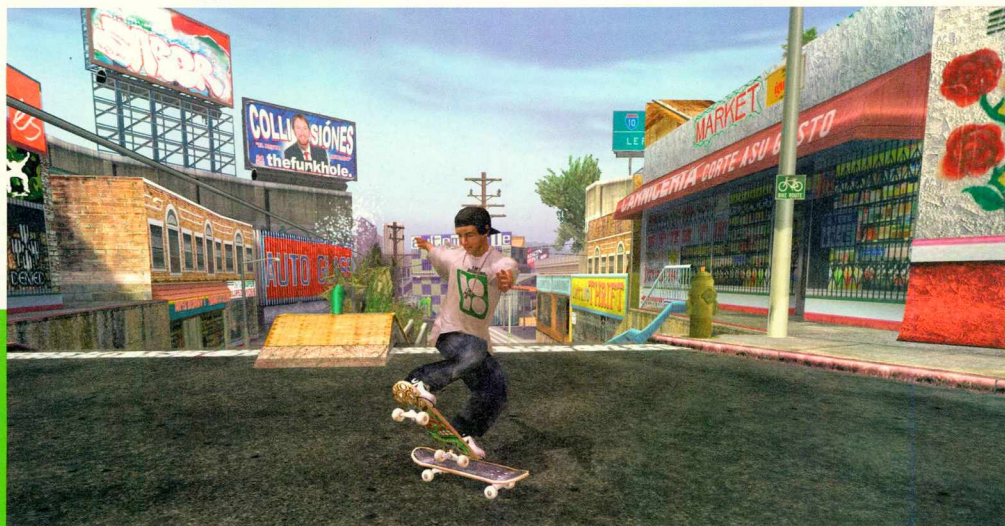


NINTENDO
GAMECUBE.
www.nintendo.de

TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND



Der Tony lässt das Skaten nicht: Auch auf der Xbox360 rollt der Trendsport-Klassiker dem Genre-Thron entgegen.



▲ **SKATEN IN NEUEM GEWAND:** Während der Inhalt des Spiels mit jenem der anderen Konsolenversionen identisch ist, trumpft die Xbox360-Fassung in Sachen Grafik deutlich imposanter auf. Schauen Sie sich mal die schicken Texturplakate an! Nichtsdestotrotz gehört die Rollbrettfahrerei nicht zu den schönsten Titeln für Microsofts Next-Gen-Kiste – andere Spiele sehen deutlich besser aus.

Wenn es eine Videospielserie gibt, die wirklich auf jeder Plattform zu Hause ist, dann die "Tony Hawk"-Reihe: Ob GameCube, PlayStation2, PC oder Xbox – jede Konsole wird regelmäßig mit einer Umsetzung des Skateboard-Spektakels bedacht. Wenig überraschend also, dass die Rollbrettartisten auch zum Start der Xbox360 ihre Tricks zum Besten geben.

Wie nicht anders zu erwarten, hat man jedoch den Inhalt bei der Konvertierung unangestastet gelassen. Genau wie bei den Versionen für die drei "alten" Konsolen brettern Sie durch eine digitale Nachbildung von Los Angeles, erfreuen

sich an einer skurrilen Story rund um die Frühzeit der Punkkultur und meistern unzählige Aufgaben.

Hinsichtlich der Grafik trickst die Xbox360-Umsetzung aber alle anderen Fassungen locker aus: Besonders die hochaufgelösten Texturen geben Zeugnis von der Prozessor-Kraft des neuen Daddelkastens. Nichtsdestotrotz merkt man dem Trendsport-Knaller seine Multiformat-Herkunft deutlich an: Mit Optikgranaten wie beispielsweise "Kameo: Elements of Power" oder "Gears of War" kann Altmeister Tony in keiner Disziplin mithalten. Aber was soll's – dafür stimmt das Wichtigste: der Spielspaß! **TK**

TESTERGEBNIS

TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND

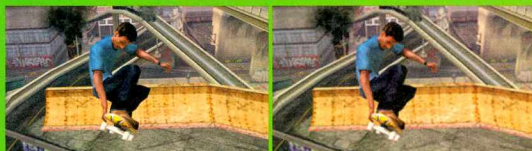
System	Xbox360
Erscheint	02.12.2005
Preis	70 Euro
Zu beachten	Den Test zu den drei anderen Konsolen-Versionen finden Sie auf Seite 82 in dieser VGA-Ausgabe.
Spiele-Infos	Genre Trendsport Entwickler/Herst. Neversoft/Activ. PC-Anforderung – Spieleranzahl 1-2 (1-8 online) Schwierigkeit mittel Speichern jederzeit Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe ab 12 www.activision.de

Pro & Contra

- ▲ Zahlreiche Xbox-Live-Optionen
- ▲ Amüsant überdrehte Punk-Story
- ▲ Hochauflösende Texturen
- ▼ Reizt die Xbox360-Power kaum aus
- ▼ Schwankender Schwierigkeitsgrad

Grafik	Läuft sowohl in 720p als auch in normaler TV-Auflösung flüssig.	2-
Sound	Feiner Soundtrack und professionelle Sprecher in Dolby Digital 5.1.	1
Steuerung	Kompetente Kontrollen – nur die neuen Tricks sind fummelig.	2+
Fazit	Grandiose Skateboard-Oper mit tollem Level-design und massenhaft Aufgaben – nur die Verpackung ist für 360-Verhältnisse mager.	1-

HDTV-VERGLEICH



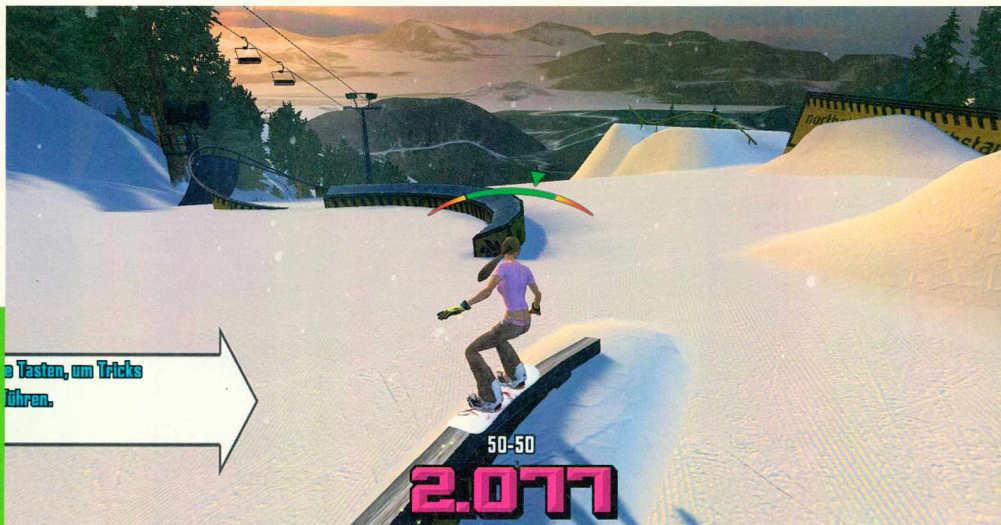
▲ **KEIN KAUFGRUND FÜR EINEN NEUEN FERNSEHER:** "American Wasteland" punktet in der HD-Auflösung mit schärferen Texturen, berauschend sieht das Spiel aber nicht aus. Eine Standard-Glotze tut's auch!

HDTV-PEGEL



AMPED 3

Snowboardspiel? Nein! Aamped 3 ist Comedy, Drachenfliegen, Schneeballwerfen und noch viel mehr.



▲ BALANCEAKT: Beim Grinden ist feinfühleriger Umgang mit dem Analog-Stick gefragt. Die Steuerung wird Ihnen bei den ersten Herausforderungen sehr ausführlich näher gebracht. Das dürfte ungeduldige Profis eher langweilen, zumal das Spiel recht unspektakulär los geht. Das bessert sich allerdings nach einigen Spielstunden merklich.

Ob an 2K Games: "Aamped 3" ist keine Portierung, sondern eine Xbox360-exklusive Entwicklung. Mit seinem – für ein Snowboardspiel revolutionären – Story-Modus ist "Aamped 3" ein überraschendes Ideen-Highlight im ansonsten recht innovationsarmen Xbox360-Portfolio. Ihr cooler Kapuzenträger erlebt nämlich durchgeknallte Geschichten, die in genial-komischen Filmschnipseln eingespielt werden.

Ähnlich experimentell, aber nicht ganz so genial geht's dann im Schnee zu. Bei unzähligen Herausforderungen in sieben großen Wintersportgebieten boarden Sie bei Trick-, Slalom-

oder Renn-Events. Sie steigen auch mal auf ein Skidoo oder auf einen Schlitten und versuchen sich als Drachenflieger. Die Abwechslung stimmt also. Bis jedoch der Spielspaßfunke überspringt, vergehen ein paar Stunden. Vor allem im Vergleich zu einem "SSX on Tour" wirkt "Aamped 3" behäbig. Außerdem wurde deutlich mehr Herzblut in erwähnte Filmschnipsel investiert als in die optische Gestaltung der Winterwelt. Die wirkt eher altbacken – hier mal ein wenig Schnee ausgeschüttet, dort einen Schwung gleichförmiger Bäume platziert, das war's. Leider stören auch vereinzelte Ruckler in beiden Auflösungen. **SZ**

HDTV-CHECK



▲ NA JA: Das HDTV-Bild ist natürlich schärfer. Da "Aamped 3" wenige optische Highlights bietet, wirkt sich eine HDTV-Glotze aber kaum auf den Spielspaß aus. Vereinzelt Ruckler gibt's zudem in beiden Auflösungen.

HDTV-PEGEL



TESTERGEBNIS

AMPED 3

System	Xbox360
Erscheint	02.12.2005
Preis	60 Euro
Zu beachten	"Aamped 3" erscheint exklusiv für Xbox360. Versionen für andere Systeme sind nicht geplant.
Spieleranzahl	1-2
Schwierigkeit	mittel
Speichern	automatisch
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	ab 12
	www.amped3snowboarding.com

Pro & Contra

- ▲ Mit Skidoo, Drachenfliegen, Schlitten
- ▲ Richtig abgedrehter Story-Modus
- ▲ Ausgereiftes Tricksystem
- ▼ Leidlich spektakuläre Gletscher
- ▼ Spieltempo zu gering

Grafik	Schöne Animationen, karge Pisten, ab und zu Ruckler und Grafikfehler	3+
Sound	Über 300 (!!!) Songs aller Stilrichtungen, dt. Profi-Sprecher, DD 5.1	1
Steuerung	Weitestgehend intuitiv, direkt und genau, ohne grobste Schwächen	2+
Fazit	Extravagant präsenter und abwechslungsreicher Wintersportspaß, bei dem das Drumherum spektakulärer ist als das eigentliche Spiel.	2

CONFLICT

GLOBAL STORM



www.conflict.com

PIVOTAL
GAMES

XBOX

XBOX
LIVE

PC DVD
ROM



PlayStation 2

eidos



Software & documentation © 2005 SCI Games Ltd. Conflict Global Storm™ © 2005 SCI Games Ltd. Conflict Global Storm™, the Conflict Global Storm™ logo, SCI and the SCI logo are trademarks of SCI Games Ltd. Developed by Pivotal Games Ltd. and the Pivotal Games Ltd logo are trademarks of Pivotal Games Ltd. "Eidos" and the Eidos logo are trademarks of Eidos Plc. Microsoft, Xbox and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft. All Rights Reserved.

RIDGE RACER 6

Bremsen? Kinderkram! Tunen? Schnickschnack! Hier gibt es schnörkellose Raserei mit exzessiven Drifteinlagen.



▲ **KNALLHARTER KAMPF:** In der letzten Kurve vor der Ziellinie arbeiten wir uns mit einem wohl dosierten Drift an den Vordermann heran. Die Chancen für ein Überholmanöver stehen sehr gut: Schließlich sind alle unsere Nitro-Tanks randvoll – damit werden wir den Konkurrenten locker hinter uns lassen. Sie können wahlweise einen oder gleich mehrere Nitros auf einmal benutzen.

Fremdfahrer: Bisher wurden nur Sony-Konsolen zur Einführung mit einem neuen "Ridge Racer"-Teil bedacht. Nun schickt Namco sein PS-Wunder auch zum Launch der Xbox360 an die Startlinie.

Drift- und Angelpunkt ist die so genannte Weiterforschung, bei der Sie zirka 30 Strecken kennen lernen. Getreu dem Motto "Sekt oder Selters" müssen Sie sich stets Platz eins erkämpfen. Nur so schalten Sie Dutzende von Renn-events und über 100 Karren in verschiedenen Geschwindigkeitsklassen frei. Wollen Sie alles sehen, wird viel Benzin durch den Tank fließen.

Mit Freunden können Sie an einer Konsole im Zweispieler-Splitscreen und natürlich auch online losrasen. Fahren Sie Spitzenzeiten, werden Sie mit einem Eintrag in der Online-Rangliste belohnt.

Die "Ridge-Racer"-Boliden werden von einer potenten Technik angetrieben: Der Grafikmotor gerät nie ins Stottern und die Weitsicht ist klasse. Einige Streckenabschnitte wurden allerdings mit extrem öden Oberflächen tapeziert – die Xbox360 kann garantiert mehr! Darüber hinaus ist "Ridge Racer 6" zwar durchaus rasant, die Speed-Krone holt es aber nicht. "Burnout" hat gezeigt, wie es noch merklich flotter geht. **FK**

TESTERGEBNIS
RIDGE RACER 6

GRAND PRIX 2		
System	Xbox360	
Erscheint	Januar 2006	
Preis	70 Euro	
Zu beachten	Umsetzungen für andere Systeme sind momentan nicht geplant.	
Spieler-Infos 		
Genre	Rennspiel	
Entwickler/Herst.	Namco/EA	
PC-Anforderung	-	
Spieleranzahl	1-2 (10 online)	
Schwierigkeit	mittel	
Speichern	nach Rennen	
Texte/Stimmen	deutsch/englisch	
Altersfreigabe	frei	
	http://namco-chi.net/ridge racer6/	
Pro & Contra ▲ Toller Drift-Chat ▲ Umfangreicher Karriere-Modus ▲ Sehr saubere und flüssige Grafik ... ▼ ... die tails aber etwas steril wirkt ... ▼ Lange Ladezeiten		
Grafik	Rückelfreie, doch streckenweise labile Optik, hübsche Autoamodelle.	2 - MARK
Sound	Treibende Musikstücke, aber unrealistischer Motorensound.	2 SOUND
Steuerung	Direkte Lenkung und simples, sehr intuitives Driften.	1 - STEUERUNG
Fazit:	Wunderge Nachfolger der Straßen-Saga mit allen bewährten Zutaten der Vorgänger. Große Überraschungen erwarten Sie aber nicht unbedingt.	WERTUNG 1 -
		

HDTV-VERGLEICH



▲ **SAUBER:** "Ridge Racer 6" profitiert vom Anschluss der Xbox360 an einen hochauflösenden Bildschirm. Die Autos wirken etwas schöner und das Bild ist klarer. Zudem ist die Weitsicht in HDTV extrem hoch.

HDTV-
PEGEL

DER KAMPF GEHT WEITER!

STAR WARS
BATTLEFRONT II

The image shows the front cover of the Star Wars Battlefront II game box. The title "STAR WARS BATTLEFRONT II" is prominently displayed at the top in a stylized, metallic font. Below the title, the central figure is a Stormtrooper in full armor, holding a blaster rifle. To the left, a Rebel soldier is visible, and to the right, a character resembling Han Solo is shown. The background is a dynamic scene of space battle with various starships and explosions. The EA GAMES logo is in the bottom left corner, and the LucasArts logo is in the bottom right corner. The spine of the box is visible on the left, showing the EA GAMES logo and the title "STAR WARS BATTLEFRONT II".



AB SOFORT KANNST DU ZURÜCK AN DIE FRONT!

www.swbattlefront2.com



© 2008 Blackwell Publishing Ltd *Journal of Internal Medicine* 263: 1–12

PETER JACKSON'S KING KONG



Lange haben wir auf diesen Titel gewartet, jetzt haben wir ihn durchgespielt: Das Abenteuer wurde den Vorschusslorbeeren gerecht.

PC


▲ ANKUNFT: In Beibooten fahren wir über die stürmische See nach Skull Island – die Atmosphäre ist wahrlich erstklassig.



▲ ZIELSYSTEM: Mit einem Geschütz zielen wir über Kimme und Korn auf heranfliegende Riesenfledermäuse.



▲ GROSSE GEFAHR: Der Tyrannosaurus Rex hat Ihre Gefährten im Blick. Sie müssen ihn so lange beschäftigen, bis diese die Tür geöffnet haben. Ein Speer im Fleisch des Dinosauriers lenkt seine Aufmerksamkeit mit Sicherheit auf Sie...



▲ AKROBATIK: Kongs ausgereifte Kletterkünste sehen richtig gut aus.



▲ GEFAHR: Carl ist wie immer nur mit seiner Kamera beschäftigt – und wir müssen ihn wieder einmal retten.

Große Ambitionen kennzeichneten die Entwicklung von "Peter Jackson's King Kong": Das Team um Michel Ancel wollte ein grafisch herausragendes Abenteuer schaffen, das ganz ohne störende, für ein Videospiel aber typische Anzeigen wie Lebensbalken, Zielkreuz und Inventar auskommt. Zudem sah man sich mit der Herausforderung konfrontiert, Peter Jacksons Idee umzusetzen, sowohl den männlichen Hauptcharakter als auch Kong spielbar zu machen. Wir verraten Ihnen, welche Ziele die Entwickler erreicht haben – und welche nicht.

STORY: Als Carl Denham mit seinem Filmteam auf Skull Island landet, glaubt er die ideale Kulisse für seinen neuen Streifen gefunden zu haben. Doch schon bald müssen die Protagonisten feststellen, dass sie nicht alleine sind: Wilde Eingeborene entführen die Hauptdarstellerin Ann Darrow und opfern sie dem Riesennaffen Kong, der mit ihr im Dschungel verschwindet. Drehbuchautor Jack Driscoll, Carl Denham und weitere Mitglieder der Expedition machen sich auf, die Schöne zu retten.

SPIEL: Sie schlüpfen in die Haut von Jack Driscoll. Aus der Ego-Perspektive betrachten Sie die aufwändig gestaltete, stimmungsvolle Dschungelszenerie von Skull Island. Das Son-

nenlicht bricht nur an wenigen Stellen durch das dichte Blätterdach. Sie lauschen den Geräuschen des Dschungels, während Sie sich langsam weiter vor wagen ...

Plötzlich bricht ein Saurier durch das Unterholz – links von Ihnen. Seine grüne, schuppige Haut hebt sich kaum von der ihn umgebenden Vegetation ab. Zwei riesige Krallen an den Füßen kennzeichnen die Bestie als Velociraptor (einen aus "Jurassic Park" bekannten Raubsaurier). Sie müssen sich verteidigen! Beherzt brechen Sie ein Stück Knochen von einem vor Ihnen liegenden Skelett ab und werfen es auf den Raptor. Das spitze Wurfgeschoss bohrt sich in das Fleisch des Dinosauriers, der daraufhin kurz inne hält. Schnell brechen Sie ein weiteres Stück Knochen ab und werfen. Vorbei! Der Saurier springt auf Sie zu, packt Sie am Bein. Sie fallen zu Boden, der Bildschirm färbt sich rot. Die Umgebungsgläusche werden leiser, Sie hören nur noch Ihr eigenes Herz aufgeregt schlagen, lauschen Ihrem hektischen Atmen. Während der Raptor Sie an Ihrem Bein über den Boden schleift, versuchen Sie ein weiteres Stück Knochen zu fassen – vergebens. Nach einigen Sekunden ist es vorbei.

Derart hektisch und packend geht es in "Peter Jackson's King Kong" öfter zu. Dabei ist



▲ **GEBRÜLL:** Der Verwischeffekt beim Gebrüll des T-Rex ist beeindruckend.



▲ **GIGANTEN:** Der Kampf der Giganten ist fantastisch inszeniert.



▲ **GAME OVER:** Der Bildschirm pulsiert bereits rötlich. Ein Biss und Sie sind tot.



▲ **SPERRFEUER:** In New York müssen Sie Ihren Pelz lange genug vor den verängstigten Menschen retten, um das Empire State Building zu erreichen. Polizeikräfte mit Maschinengewehren und schwererem Geschütz machen Ihnen das Leben schwer.



▲ **LICHT UND SCHATTEN:** Solch opulente Dschungel-Optiken sind für das gelegentliche Grafikruckeln verantwortlich.



▲ **SCHLEICHATTACK:** Im hohen Gras sind die kleinen Raubosaurier kaum zu sehen. Erst sehr spät können Sie sich verteidigen.

nichts von dem oben Erzählten ausgeschmückt – all diese Elemente werden Sie in Michel Ancels Urwald-Spektakel wiederfinden! Alles, was Sie im Dschungel finden, können Sie zu Ihrem Vorteil nutzen – Knochensplitter, die Speere der Eingeborenen, Feuerstellen. Nach einiger Übung werfen Sie Ihre Speere oder Knochensplitter auch ohne die Zielhilfe (per Zeigefinger, oder Kimme und Korn im Fall von Feuerwaffen) mit tödlicher Präzision. Kriegt Sie dennoch einmal ein Raptor zu fassen, schleift er Sie tatsächlich an Ihrem Bein über den Boden – dann bleiben Ihnen nur wenige Sekunden, den Räuber abzuschütteln.

Das Spiel benötigt auch keine Lebensbalken: Werden Sie verletzt, färbt sich der Bildschirm rot, und die Umgebung verschwimmt. Werden Sie erneut getroffen, segnen Sie das Zeitliche. Dieses System ist sehr realistisch und funktioniert ausgezeichnet. Ebenso die Munitionsanzeige: Anstelle von grafischen Elementen können Sie sich an den Kommentaren Ihres Protagonisten orientieren, der Sie stets darüber informiert, wie viele Magazine er noch hat und ob er besser mal nachladen sollte. Wenn es Sie doch einmal erwischt, nehmen Sie das Spiel am letzten Speicherpunkt wieder auf. "King Kong" geizt nicht mit solchen Speicherpunkten, wegen größerer Frustanfalle

ausbleiben. Auch beim Schwierigkeitsgrad hat man gegenüber Vorabversionen deutlich nachgebessert. Zudem kommt ein dynamisches Schwierigkeitssystem zum Einsatz, wenn Sie sterben – je öfter Sie einen Abschnitt spielen müssen, desto geringer wird die Gefahr. Es kommen also weniger Dinosaurier auf Sie zu, oder die Arten bekämpfen sich gegenseitig.

Auch Kong ist spielbar. Mit dem Affen klettern Sie an Steilwänden entlang, hangeln sich durch den Urwald und beschützen Ihre blonde Opfergabe vor dem T-Rex. Den Riesensaurier vermöbeln Sie mit kräftigen Schlägen und Rammattacken. Die Steuerung des Affen ist gewöhnungsbedürftig, aber trotz stationärer Kamera ganz in Ordnung.

FAZIT: Die packende Kino-Atmosphäre kommt dank Original-Konterfeis und -Stimmen der Hauptcharaktere auch im Spiel vorzüglich rüber. Zudem sind die Wechsel von Jack zu Kong gut platziert und gestalten das Geschehen schön abwechslungsreich. Der Spielablauf wiederholt sich zwar etwas, aber dennoch erleben Sie im Dschungel eine verdammte heiße Zeit. Würde die Grafik nicht regelmäßig sichtbar ruckeln, würde "King Kong" allerdings noch mehr Spaß machen. **AB**

TESTERGEBNIS

PETER JACKSON'S KING KONG

System	PC	PS2/Xbox/GC	Xbox360
Erscheint	17.11.05	17.11.05	02.12.05
Preis	45 Euro	60 Euro	70 Euro
Zu beachten	Wir haben die PS2-Version getestet. Den separaten Test der Xbox360-Version finden Sie auf Seite 50.		
	Genre	Action	
	Entwickler/Herst.	Ubisoft/Ubisoft	
	PC-Anforderung	Standard (S. 47)	
	Spieleranzahl	1	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	Speicherpunkte	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 12	
	www.kingkonggame.com		
	▲ Gelungene Survival-Atmosphäre ▲ Auch Kong ist spielbar ▲ Kommt ohne HUD aus ▼ Manchmal störendes Grafikruckeln ▼ Etwas gleichförmiger Spielverlauf		
	Grafik	Tolle Stimmung, großartige Animationen, teils ruckelt's allerdings.	1- GRADE
	Sound	Dynamische Musik macht den Titel zum interaktiven Erlebnis.	1- GRADE
	Steuerung	Gelungene Steuerung, allerdings lenkt Kong etwas unpräzise.	2+ STEUERUNG
Fazit	Reiz aus dem Kino, rein in den Dschungel! Mitreißendes Film-Spiel mit beeindruckenden Monstern. Die Abwechslung kommt aber zu kurz.		
			WERTUNG 1-

RAUS AUS DER ARENA UND REIN INS ADVENTURE!



Kämpfe als Kung Lao oder Liu Kang,
entweder allein oder gemeinsam im Team.



Bekämpfe mächtige Endbosse wie Goro,
Baraka, Scorpion, Reptile und weitere
legendäre Rivalen.



Mit dem neuen MK Multi-Directional Combat
System greifst du deine Gegner in alle
Richtungen an.

RAIDEN HAT SEINE BEIDEN MÄCHTIGEN SHAOLIN MÖNCHE LIU KANG UND KUNG LAO ENTSANDT, UM DEN KAMPF AUS DER ARENA IN DIE AUSSENWELT ZU TRAGEN. AUF DIESER REISE VON EPISCHEM AUSMASS, DIE VOR GEHEIMNISSEN UND GEFAHREN STROTZT, MÜSSEN SIE VERBORGENE GEHEIMNISSE LÜFTEN, LEBENSGEFÄHRLICHE GEBIETE ERKUNDEN UND DIE TÖDLICHSTEN WIDERSÄCHER BEKÄMPFEN, UM DIE KONTROLLE ÜBER DAS MORTAL KOMBAT UNIVERSUM ZU ERLANGEN.



PlayStation.2

WWW.MKMONKS.COM



Mortal Kombat™: Shaolin Monks™ © 2005 Midway Amusement Games, LLC. Mortal Kombat™ II © 1993 Midway Amusement Games, LLC. All rights reserved. MORTAL KOMBAT, the dragon logo, MIDWAY, and the Midway logo are registered trademarks of Midway Amusement Games, LLC. MORTAL KOMBAT: Shaolin Monks, the M in a circle logo and all character names are trademarks of Midway Amusement Games, LLC. Used by permission. Midway Amusement Games, LLC and its affiliates do not monitor, endorse or accept responsibility for the content of any non-Midway website. Distributed under license by Midway Games Ltd. and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under licence from Microsoft.



Erledige deine Widersacher mit unzähligen Special Moves, inklusive neuen Multitalities und teuflischen Brutalities.



MORTAL KOMBAT[™]

SHAOLIN MONKS

NEED FOR SPEED: MOST WANTED

EA macht die Nacht zum Tag. Statt im Underground wird jetzt bei schönstem Sonnenschein gekachelt – und immer am Heck: die Polizei!

PC

P

X

X

360



▲ **FRONTSCHIEBE:** Wer's noch intensiver mag, schaltet in die optionale Ego-Perspektive – ist aber nur für Profis zu empfehlen.



▲ **KAROSSERIE:** Die lizenzierten Fahrzeuge sprechen dank ihrer exzentrischen Aufmachung vor allem Tuning-Freunde an.



▲ **SCHEINWERFER:** Der größte Pluspunkt des Spiels ist das abwechslungsreiche, enorm detailliert inszenierte Szenario. Sehenswürdigkeiten wie etwa dieser Vergnügungspark samt Achterbahn und Riesenrad machen das fiktive Stadtbild noch glaubwürdiger.



▲ **LACKSCHADEN:** Die rabiaten Cops schrecken nicht vor Ramm-Attacken zurück.



▲ **STRAFZETTEL:** Werden Sie gefasst, folgt eine ruppige Zwischensequenz und Ihr Alter Ego landet kurzzeitig hinter Gittern.

Ergraute Rennspiel-Veteranen erinnern sich: Einst stand die "Need for Speed"-Reihe für sündhaft teure Seriensportwagen, die über idyllische Landstraßen brettern. Seit 2003 brüllt der EA-Motor jedoch in einem anderen Takt: Fast schon grotesk hochgezüchtete Prollscheudern, illegale Nachtreffen, willige Lederluder – mit diesen Argumenten wurde "Need for Speed: Underground" zum Mega-Verkaufsschlager. Umso mutiger also, dass Electronic Arts nun den konzeptionellen Rückwärtsgang einlegt. "Most Wanted", so der Name des neuen Hubraum-Opus, spielt nämlich am helllichten Tag und rennizierte zudem ein fast vergessenes Serien-Markenzeichen: Hetzjagden mit der Polizei!

STORY: Damit die Solo-Karriere nicht zur uninspirierten Bleifuß-Orgie verkommt, dient dem Vollgasreigen eine leidlich spannende Hintergrundgeschichte als Aufhänger: Ihr namenloses Alter Ego wird von einem Pistenrowdy übers Ohr gehauen und landet im Knast – Karre futsch, Ehre futsch, Wut im Bauch! Nun liegt es an Ihnen, einen Rachefeldzug gegen den (von einem B-Schauspieler gemimten) Autodieb zu führen.

SPIEL: Bis zum Raser-Happyend müssen Sie sich durch eine gewaltige Masse von Wettbewerbern ackern. Zwischen Ihnen und dem As-

phalt-Olymp stehen nämlich insgesamt 15 stadt-bekannte Superpiloten, denen Sie im direkten Duell tunlichst den Auspuff zeigen sollten. Doch damit nicht genug: Bis die Damen und Herren eine Herausforderung akzeptieren, stehen Aberdutzende von zwangsweise zu absolvierenden Standardrennen auf dem Spielplan.

Dafür, dass trotz der vielen Contests keine Langeweile aufkommt, sorgen die zahlreichen Spielmodi. Mal fahren Sie möglichst schnell von A nach B, mal klappern Sie Mautstationen ab.

Besonders witzig: Beim Radarfallen-Rennen lassen Sie sich von der Polizei blitzen – wer die teuersten Strafzettel kassiert, gewinnt diesen Modus gewordenen Aufstand gegen die Straßenverkehrsordnung.

Doch damit nicht genug der illegalen Machenschaften: Jede "Most Wanted"-Spielstufe setzt das Erreichen so genannter Meilensteine voraus – und dafür müssen Sie stets gesetzeswidrige Aufgaben erledigen. So sollen Sie beispielsweise acht Bullscheudern rammen oder Straßensperren der Cops durchbrechen. Erfolgreiche Radaumacher werden mit Kopfgeld-Punkten belohnt: Je höher der auf Sie ausgesetzte Betrag, desto "besser" Ihr Ruf in der Raserzene. Fernab der diversen Wettbewerbe wartet eine fik-



▲ **NACHBRENNER:** Mit dem Nitro-Boost verschaffen Sie sich Tempo-Vorteile.



▲ **STOPPUHR:** Eine neue Zeitlupen-Funktion ermöglicht millimetergenaues Ausweichen.



▲ **BENZIN:** Durch die Tanksäule rasen – schon geht Ihr Verfolger in Flammen auf.



▲ **GETRIEBE:** Bei den Drag-Rennen müssen Sie eigentlich nur schalten und dem Gegenverkehr ausweichen. Letzterer ist aber dermaßen schlecht zu erkennen, dass Sie den Ablauf mancher Wettbewerbe auswendig lernen müssen – ziemlich nervig!



▲ **AUTOBAHN-GEBÜHR:** Die Mautstationen fungieren als Checkpoints. Zeit fürs Bezahlen bleibt Ihnen natürlich nicht.



▲ **LENKER:** Die insgesamt 15 Bossgegner werden Ihnen auf Texttafeln vorgestellt – peinliche Klischees garantiert!

tive Metropole auf neugierige Piloten. "Need for Speed: Most Wanted" bietet wie seine "Underground"-Brüder ein frei befahrbares Straßennetz voller Zivilverkehr und Tuning-Shops. Letztere steuern Sie im Verlauf Ihrer Karriere regelmäßig an: Ob Seitenschürzen, Neonbeleuchtung oder Heckspoiler, jedes Fahrzeugdetail lässt sich gegen virtuelles Bargeld aufmotzen.

Glücksspiele können sich diese Handarbeit jedoch sparen und einfach den bereits voll ausgestatteten Hobel eines besieigten Zwischengegners abstauben. Glücksspiele deshalb, weil man sich nach einem gewonnenen Bossrennen für zwei von sechs Plaketten entscheiden muss – unter einer steckt der Führerschein, also die PS-Schleuder, des Rivalen. Dieser Nervenkitzel mag zwar gut gemeint sein, entpuppt sich aber als Rohrrezipient. Der Zugewinn wertvoller Karren hängt somit nämlich nicht vom fahrerischen Talent ab, sondern wird durch ein Glücksspiel entschieden. Hat da jemand "Frustr" gesagt?

FAZIT: Ein famos inszeniertes Stadtszenario, lizenzierte Nobelhobel, unzählige Spielmodi: "Need for Speed: Most Wanted" besitzt alle Elemente, die ein großes Rennspektakel auszeichnen – und bleibt trotzdem auf halber Strecke mit qualmendem Motor liegen. Wie

das sein kann? Ganz einfach: Die Electronic-Arts-Mechaniker haben zwar viele gute Ideen verworfen, diese aber größtenteils nicht zu Ende gedacht.

Besonders die Künstliche Intelligenz der Computerfahrer gehört auf den Schrottplatz: Das Gefolge bleibt Ihnen nämlich IMMER dicht auf den Fersen, egal ob Sie nun gegen jeden zweiten Baum krachen oder elegant über die Piste peitschen. Das Ergebnis: Für Lenkperfektionisten ist die Motivation gleich null! Und auch die Polizeijagd dümpelt im Mittellaß umher: Wer sich auch nur einigermaßen clever anstellt, wird von den Blaulichtblinkern nicht gefasst – ärgerlich und auf Dauer reichlich eintönig.

Für PlayStation2-Besitzer kommt's noch dicker: Die "Most Wanted"-Version für Sonys DVD-Schlucker ruckelt teilweise so erbärmlich, dass präzise Lenkmanöver zum Eiertanz werden – kein Vergleich zu den flüssiger laufenden PC- und Xbox-Varianten. In Sachen Mehrspieler-Modi herrschen ebenfalls ungleiche Verhältnisse: Während Xbox und PC gesellig-spaßige Internet-Partien unterstützen, beschränken sich PlayStation2 und GameCube auf fade Splitscreen-Duelle.

TK

TESTERGEBNIS			
NEED FOR SPEED: MOST WANTED	PC	PS2/Xbox/GC	Xbox360
System	24.11.	24.11.	02.12.
Erschein	50 Euro	60 Euro	70 Euro
Preis	Am 2. Dezember erscheint das Spiel in einer grafisch nochmals aufgemotzten Fassung für die Xbox360.		
Zu beachten	Spielinfos Genre Rennspiel Entwickler/Herst. EA Black Box/EA PC-Anforderung Standard (S. 47) Spieleranzahl 1-2 (6 online) Schwierigkeit mittel Speichern nach Rennen Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe ab 6 www.electronicarts.de		
Pro & Contra	▲ Grandioses Streckendesign ▲ Gigantischer Umfang ▲ Cooles Tuning-Sortiment ▼ Gummiband-KI nervt gewaltig ▼ Polizeiverfolgungen reichlich öde		
Grafik	Detaillierte Karosserien und Strecken in 16:9. Auf PS2 mit Rucklern.		
Sound	26 lizenzierte Songs, kreischende Motoren, ordentliche Sprecher. Betont simple Arcade-Handhabung. Einige Wagen schlingern stark.		
Steuerung	Need for mehr Feinschliff: Der heiß ersehnte Tuning-Raser macht zwar Laune, hat aber Beulen im Spielspaß-Lack – gut, aber nicht genial.		
Fazit	WERTUNG 2		

HARRY POTTER UND DER FEUERKELCH

Harrys unbeschwerter Kindheit ist vorbei: Nur mit Ihrer Hilfe kann Pubertäts-Potter das mysteriöse Trimagische Turnier heil überstehen.



▲ **TEAMGEIST:** Während Hermine mit einem Fluch das flatternde Ekel-Vieh abwehrt, erschließt Harry neue Pfade. Mit dem Herbivorus-Zauber lässt er eine Seerose erblühen, die dann als Plattform zum rettenden Ufer erhalten muss.



▲ **TURBOFLIEGER:** Beim Trimagischen Turnier macht Harry auf seinem flotten Besen den Luftraum um Hogwarts unsicher.



▲ **TAUCHGANG:** In den dunklen Tiefen des Schwarzen Sees wird Harry von gemeinen Unterwasser-Bewohnern angegriffen.

Von Potter profitiert das Publisher-Portemonnaie: Electronic Arts besichert der Fangemeinde pünktlich zum Kinostart der vierten Zelluloid-Zauberei das passende Videospiel. Unterschieden sich PC- und Konsolenfassungen im Vorgänger noch voneinander, gibt es dieses Jahr auf den vier großen Systemen ein identisches Abrakadabra-Abenteuer.

STORY: An der Hexer-Hochschule Hogwarts steht ein gefährliches Schauspiel an – das Trimagische Turnier. Die Teilnehmer müssen einem Drachen trotzen, in die Tiefen des Schwarzen Sees hinabtauchen und aus einem gewaltigen Irrgarten entkommen. Selbstredend wird Harry Potter als einer der vier Schüler auserkoren, die bei dem Turnier antreten müssen.

SPIEL: Sie sind in der Regel mit drei Charakteren gleichzeitig unterwegs, nämlich mit Harry, Ron und Hermine. Wahlweise können Sie mit menschlichen Mitspielern losziehen, ansonsten folgen Ihnen Ihre zwei Freunde automatisch.

Im Tutorial bläut Ihnen der mürrische Mad Eye Moody ein, wie Sie allerlei magische Sprüche aus dem Ärmel schütteln. Viel können Sie dabei aber gar nicht falsch machen. Mit nur einem Knopf murmelt Ihre Figur situationsabhängig Flüche, verschießt einen Wasserstrahl oder hebt

Objekte in die Höhe. Und so ziehen Sie zaubernd durch den Verbotenen Wald, die Gartenanlagen von Hogwarts und andere Areale der Vorlage. Dabei putzen Sie durch simple Knöpfchendrückerei streitbares Getier von der Bildfläche.

Rätsel, die das monotone Spielprinzip aufgelockert hätten, gibt es nicht. Ein wenig Abwechslung bringen zumindest die Aufgaben des Trimagischen Turniers, wo Sie mit Harry einen Tauchgang und einen Besenflug wagen.

FAZIT: Die Entwickler haben nach dem gelungenen Vorgänger den kreativen Zauberstab heuer weniger gut geschwungen. Schade, denn Harry, Hermine und Ron haben sich extra in Schale geworfen – die "Feuerkelch"-Folge lässt ihre Vorgänger grafisch hinter sich. Nur reicht das eben nicht: Die Abschnitte sind anspruchsloser und linearer geworden, große Erkundungsreisen durch die Hogwarts-Ländereien gibt es nicht mehr. Auf Dauer ist das leidige Sammeln magischer Schilde einfach langweilig. Hier zwanzig Gegner erlegen, dort mal einen Stein aus dem Weg wuchten – mehr passiert selten. Die bescheidene Intelligenz Ihrer Zauberer-Kollegen, die nicht steuerbare Kamera und die oft hakelige Steuerung machen die Potter-Panne perfekt. **FK**

TESTERGEBNIS

HARRY POTTER UND DER FEUERKELCH					
System	pc	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Den Test der inhaltlich identischen PSP-Version finden Sie auf Seite 118.				
	Genre	Action			
	Entwickler/Herst.	EA UK/EA			
	PC-Anforderung	Einsteiger (S. 47)			
	Spieldauer	1-3			
	Schwierigkeit	leicht			
	Speichern	nach Level			
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch			
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 12			
	www.electronic-arts.de				
Grafik	▲ Bis zu drei Spieler gleichzeitig				
	▲ Gute Musikunterstützung				
	▲ Stellenweise schlechte Grafik				
	▼ Abwechslungsarmer Spielablauf				
	▼ Steuerungsmacken				
Sound	An sich hübsch, Kamera ist oft aber zu weit vom Geschehen entfernt.				
	2 GRAFIK				
Steuerung	Stimmige Musik, Harry plaudert aber nicht mit seiner Filmstimme.				
	2 SOUND				
Fazit	Die Kontrollen sind recht einfach gehalten, oft aber zu ungenau.				
	3 STEUERUNG				
WERTUNG	Es ist wie verheißt: Nach dem überzeugenden dritten Teil kommt die jüngste Umsetzung des magischen Megahits durchwachsen daher.				
	3+				

the AMERICAN WASTELAND'S

calling

october
2005



„Das Teil muss her –
und zwar schnell!“ Play 10/05

Die Zeichen stehen auf HIT!“
GamePro 09/5

„Downtown LA auf dem
Old-School-Board –
sehr duftige Sache“
NGames 03/05

HOLLYWOOD

TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND



th-american-wasteland.com



PlayStation.2

WITH NET PLAY



XBOX LIVE



ACTIVISION

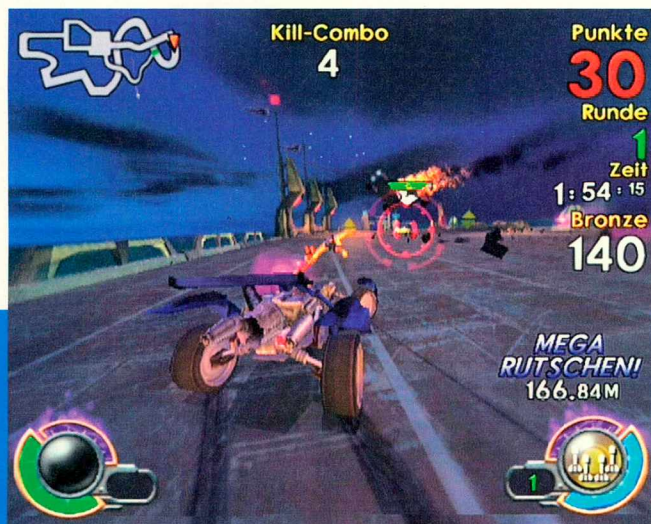
Tony Hawk's American Wasteland © 2005 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. Tony Hawk is a registered trademark of Tony Hawk, Inc. Developed by Neversoft Entertainment, Inc. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Gameboy and the "Powered by Gameboy" design are trademarks of Gameboy Industries, Inc. All rights reserved. Online play requires internet connection and Memory Card (if M3) for PlayStation 2 (each sold separately). The Online icon is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. "X" and Nintendo GameCube are trademarks of Nintendo. © 2005 Nintendo, Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, the Xbox logo, and the Xbox Live logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. The ratings icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. All other trademarks and trade names are the property of their respective owners.

www.activision.de

JAK X



Naughty Dog präsentiert uns ein waschechtes Action-Rennspiel. In den Hauptrollen: die beiden Jump'n'Run-Helden Jak & Daxter.



▲ **TOTALSCHADEN:** Während unsere Helden durch diese enge Kurve driften, ballern sie auf den führenden Wagen. In diesem actionreichen Spielmodus müssen Sie so viele Fahrzeuge wie möglich abschießen. Nur wer genügend erwischt, bekommt die Goldmedaille.



▲ **MOTOR ÜBERDREHT:** Mit aktiviertem Turbo laden wir diese Powerzelle auf und feuern sie dann auf den Gegner ab.



▲ **ANGESCHRAMMT:** Aus einem Sprung heraus visieren wir einen Gegner an und schicken ihm unsere Lenkraketen hinterher.

Dass ein Schuster nicht immer bei seinem Leisten bleiben muss, beweisen uns die Herren von Naughty Dog. In den letzten Jahren trumpten sie mit überragenden Jump'n'Run-Abenteuern rund um das Comedy-Duo Jak & Daxter auf. Nach drei aufregenden Auftritten hängen die beiden ihre Siebenmeilenstiefel vorerst an den Nagel. In ihrem neuesten Spiel, "Jak X", geht es nämlich wesentlich fußfreundlicher zu. Hier bretern die beiden Abenteurer mit schwer bewaffneten Karossen durch Krass City.

STORY: Rund um die verschiedenen Rennen strickt Naughty Dog eine spannende Handlung. Alles beginnt mit einem mehr oder minder tragischen Ereignis: Gangsterboss Krew ist verstorben. Zusammen wollen die Helden ein letztes Mal auf den Bösewicht anstoßen. Doch eines wissen sie nicht: Den Wein, den ihnen seine Tochter serviert, hat Krew bereits zu Lebzeiten vergiftet. Nachdem jeder davon genippt hat, erscheint plötzlich ein Hologramm des Unholds. Dreist fordert er, dass die tapferen Helden ein gefährliches Rennen gewinnen sollen. Nur dann erhalten sie von seinen Angestellten das Gegenmittel.

SPIEL: Ohne lange darüber nachzudenken, schwingen sich Jak & Daxter hinter das Lenkrad ihres Rennwagens und brausen los. Doch der

Weg zum Siegtreppchen ist steiniger, als die beiden zunächst angenommen hatten. Insgesamt vier Turniere müssen sie bewältigen, die in verschiedene Strecken und Veranstaltungen aufgeteilt sind. Und genau hier zeigt das Action-Rennspiel seine wahre Stärke – Abwechslung ist nämlich der Trumpf von "Jak X". Mal tritt das Heldenteam zu herkömmlichen Rennen an, mal müssen die beiden ein Zeitlimit unterbieten.

Dann wiederum sollten möglichst viele Gegner von der Strecke gefegt oder zehn willkürlich auftauchende Artefakte eingesammelt werden. Sie ahnen es sicher schon – nicht allein der Gasfuß unserer Rennfahrer entscheidet über Sieg oder Niederlage. Auf der Strecke verteilte Powerups beeinflussen die Platzierung ganz entscheidend. Mit Raketen, Maschinengewehren, Minen und Öllachen verschaffen sich Jak & Daxter einen Vorteil gegenüber der Konkurrenz.

FAZIT: Die Jungs von Naughty Dog haben es einfach drauf! Dieses Action-Rennspiel hat sich unseren Top-Hit-Award redlich verdient. Brachiales Geballere, spannende Verfolgungsjagden, vielseitige Turniere und nicht zuletzt die witzigen Zwischensequenzen hätte man nicht besser hinkriegen können. Einzig kleinere Grafikfehler stören ein wenig. **MH**

TESTERGEBNIS

JAK X		PS2
System	erhältlich	
Erscheinung	60 Euro	
Preis	Umsetzungen für andere Systeme sind derzeit leider nicht geplant.	
Zu beachten		
Spieler-Infos 	Genre	Action-Rennspiel
	Entwickler/Herst.	Naughty Dog/Sony
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1-2 (6 online)
	Schwierigkeit	mittel
	Schwiegen	automatisch
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 6
	www.naughtydog.com/jakX/	
Grafik	▲ Vielseitige Rennen ▲ Genialer Humor ▲ Mitreißender Soundtrack ▲ Einfaches Tuning-Feature ▼ Relativ schwierig	
	Detaillierte Strecken, leider zersplittert das Bild hin und wieder sichtbar	
Sound	Von THX zertifizierter Sound, aber leider ohne Dolby Pro Logic II.	
	Die Wagen lassen sich selbst bei aktiviertem Turbo gut steuern.	
Steuerung	Die Wagen lassen sich selbst bei aktiviertem Turbo gut steuern.	
Fazit 	Detaillierte Strecken, leider zersplittert das Bild hin und wieder sichtbar	
	Adrenalinkonsequenzen machen dieses Spiel zu einem echten Erlebnis. Dabei begeistert der Humor der Helden in zahlreichen Sequenzen.	WERTUNG



DUAL VIBRATION



Jeweils in ROT und BLAU erhältlich



Neuer Glanz in Deiner Hütte



ChromePad, RED

CrystalPad, BLUE



Crystal Pad & Chrome Pad

WWW.SPEED-LINK.COM

CALL OF DUTY 2

Der Zweite Weltkrieg war grausam, nervenzerreißend und geprägt von denkwürdigen Schlachten. Wollen Sie ihn nacherleben?

PC



▲ **IM FADENKREUZ:** Für ein cineastisches Feeling wird die Munitionsanzeige nach verrichteter Arbeit immer wieder ausgeblendet.



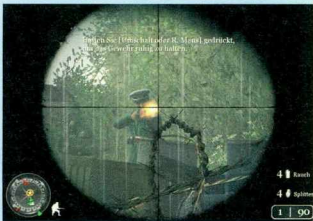
▲ **IM TEAM:** Die Deutschen treten häufig aus der Deckung heraus und ballern ungeschützt drauf los.



▲ **IM HAUS:** Die Sterne auf dem Radar unten links weisen Ihnen jederzeit den Weg zum nächsten Zielort. In dieser Normandie-Mission müssen Sie mehrere besetzte Häuser einnehmen. Die Reihenfolge ist hierbei egal. Jedoch verläuft die Mehrzahl der Missionen linear.



▲ **IM VORBEIGEHEN:** Die Schatten werden leider nicht in Echtzeit berechnet.



▲ **IM ANSCHLAG:** Bei gedrückter rechter Maustaste hält Ihr Soldat für einige Sekunden die Luft an. So fällt das Zielen leichter.

Corporal Bill Taylor im März 1945: "Ob wir es diesmal schaffen, die andere Rheinseite zu erreichen? Der letzte Versuch in den Niederlanden endete in einem Desaster. Wie erwartet begrüßen uns die Deutschen mit Bombenhagel und Sperrfeuer... Mist, unsere Amphibienfahrzeuge geben ein einfaches Ziel ab, ich muss zu Fuß weiter. Mit zwei Rauchgranaten neble ich die Umgebung ein. Jetzt können wir die Deutschen flankieren und deren Geschützstellung ausheben."

"Call of Duty" läutete 2003 eine wahre Flut von WWII-Spielen auf allen Systemen ein. "Schluss mit Science-Fiction-Szenarios! Auf in die Schlachten von Stalingrad oder der Normandie" war seither das Motto. Ob die Waffen des zweiten "Pflichtrufs" die zahlreichen WWII-Gegner in die Knie zwingen, zeigt unser Test.

STORY: "Call of Duty" ist in drei Kampagnen aufgeteilt – war immer so und bleibt auch so. Mit Fellmütze auf dem Kopf verbringen Sie die Jahre 1941 bis 1943 im gnadenslos umkämpften Russland. In der Rolle des Rote-Armee-Soldaten Vasilii Koslov stemmen Sie sich mit Ihren Kameraden gegen den deutschen Angriff auf Moskau und erobern später Stalingrad zurück. Danach wechseln Sie zur britischen Streitmacht und reisen ins 50 Grad wärmere Afrika. Als Sergeant

John Davis sowie als Panzerkommandeur David Welsh kämpfen Sie in den Jahren 1941 bis 1944 gegen die Truppen des deutschen Wüstenfuchses Rommel. Es gilt, Schlachten in Ägypten, Libyen und Tunesien durchzustehen, bevor Sie mit Ihren Kameraden in die Normandie übersetzen. Den D-Day am 6. Juni 1944 erleben Sie als U.S.-Corporal Bill Taylor. Die deutschen Städtchen Hürtgenwald und Vallendar am Rhein sind Ihre letzten Ziele.

SPIEL: Kenner des ersten Teils fühlen sich in den Gefechten von "Call of Duty 2" schnell heimisch. Die deutschen Widersacher kämpfen immer noch wie Soldaten in der Grundausbildung und laufen Ihnen oft blindlings vor die Flinte.

Allerdings scheinen die Jungs von der Wehrmacht stets einen Rucksack voller Granaten dabei zu haben. Andauernd fliegen Ihnen die Splitterbomben entgegen. Zielt eine Granate in Ihre Richtung, zeigt ein Pfeil an, woher die Gefahr kommt. Da man anfangs noch kein Gefühl dafür hat, wie weit man sich vom Detonationspunkt entfernen muss, verliert man dabei häufiger sein Leben. Neu sind die nützlichen Rauchgranaten. An manchen Stellen ist der künstliche Nebel Ihre einzige Chance, das Sperrfeuer der Deutschen zu durchbrechen.



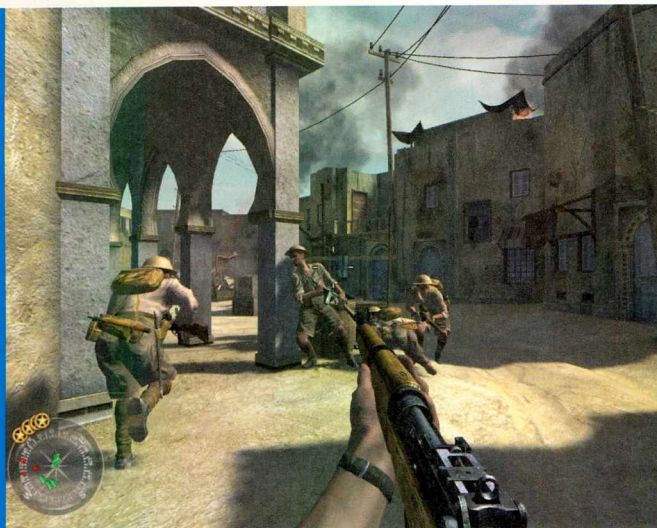
▲ **IM KOLOSS:** Die tollen Raucheffekte in den Panzerlevels gehören zu den Highlights.



▲ **IM ABFLUG:** In Afrika holen wir mit der Flak deutsche Jäger vom Himmel.



▲ **IM SCHUSSFELD:** Werden Sie getroffen, färbt sich der Bildrand zunehmend rot.



▲ **IM WÜSTENSTÄDTCHEN:** Sie haben jederzeit einige Kameraden an Ihrer Seite. Allerdings helfen Ihnen die Jungs kaum, sondern dienen eher dazu, das Spieltempo hochzuhalten. Geht ein Kollege drauf, rückt flugs ein neuer nach.



▲ **IM FEINDGEFÄHRT:** Eine der spektakulärsten Szenen ist die mehrminütige Fahrt im gestohlenen deutschen Panzerwagen.



▲ **IM VISIER:** Es gibt rund 30 Original-Waffen. Der Detailgrad hat sich im Vergleich zum Vorgänger deutlich erhöht.

Im Gegensatz zu den meisten Genre-Kollegen verzichtet "Call of Duty 2" auf eine Quicksave-Funktion. Trotz vieler Speicherpunkte erlebt man zu Beginn einige Frustrationsmomente. Schuld daran sind die bereits erwähnten Granatentode. Das Gesundheitssystem wurde ebenfalls umgekrempelt. Mit jedem Treffer färbt sich der Bildrand weiter rot. Wenn Sie für einige Sekunden in Deckung gehen, erholt sich Ihr Körper wieder. Das ist zwar nicht sehr realistisch, dafür bleibt Ihnen so die Suche nach Medipacks erspart.

Die zumeist linearen Missionen sind hauptsächlich bleihaltige Massenschlachten. Single-Abschnitte findet man in "CoD 2" nicht mehr. Sie haben stets einige tapfere Kameraden an Ihrer Seite. Die zahlreichen Aufgaben müssen Sie aber selbst erledigen. So weisen Sie per Fernglas der Luftunterstützung Ziele zu oder Sie klemmen Sprengstoff an fahrende Panzer. Spektakuläre Fahrten gibt es auch wieder: In Afrika bahnen Sie sich mit einem gestohlenen deutschen Geschützwagen Ihren Weg. Explosionen im Sekundentakt sorgen dabei für jede Menge Action. Einige Abschnitte in Afrika bestreiten Sie am Steuer eines britischen Panzers.

Die Optik hat sich im Vergleich zu Teil eins deutlich verbessert. Wenn sich Nebelschwaden

langsam auflösen oder nach einem Granateneinschlag Sand durch die Luft wirbelt, vergisst man fast, dass man vor einem Monitor sitzt. Sehr detailliert sind auch die Uniformen und Gesichter der Soldaten gestaltet. Weniger schön: Die meisten Objekte wie Tische oder Kisten sind unzerstörbar, außerdem schwankt die Texturqualität. Der orchestrale Soundtrack passt perfekt zur Stimmung, die Synchronsprecher kommen dagegen zu emotionslos rüber.

FAZIT: Eingefleischte Ego-Shooter-Fans werden vermutlich ein wenig Zeit brauchen, bis sie sich mit den veränderten Save- und Health-Systemen anfreunden. Doch wenn man sich daran gewöhnt hat, packt einen die dichte Kriegsatmosphäre, die man vom ersten Teil kennt. Insgesamt sind die Areale weitläufiger, die Schlachten temporeicher. Wir hätten uns jedoch zur Abwechslung mal den einen oder anderen ruhigen Infiltrationsabschnitt gewünscht. Optisch bewegt sich "Call of Duty 2" auf hohem, aber keineswegs überragenden Niveau. Herrlich sind die zahlreichen Rauch- und Nebel effekte. Von den grafischen Verbesserungen einmal abgesehen, bietet der Ego-Shooter allerdings wenig Neues und verfehlt daher eindeutig die Höchstwertung. **AZ**

TESTERGEBNIS

CALL OF DUTY 2	
System	PC
System	erhältlich
Preis	50 Euro
Zu beachten	Mehrspieler: 13 Karten, fünf Modi: (Team)Deathmatch, Capture the Flag, Hauptquartier, Suchen und Zerstören.
Spieler-Infos	Genre: Ego-Shooter Entwickler/Herst.: Infinity Ward/Activision PC-Anforderung: High End (S. 47) Spieleranzahl: 1 (1-59 online) Schwierigkeit: einstellbar (4 Stuf.) Speichern: Speicherpunkte Texte-/Summen: deutsch/deutsch Altersfreigabe: ab 18 www.callofduty.com
Pro & Contra	▲ Actionreiche Massenschlachten ▲ Dichte Kriegsatmosphäre ▲ Effektreiche Grafik ▼ Wenige Neuerungen ▼ Schwache Gegnerintelligenz
Grafik	Detaillierte Grafik, schöne Raucheffekte. Umgebung kaum zerstörbar. 2+
Sound	Passende Orchestermusik, klasse Surround-Sound, mäßige Sprecher. Klassische Ego-Shooter-Steuerung, allerdings ohne Quicksave! 1-
Steuerung	Klassische Ego-Shooter-Steuerung, allerdings ohne Quicksave! 2+
Fazit	Atmosphärisch dichter WWII-Shooter mit abwechslungsreichen Umgebungen und zahlreichen spektakulären Massenschlachten. WERTUNG 2+

GamesProfis

Die Spezialisten für PC-Spiele und Konsole

Die hier abgedruckten Preise sind unverbindliche Empfehlungen:

Erfragen Sie die aktuellen
Preise bei Ihrem

GamesProfi



07545 Gera, Zschochernplatz 4
Fon: **0365-290840**
www.netgames-gera.de

PRIMAL GAMES®
THE GAME SOURCE

Kurt-Schumacher-Platz 7
44787 Bochum

Tel.: 0234-9160630

Fax: 0234-9160632

info@primalgames.de

www.primalgames.de

Gameland

Kaiserwerther Strasse 14

40878 Ratingen

Tel.: 02102-470473

Fax: 02102-470472

gameland-shop@nexgo.de



Online-Versand-Grafenau

www.o-v-g.com

Tel.: 08552-625575

spielegrotte

www.spielegrotte.de

kontakt@spielegrotte.de



59,99



Werden auch Sie GamesProfi!

Infos unter

Tel.: 089 / 4208 - 2880

bzw.

eMail:

info@im-games.de



Paulinstraße 36
54292 Trier

Tel.: 0651-27211

Fax: 0651-27212

www.gamenatix.de

Games-Store

Doberaner Strasse 110
18057 Rostock

Tel.: 0381-2003330

games-store@freenet.de



Games, Mangas,
Anime & mehr
Versandkostenfrei ab 15 €

www.entechon.com

SOUND CHECK

Kaiserstrasse 31
63065 Offenbach / Main

Tel.: 069-884299

Fax: 069-826583

soundcheck@online.de

www.soundcheck-of.de



www.wayman-games.de

info@wayman-games.de

Tel: +49(0)7141-125203

Fax: +49(0)7141-125209

froeschl.de
temeon.de

Sie suchen Spiele ?

Wir haben Sie !

www.froeschl.de

Games & More



bfk IT-Shop

Wasserloser Str. 7a
63755 Alzenau

Tel.: 06023-978666

Fax.: 06023-504853

www.bfk-web.de

info@bfk-web.de

GamesBull Shop

www.Gamesbull.de

GamesProfis

Die Spezialisten für PC-Spiele und Konsole

LIEBESGRUSSE
AUS MOSKAU

LEADING SEAN CONNERY as JAMES BOND

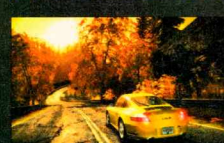
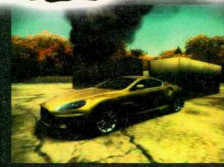
007

PlayStation 2



je 59,99

NEED FOR SPEED MOST WANTED



Für PC und alle gängigen Konsolen!

erhältlich ab 24. November

Händleranfragen erwünscht! Ingram Micro Games - Heisenbergbogen 3 - 85609 Dornach
info@im-games.de Tel. 089 / 4208 - 2880 Fax. 089 / 4208 - 2871

TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND



Punk's not dead: Im siebten Teil der erfolgreichen Extremsportserie sorgen Sie als Skater-Rüpel für Chaos und Zerstörung in L.A.!



▲ FAULPELZ: Haben Sie mal keine Lust, die weiten Wege von Stadtteil zu Stadtteil abzusukken, nehmen Sie einfach den Bus!



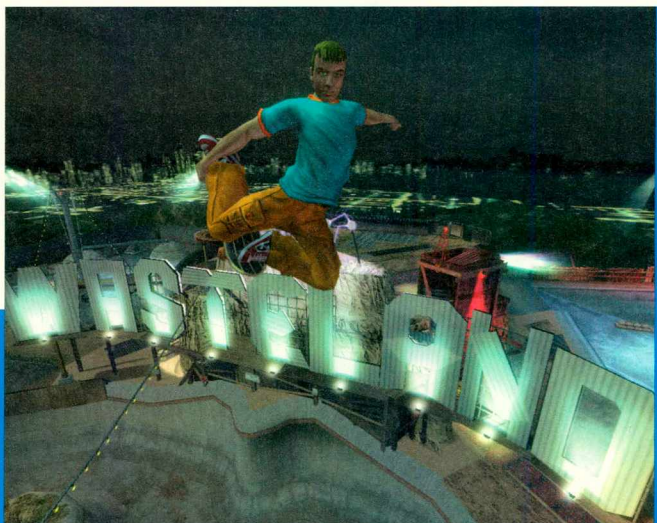
▲ FASHIONVICTIM: Neue Klamotten oder Ausrüstung gibt's überall in der Stadt in den vielen Shops – gegen Bares natürlich!



▲ NEUER TRICK: Beim Stall sliden Sie nicht, sondern bleiben auf dem Rail kleben.



▲ ALTE HELDEN: Die Story dreht sich um die Anfänge des Extremsports. Hier treffen wir die Skate-Legende Tony Alva.



▲ DIE SKATE-RANCH: Sobald Sie in der Stadt wieder ein neues Teil für Ihren Skatepark haben mitgehen lassen, wird es sofort eingebaut. So wächst der Abenteuerspielplatz für Rollbrettfahrer im Laufe des Spiels kontinuierlich zum Skater-Paradies heran.

Schräge Klamotten, ausgeprägter Freiheitsdrang und ein Hang zur kreativen Selbstzerstörung: Von Anfang an verbanden Punks und Skateboarder viele Gemeinsamkeiten. Kein Wunder also, dass sich nach wie vor ein Großteil der Rollbrett-Szene dem Punkrock verschrieben hat. Der jüngste Spross der großen "Tony Hawk"-Familie nimmt sich nun dieser bunten Subkultur an.

STORY: Als vom Landleben gelangweilter Teenager machen Sie sich auf nach Los Angeles, um in der Millionen-Metropole Gleichgesinnte zu treffen und Ihre Skateboard-Künste unter Beweis zu stellen. Kaum dort angekommen, begegnet Ihnen die schnippische Mindy. Die Punkgöre und ihre verlorrente Skater-Clique träumen davon, auf einem verwüsteten Gelände ihren eigenen, riesigen Skatepark zu errichten. Da die Finanzen knapp und die Pläne umso größer sind, ziehen Sie mit der Gang los, um überall in der Stadt geeignetes Baumaterial für die benötigten Rampen und Hindernisse zu "organisieren".

SPIEL: Am Spielprinzip hat sich im Vergleich zu den Vorgängern nicht viel geändert: In knapp 100 Hauptmissionen müssen Sie Ihr Können auf dem Deck beweisen. Mal gilt es, vorgegebene Grinds an einem bestimmten Rail auszuführen, dann fordert Sie ein Profi zum Flatland-Trick-

Duell oder Sie sollen aus luftiger Höhe in eine Halfpipe dropen, um anschließend eine wilde Kombo in die Luft zu schrauben. Fast alle Aufgabenstellungen gab's in ähnlicher Form bereits in den ebenso bekannten wie beliebten Prequels.

Bei der Präsentation hingegen wurde einiges getunt: Die offensichtlichste Änderung betrifft den Levelaufbau. In "THAW" gibt es nämlich keine separaten Level mehr. Das komplette Game spielt sich im riesigen L.A. ab, das in neun Bereiche aufgeteilt ist. Zwar müssen Sie die einzelnen Bezirke wie East L.A., Beverly Hills oder Santa Monica erst freispielen, danach können Sie aber nahtlos von einem Areal ins nächste skaten – ohne jegliche Ladezeiten-Unterbrechung.

Wer jetzt an "GTA" denkt, liegt gar nicht so verkehrt. In der Tat erinnert hier einiges an die Gangster-Perle. So ändern Sie Ihr Outfit jetzt nicht mehr im Optionsmenü, sondern rollen zu einem der zahlreichen Klamotten-, Skate-, Accessoires- oder Tattoo-Shops, wenn Ihnen der Sinn nach einem neuen Look steht. Damit Sie sich nicht verirren, gibt's am oberen Bildschirmrand einen Radar sowie eine aufrufbare Stadtkarte.

Darauf erkennen Sie auch die nächsten verfügbaren Missionen. Neben den Hauptaufgaben werden Ihnen zahlreiche Sidequests angezeigt:



▲ **ZEITLUPE:** Im Fokus-Modus kommen Ihre Tricks gleich doppelt so cool rüber.



▲ **FUSSLAHM:** Die Kletter- und Hüpfteinlagen sind immer noch eher nervig.



▲ **ABWECHSLUNG:** Wer Lust hat, darf auch auf dem BMX-Bike loistricksen.



▲ **IN THE GHETTO:** Die Stadtteile unterscheiden sich erheblich voneinander. Hier skaten wir gerade durch das schäbige East L.A. Das Nobelviertel Beverly Hills oder die Strandpromenade in Santa Monica wirken da schon einladender.



▲ **WITZIGE IDEE:** Die Zwischensequenzen werden immer wieder von solch knallbunten Comic-Einblendungen aufgelockert.



▲ **FAHRPLAN:** Auf der Übersichtskarte sind nicht nur die Missionen, sondern auch alle anderen wichtigen Punkte verzeichnet.

Um Ihre Statuswerte aufzubessern, sollten Sie von den Skateshops ausgeschriebene Sponsor-Challenges annehmen. Kohle für neue Ausrüstung verdienen Sie sich hingegen als Graffiti-Künstler oder auf dem Fahrrad. Richtig gelesen: Sie steigen auch auf herumliegende BMX-Bikes und zeigen halsbrecherische Zweirad-Stunts. Die Drahtesel steuern Sie – anders als die Skateboards – mit beiden Analog-Sticks. Wenn Sie es auch als Biker weit bringen wollen, sollten Sie sich auf eine gehörige Umstellung gefasst machen! Zum Glück sind diese Einlagen aber nicht verpflichtend. Wer keine Lust drauf hat, lässt die Räder einfach links liegen.

Ein Lob haben sich die Entwickler für die hervorragende Verpackung verdient: Wirklich jede Hauptmission ist irgendwie in die wüste Story um Ihre Chaos-Truppe eingebunden und immer wieder sorgen passende Zwischensequenzen mit derbem White-Trash-Humor für Lacher.

Dazu kommt eine Top-Optik: Im Vergleich zum Vorgänger fällt die Umgebung nochmals detaillierter aus und sowohl bei Tag als auch bei Nacht sorgen tolle Lichteffekte für realistisch Großstadt-Flair. Da die feilschnelle Action dabei fast immer schön flüssig (mit Ausnahme der GameCube-Version) über den Schirm flimmert,

verzeiht man gerne die seltenen Grafikfehler wie ein "zerreißendes" Bild (das sogenannte Tearing).

Der Soundtrack ist sowieso über jeden Zweifel erhaben: Stattliche 63 Songs untermalen das Trick-Inferno mit heißen Beats aus den Bereichen Rock, Electro, Hip Hop und natürlich Punk.

Traditionell ist auch abseits des Story-Modus einiges geboten. Da wäre zum einen der in "Tony Hawk's Underground 2" bereits eingeführte Klassik-Modus, der auch diesmal wieder gehörig Laune macht. Zum anderen locken 13 unterschiedliche Multiplayer- und Online-Games zum Wettkampf mit anderen Zockern. Wem das noch immer nicht reicht, der tobt sich im noch einmal erweiterten Editor-Bereich aus und erstellt eigene Skater, Tricks, Logos und ganze Parks.

FAZIT: Das offene Leveldesign und der storylastige Spielverlauf stehen dem neuen "Tony Hawk" vorzüglich. So kommt fast schon Action-Adventure-Feeling auf. Schade, dass sich die Aufgabenstellungen bei den unzähligen Missionen oftmals wiederholen und dass einige Ziele für Profis nicht fordernd genug ausfallen. Außerdem sind die Laufeingaben ohne Brett immer noch nicht optimal gelöst. Nach wie vor springt Ihr Skater zu hakelig und hektisch durch die Gegend. **MR**

TESTERGEBNIS

TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND		
System	PS2/Xbox/GC	Xbox360
Erscheinung	24.11.	02.12.
Preis	60 Euro	70 Euro
Zu beachten	Die GC-Fassung ruckelt teilweise stark, bietet keinen Online-Modus und erhält deshalb die Wertung "2+."	
	Genre	Trendsport
	Entwickler/Herst.	Neversoft/Activision
	PC-Anforderung	-
	Spieleranzahl	1-2 (8 online)
	Schwierigkeit	mittel bis schwer
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch
	Altersfreigabe	ab 12
www.activision.de		
Pro & Contra		
▲ Offene Spielwelt		
▲ Missionen passen alle in die Story		
▲ Viele zusätzliche Modi		
▼ Teils einfällige Missionen		
▼ Laufeingaben arg hakelig		
Grafik	Wechsel zwischen Tag und Nacht. Nett: Lichteffekte. 16:9-Modus.	1-
Sound	Super Soundtrack mit 14 extra für das Spiel aufgenommenen Tracks.	1
Steuerung	Neue Tricks lassen sich teilweise wenig intuitiv steuern – sonst: klasse.	2+
Fazit	Gewohnt gute Skate-Action in offener Spielwelt und mit witziger Story. Klassik-Modus und Multiplayer sorgen für Langzeitmotivation.	WERTUNG 1-

JAMES BOND: LIEBESGRÜSSE AUS MOSKAU

Neuer Bond hin, neuer Bond her – das spielt in der Konsolenwelt keine Rolle. Hier ist der Ur-Bond für Ihre Majestät im Einsatz: Sean Connery.



▲ **DURCHBLICK:** Der neue Bond-Fokus zeigt Ihnen auf Knopfdruck die verwundbarsten Trefferzonen am Feind. Dorthin sollten Sie zielen, wenn Sie Ihr Gegenüber schnell über den Jordan schicken wollen – im Eifer des Gefechts bringt das Feature aber herzlich wenig.



▲ **DURCHGESCHICKT:** Sie navigieren den Q-Copter durch einen Schacht, um im geheimen Raum die Tür von innen zu öffnen.



▲ **DURCHGEDREHT:** Im Zigeunerlager kommt es zu wilden Schießereien. Bewahren Sie Ruhe! Sie müssen alle Geiseln befreien.

EA hatte mal wieder den richtigen Riecher! Man entschied, im neuen 007-Abenteuer die Retro-Schiene zu fahren. Also verpflichtete man Sean Connery und ermöglicht Fans jetzt, einen der besten Bond-Streifen nachzuspielen.

Schlimm genug, dass auf der Leinwand bald schon ein blonder James die Welt retten wird. Nicht auszudenken, was los wäre, wenn dieser Daniel Craig auch noch auf der Konsole geschüttelte Wodka-Martinis bestellen würde.

STORY: Die Handlung orientiert sich stark – wie sollte es auch anders sein – am Filmklassiker aus dem Jahre 1963. Die Taschen prall gefüllt mit Waffen und Q-Gadgets, besucht Globetrotter Bond Metropolen wie London oder Istanbul. Äußerst actionreich gestaltet sich bereits der Spielauftritt in der englischen Hauptstadt.

SPIEL: Der größte Trumpf von "Liebesgrüsse aus Moskau" ist die Abwechslung. Langeweile kommt hier nicht so schnell auf: Brachiale Baller-Exzesse mit verschiedenen Wummen folgen auf Sniper-Abschnitte. Brisante Verfolgungsjagden wechseln sich mit luftigen Jetpack-Ausflügen ab. Gediegene Schleicheereien geben dem Bond-Game sogar einen kleinen Stealth-Touch. Das spaßigste Agenten-Spielzeug ist der Q-Copter: ein explosiver, fernsteuerbarer Heli mit eingebau-

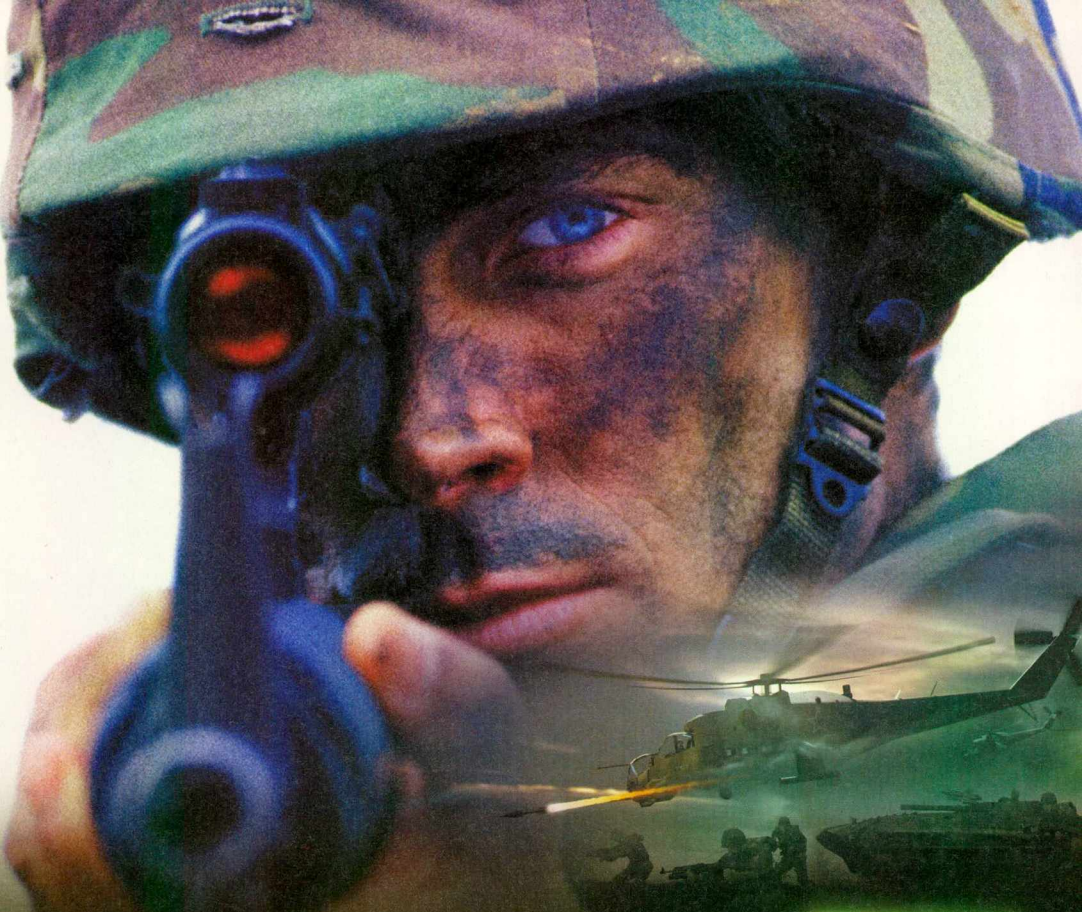
ter Kamera. Außerdem nett: Dank des neuen Target-Systems – des so genannten Bond-Fokus – treffen Sie Ihre Feinde da, wo's richtig weh tut. Der Mehrspieler-Modus lädt zudem vier Nachwuchs-Agenten zum Ballern ein.

Genügend Stoff also, um ein traumhaftes Videogame zu stricken – was allerdings nur teilweise gelungen ist! Bei längerem Spielen, vermisst man eine gewisse Freiheit und entscheidende Details. Umso mehr überzeugt die Präsentation: Der digitale 007 sieht Connery unglaublich ähnlich. Zudem zaubern Gebäude, Klamotten und Fahrzeuge ein erstklassiges 60er-Jahre-Flair auf die Mattscheibe. Hut ab!

FAZIT: Eintönig ist EAs neuer Bond nicht. Auch technisch gibt es erneut nichts aussetzen. Sean Connery und seine aus dem Film bekannten Freunde und Feinde wurden bestens getroffen. Doch leider fehlt es an Spieltiefe und an Liebe zum Detail – und das in mehrfacher Hinsicht: Man kann nur dort agieren (etwa springen), wo ein entsprechender Befehl eingeblendet wird. Die Physik des Aston Martin ist alles andere als geglückt, die Künstliche Intelligenz ist nicht gerade überzeugend und die Kamera macht einem das Agentenleben unnötig schwer – schade! **PR**

TESTERGEBNIS

JAMES BOND: LIEBESGRÜSSE AUS MOSKAU				
System		PS2	Xbox	GC
Erscheint		erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis		60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Auf der Xbox bleibt die Framerate mit Abstand am stabilsten. Auf der PS2 kommt es zu starken Rucklern!			
	Genre	Action		
	Entwickler/Herst.	EA Redwood/EA		
	PC-Anforderung	–		
	Spieleranzahl	1-4		
	Schwierigkeit	einstellbar		
	Speichern	nach Level		
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 16		
		www.electronic-arts.de		
Grafik	▲ Perfekt nachgebauter Sean Connery			
	▲ Viel Abwechslung, Multiplayer-Modus			
	▲ Viele Waffen und Extras			
	▼ Zu wenig Spielfreiheit und -tiefe			
Sound	▼ Fehler bei Kamera, KI und Fahrphysik			
	Saubere Präsentation, tolle Polygonmodelle, schöne Umgebungen.			
Steuerung	Bond lässt sich gut steuern, der Wagen hingegen sehr unrealistisch.			
	Sound und Synchro passen. Lautstärke ist nicht optimal ausbalanciert.			
Fazit	Ein äußerst abwechslungsreiches Bond-Spiel mit Sean Connery in der Hauptrolle. Leider dampfen Mängel in mehreren Bereichen den Spielspaß.			



DIE PREISGEKRÖNTE MILITÄR-SIMULATION JETZT NEU ÜBERARBEITET UND EXKLUSIV FÜR XBOX



2 umfangreiche Kampagnen über 60 Missionen

Unterstütze die US-Truppen in ihrem Kampf gegen die sowjetische Invasion.



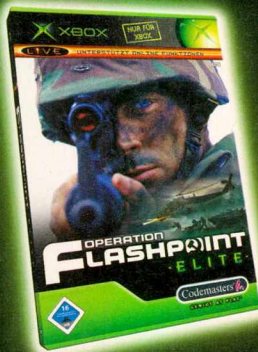
Authentische Waffen der US- und Sowjet-Streitkräfte

40 authentische Land-, Luft- und See-Fahrzeuge, inklusive AH1 Cobra Helikopter und M1A1 Abrams Panzer.



Xbox Live Multiplayer

Erlebe die Schlachten Live in über 50 Multiplayer-Missionen.



www.codemasters.de/flashpoint



© 2001-2005 Bohemia Interactive Studio. All rights reserved. Bohemia Interactive and Bohemia Interactive logo are trademarks owned by Bohemia Interactive Studio. "Codemasters" and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. "Operation Flashpoint", "Operation Flashpoint: Cold War Crisis", "Red Hammer", "Operation Flashpoint: Resistance" and "GENIUS AT PLAY" are trademarks of Codemasters. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners. Developed by Bohemia Interactive Studio. Published by Codemasters. Microsoft, Xbox, Xbox Live, and the Xbox and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

RESIDENT EVIL 4 (DT.)

Schluss mit der Nintendo-Exklusivität! Jetzt kommen auch Sony-Jünger in den Genuss der bislang besten Episode der Serie.



▲ **NEUZUGANG:** Auf der PS2 gibt es für die Hauptfiguren Bonusklamotten wie Mafioso-Outfit (Leon) und Ritter-Rüstung (Ashley).



▲ **KÄFERPLAGE:** Sind Sie nachtsam, überrascht Sie von oben fliegendes Ungeziefer. Das kostet Sie reichlich Lebensenergie.



▲ **TRITTFEST:** Wenn Sie im Kampfgetümmel gepackt werden, müssen Sie fix den linken Analogstick hin- und herbewegen, um den aggressiven Dorfbewohner abzuschütteln. Gelingt es Ihnen schnell genug, minimiert sich Ihr Energieverlust – und Leon tritt heftig zu.



▲ **TREFFERQUOTE:** Der Laser-Pointer erleichtert Ihnen das Zielen ungemein.



▲ **WÜRGEGRIFF:** Für seine Größe ist El Gigante ganz schön flink. Bekommt er Sie zu fassen, quetscht er Sie fast zu tode.

Nach dem grandiosen Einstand auf dem GameCube kommt "Resident Evil 4 (dt.)" jetzt auch für die PlayStation2.

STORY: Sechs Jahre nach dem Zwischenfall in Raccoon City arbeitet Leon S. Kennedy (die Hauptfigur aus dem zweiten Teil) als Spezialagent für die U.S.-Regierung. Sein aktueller Auftrag führt ihn in die Einöde Spaniens. Dort soll er nach der vermissten Tochter des amerikanischen Präsidenten suchen.

SPIEL: Erstmals weicht Capcom vom gewohnten "Resident Evil"-Spielprinzip ab und hebt die Serie damit auf ein neues Level. Die Kameraperspektive ist nun nicht mehr vorgegeben, Sie verfolgen das Geschehen aus ungewohnter Sicht: Während Sie Leon steuern, blicken Sie über seine rechte Schulter. Klingt im ersten Moment befremdlich, bietet Ihnen aber eine weitaus bessere Übersicht über die virtuellen Landschaften. Vor allem in den Kämpfen profitieren Sie von dem neuen Blickwinkel. Mit dem rechten Analog-Stick bewegen Sie den Laser-Marker Ihrer Handfeuerwaffe, was Ihnen erlaubt, noch präziser als bisher auf unterschiedliche Treffzonen des Gegners wie Kopf, Arme oder Beine zu zielen.

Kommt es zum Nahkampf, sind Schießereien die zweite Wahl. Auf Knopfdruck zücken Sie Ihr

Messer, um Angreifern schmerzhaft Schnittwunden zuzufügen oder angeschlagenen Feinden den Rest zu geben. Die Klinge eignet sich auch hervorragend dazu, Objekte wie Kisten und Fässer aufzubrechen, die oft Munition, Heil-Items oder Goldstücke enthalten.

Sie sammeln nicht ohne Grund Geld. Bisher war es üblich, dass Sie im Laufe des Spiels neue Waffen fanden. Das ist jetzt anders. Ein obskurer Fehler, der Ihnen während Ihrer Suche nach Ashley immer wieder über den Weg läuft, bietet Ihnen die ungewöhnlichsten Waren an. So offeriert er Ihnen – gegen bare Münze natürlich – die unterschiedlichsten Schießsprügel wie Shotgun, Sniper-Rifle oder Raketenwerfer. Legen Sie noch ein hübsches Sümmchen drauf, erhöht er auch Magazinkapazität oder Feuerkraft der erstandenen Knarren. Ferner stehen nützliche Items zur Auswahl, beispielsweise Heilsprays oder eine Schutzweste, die feindlichen Schaden reduziert.

Die gekauften Gegenstände trägt Leon im Übrigen immer bei sich. Truhen, in denen Sie Gegenstände deponieren dürfen, gehören der Vergangenheit an. Dafür kann Leon nun viel mehr mit sich herumschleppen – Atenkoffern in verschiedenen Größen sei dank. Auch Speichern ist unkomplizierter als früher: Wenn Sie eine Schreib-



▲ **FEUERRESISTENT:** Dieser dicke Bossgegner hat mehr als eine Erscheinungsform.



▲ **GRUPPENATTACKE:** Bei solchen Gegnerhorden sollte jeder Schuss sitzen.



▲ **DOPPELPAK:** Gleich zwei dieser riesigen Höhlentrolle erwarten Sie unter Tage.



▲ **DURCHSCHLAGSKRAFT:** Die Sony-Konsole hat auch in puncto Feuerkraft einige Neuzugänge zu vermelden. Während Ada in Separate Ways eine Armbrust mit Explosivgeschossen nutzt, setzt Leon im Hauptspiel auf den durchschlagkräftigen Plagas Removal Laser.



▲ **MILLIONENTREFFER:** Um El Lago zu erledigen, müssen Sie eine Harpune in sein geöffnetes Maul werfen. Gar nicht so leicht!



▲ **ALLEINGANG:** In dem fünf Kapitel umfassenden Bonusspiel Separate Ways erfahren Sie mehr über Adas Beweggründe.

maschine finden, können Sie Ihren Spielstand sichern, so oft Sie wollen. Zusätzlich lehrern Ihnen Checkpoints das Vorankommen.

Keine Lust mehr, nur auf Zombies und Genmutanten zu ballern? Auch hier schafft "Resident Evil 4 (dt.)" Abhilfe. Wenn Sie durch die kargen Dörfer und düsteren Waldgebiete Spaniens wandern, werden Sie nicht von wankenden Untoten, sondern von Einheimischen mit Mistgabeln, Sichel oder gar Kettsägen traktiert. Die Landbevölkerung agiert nicht nur flinker als Zombies, sie kann auch Verstärkung rufen und Ihnen den Fluchweg abschneiden. Doch vornehme Zurückhaltung ist nicht angebracht: Das Äußere der Dorfbewohner täuscht! Sie sind – wie auch die gewaltbereiten Mönche, die Sie später in der Festung treffen – keine Menschen mehr. Was genau mit Ihnen passiert ist, erfahren Sie im Laufe des Spiels. Nur so viel vorab: Hinter allem steckt der Orden Los Illuminados, der Sie tot sehen will.

Um Sie so schnell wie möglich loszuwerden, hetzen die Schurken ab und an Bossgegner auf Sie, die ihrer Berufsbezeichnung nur allzu gerecht werden. Um solchen monströsen Kreaturen wie der Höhlentrolle El Gigante beizukommen, braucht es mehr als Waffengewalt. Nur wenn Sie die Schwachstellen der verschiedenen Ungetüme fin-

den, ist Ihnen der Sieg gewiss. Ungewohnt: Sobald Sie die Präsidententochter gefunden haben, folgt diese Ihnen auf Schritt und Tritt. Sie müssen dann nicht mehr nur auf Ihre, sondern auch auf Ashley's Gesundheit achten.

Capcom hat der PS2-Version ein exklusives Bonusspiel spendiert: In "Separate Ways" erleben Sie in fünf Kapiteln die Story aus der Sicht von Ada Wong, die Ihnen im Hauptspiel nur als mysteriöse Nebenfigur begegnet. Interessant: Von "Resident Evil 4 (dt.)" für die PS2 sind zwei Versionen erschienen. Der einzige Unterschied zwischen der USK-geprüften und der ungeprüften Fassung sind die beiden freispielbaren Modi Mercenaries und Assignment Ada. Diese sind nur in der Fassung ohne Prüfsiegel enthalten.

FAZIT: "Resident Evil 4 (dt.)" ist der mit Abstand beste Teil der Serie. Nicht nur grafisch weiß der Horrortrip sich von Vorläufern und Nachahmern abzuheben: Der komplett überarbeitete Spielablauf, bei dem es nun weitaus actionreicher zur Sache geht, die grandios inszenierten Bossfights und das motivierende Upgrade-System zeigen, dass das Survival-Genre noch ausbaufähig ist. Ein wahres Videospiel-Meisterwerk, das man auf keinen Fall verpassen sollte!

FE

TESTERGEBNIS

RESIDENT EVIL 4 (DT.)			
System	PS2	GC	
Erscheint	erhältlich	erhältlich	
Preis	80 Euro	50 Euro	
Zu beachten	Die Version ohne USK-Siegel bietet zwei weitere Bonusspiele. Das Hauptspiel ist in beiden Fassungen uncut.		
Spiel-Infos	Genre	Horror-Adventure	
	Entwickler/Herst.	Capcom/Capcom	
	PC-Anforderung	-	
	Spieleranzahl	1	
	Schwierigkeit	mittel bis schwer	
	Speichern	Speicherpunkte	
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch	
	Altersfreigabe	ab 18	
	www.capcom.com/re4		
Pro & Contra	▲ Dichte Atmosphäre, sehr spannend ▲ Abwechslungsreiche Szenarios ▲ Viele Waffen und Gegner ▲ Coole Bonusmissionen und Extras ▼ Stellenweise Ruckler		
Grafik	Geschmeidige Animationen sowie detailreiche Kulissen und Figuren.	1	GRAFIK
Sound	Düstere Musik, schaurige Soundeffekte, tolle (engl.) Sprecher.	1	SOUND
Steuerung	Schon nach kurzer Zeit offenbart die neue Steuerung ihre Stärken.	1	STEUERUNG
Fazit	Der bisher actionreichste und spannendste "Resident Evil"-Teil, der optisch und spielerisch zur absoluten PlayStation-Elite gehört.	1	WERTUNG
			



PSYCHONAUTS

Abgedrehte Hirnwelten, skurrile Typen und superwitzige Dialoge: Einfach grandios, was Designgott Tim Schafer hier abfeuert.



▲ ES DARF GELACHT WERDEN: Im Sommercamp laufen Ihnen viele komische Gestalten über den Weg. Sie sollten sich unbedingt mit ihnen unterhalten, auch wenn dabei nicht immer nützliche Infos rumkommen. Dafür sind die Dialoge zum Schießen lustig.



▲ ES DARF GETANZT WERDEN: Ihre Ausbilderin ist mit ihren Gedanken irgendwo in den 70er-Jahren hängen geblieben.



▲ ES DARF GEZOCKT WERDEN: Um Feldherr Napoleon zu schlagen, müssen Sie eine gefährliche Partie Risiko spielen.

Das in den USA als Hüpfhit des Sommers gefeierte "Psychonauts" hat mit einiger Verspätung auch bei uns einen Publisher gefunden. THQ bringt das extrem witzige Jump'n'Run um den kleinen Bengel Raz pünktlich zum Weihnachtsgeschäft in den Handel. Wir sagen: Danke!

STORY: Der kleine Razputin möchte Psychonaut werden. Ein Elitesoldat mit der besonderen Fähigkeit, sich ins Unterbewusstsein seiner Feinde einzuklinken. Also schleicht er sich in das Whispering-Rocks-Sommercamp ein, um sich dort zum Psychonauten ausbilden zu lassen. Allerdings droht eine Verschwörung im friedlichen Ferienpark und nur einer ist in der Lage, diese aufzudecken: der kleine Razputin.

SPIEL: Die Welt von "Psychonauts" ist in zwei Bereiche aufgeteilt: die reale Welt – das Sommercamp – und die Gedankenwelten unterschiedlicher Personen und Monster. Raz Reise beginnt im Schädel von Camp-Coach Oleander.

Der Parcours im Kopf des Generals dient als Tutorial: Sie hüpfen über Abgründe, klettern an Wänden entlang, schwingen sich wie der persische Prinz von Fahnenstange zu Fahnenstange und vermöbeln Feinde – ganz wie es sich für den Helden eines modernen Jump'n'Runs gehört. Natürlich müssen Sie nebenbei fleißig auf Sam-

meltour gehen. Spinnennetze, PSI-Karten, Erinnerungsbruchstücke und Pfeilspitzen sind in den Levels versteckt. Die PSI-Karten und die Erinnerungsfetzen brauchen Sie, um PSI-Fähigkeiten zu erlernen. So eignen Sie sich auf den Touren durch die Hirnwindungen unter anderem Talente wie Pyrokinese, Telekinese, Unsichtbarkeit oder Hellscherei an.

Die übersinnlichen Kräfte helfen Ihnen nicht nur beim Vernichten Ihrer Feinde, sie sind auch notwendig, um Rätsel zu lösen. Zum Beispiel müssen Sie im Schädel einer abgewrackten Diva ein Theaterstück inszenieren, bei dem die Beleuchtung eine wichtige Rolle spielt. Hierzu entzünden Sie mit Ihrem Pyrokinese-Talent Kerzen. In den grauen Zellen eines paranoiden Milchmanns sind dagegen Tarnung und Hellscherei gefragt, um an Zahlenkombinationen für Sicherheitstüren zu kommen.

FAZIT: Absolut abgefahren, was Tim Schafer (u.a. "Day of the Tentacle") und sein Team an skurrilen Charakteren und abgedrehten Levels auffahren. Die tadellose Steuerung und witzige Dialoge machen "Psychonauts" zum Pflichttitel für Hüpfaffs. Allerdings müssen diese lange Ladezeiten und Problemchen mit der Kameraführung in Kauf nehmen. AS

TESTERGEBNIS

PSYCHONAUTS		PC	PS2	Xbox
System				
Erscheint	25.11.	25.11.	25.11.	
Preis	40 Euro	40 Euro	40 Euro	
Zu beachten	Auf den Konsolen läuft der übernatürliche Hüpfen ganz rackelfrei.			
	Genre	Jump'n'Run		
	Entwickler/Herst.	Majesco/THQ		
	PC-Anforderung	Standard [S. 47]		
	Spieldauer	1		
	Schwierigkeit	mittel		
	Speichern	automatisch		
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 12		
	www.thq.de			
Grafik	▲ Abgefahren Charaktere			
	▲ Superabwechslungsreiche Levels			
Sound	▲ Erstklassige Synchronisation			
	▼ Lange Ladezeiten			
Steuerung	▼ Kamera, nicht immer optimal			
	Sehr stimmungsvolle Welten und herrlich schrille Charaktere.			
Fazit	Jede Gedankenwelt hat ihren eigenen Soundtrack. Super Synchro.			
	Sie haben den Helden sofort im Griff. Hier und da Kamera Probleme.			
WERTUNG	Denart abwechslungsreiche Levels haben wir noch nie erlebt. Die vielen Talente und diverse Neben Handlungsstränge sind sehr motivierend.			

ERLEBEN SIE, WIE WILD DER WESTEN WIRKLICH WAR

GUN



EPISCHE STORYLINE



WEITLÄUFIGE LANDSCHAFTEN



AKTIONSGELADENE MISSIONEN



KÄMPFE IM SATTEL



PlayStation 2



XBOX 360



PC
DVD
ROM

ACTIVISION

© 2005 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark and GUN is a trademark of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. Developed by Neversoft Entertainment, Inc. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360 and the Xbox and Xbox 360 logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft. NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. All rights reserved. All other trademarks and tradenames are the properties of their respective owners.



www.activision.de

SOUL CALIBUR 3

Namco lässt seine Ritter, Samurai und Ninja wieder auf die PlayStation2 los und heimst direkt die Beat'em-Up-Krone ein.



▲ **NEUER CHARAKTER, NEUER STIL:** Die Japanerin Setsuka kämpft mit einem Sonnenschirm. Doch das eigentlich ungefähliche Utensil verbirgt eine Überraschung für jeden Gegner: Blitzschnell zieht sie eine kurze Klinge aus dem Schaft!



▲ **HEISSER KAMPF:** Ivy braucht sich mit ihrem Outfit sicher nicht hinter den aufreizenden Dead-or-Alive-Damen zu verstecken.



▲ **SELENKRAFT:** Immer dann, wenn ein Schlag geblockt wird, fliegen auf beeindruckende Weise die Funken.

O.K.: Beat'em-Ups sind heute nicht mehr so populär wie noch vor einigen Jahren. Trotzdem: Kaum ein Genre reizt die Systeme mit komplexen Hintergründen und detaillierten, fein animierten Figuren so aus wie der ehrenvolle Zweikampf. Und kaum ein Genre sorgt für derart verbissene Zweispieler-Sessions!

STORY: Mehr als zwei Dutzend Schwertmeister und Kampfkünstlerinnen haben sich eingefunden, um nach dem bösen Schwert Soul Edge zu suchen. Manche wollen es zerstören, andere sehen in der verfluchten Waffe die Erfüllung ihrer finstersten Träume. Strahlende Helden wie Samurai Mitsurugi, Stabkämpfer Kilik oder Wu-Shu-Meisterin Xianghua geben sich ebenso die Ehre wie der mutierte Fiesling Nightmare mit seinem monströsen Zweihänder, der finstere Geisterpirat Cervantes oder der mysteriöse Sichel-schwinger Zasalamel. Unter den mehr als zwei Dutzend Kämpfern wird jeder Spieler seinen Favoriten finden.

SPIEL: Im Ring nutzen Sie im Grunde nur vier Tasten: Aus horizontaler und vertikaler Attacke, Kick und Deckung kombinieren Sie spektakuläre Manöver, Griffe und Spezialattacken. Im Story-Modus kämpfen Sie sich mit Ihrem Lieblings-recken durch Europa und Asien, oder Sie treffen

Entscheidungen darüber, wie es weitergehen soll. Haben Sie genug von den normalen Figuren, erschaffen Sie sich Ihre eigenen. Mit dem Geld, das Sie in anderen Modi verdient haben, kaufen Sie neue Ausrüstung und lassen Ihre Recken dann im normalen Spiel oder im neuen Strategie-Modus antreten. Dort erobern Sie Festungen und kämpfen mit gegnerischen Truppen, um neue Charakterklassen und Gesichter zu bekommen. Auf gesellige Typen wartet natürlich der Zweispieler-Modus – zahllose dramatische Duelle und wilde Fluchen sind garantiert.

FAZIT: Was Namco grafisch aus der PS2 rausholt, schlägt selbst dem größten Kritiker ein fassungsloses Staunen ins Gesicht – die üppigen Hintergründe, die fein texturierten Kämpfer, die eleganten Animationen und der echte 16:9-Modus begeistern! Der wahre Star ist aber die Spielbarkeit – auch komplexe Manöver gehen Ihnen nach kurzer Zeit perfekt von der Hand, simples Knopfgehämmere bringt Sie dagegen selten wirklich weit. Dank unzähliger abwechslungsreicher Modi werden Sie sehr lange vor der Konsole verweilen. "Soul Calibur 3" sollte in keiner Sammlung fehlen – auch überzeugte Zweikampf-Missachter sollten zumindest mal reinspielen. **TN**

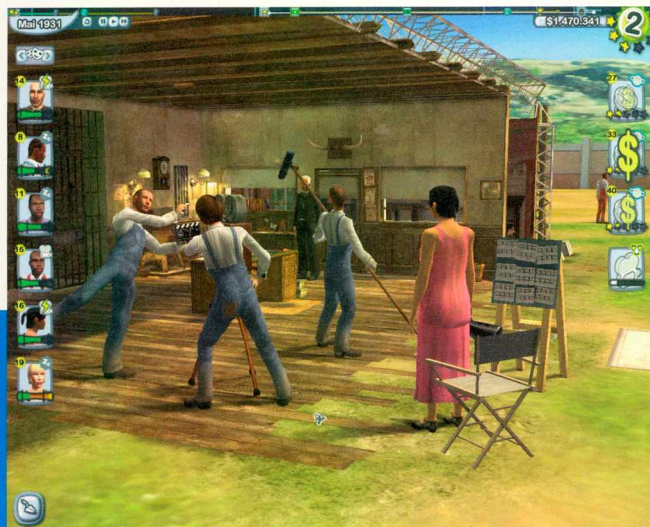
TESTERGEBNIS

SOUL CALIBUR 3

System	PS2	
Erscheint	23.11.	
Preis	60 Euro	
Zu beachten	Die Stimmen können Sie zwischen Englisch und Japanisch umschalten. Im Frühjahr kommt eine Xbox360-Version.	
Spieler-Infos	Genre	Beat'em-Up
Entwickler/Herst.	Namco/Sony	
PC-Anforderung	-	
Spieleranzahl	1-2	
Schwierigkeit	mittel	
Speichern	automatisch	
Texte/Stimmen	deutsch/englisch	
Altersfreigabe	ab 16	
	www.playstation.de	
Pro & Contra	▲ Fulminante Grafik ▲ Perfekte Spielbarkeit ▲ Viele unterschiedliche Spielmodi ▲ Umfangreicher Kämpfer-Editor ▲ Massig Goodies zum Freischalten	
Grafik	Perfekte Animationen, tolle Arenen, 50/60Hz-Modus und 16:9.	1 GRAFIK
Sound	Die tolle Akustik kommt in Pro Logic II und Digital Surround EX daher.	1 SOUND
Steuerung	Selbst komplexe Manöver gehen nach kurzer Zeit super von der Hand.	1 STEUERUNG
Fazit	Der ultimative Prügel-boss! Grafik, bessere Kämpfer, bessere Spielbarkeit und mehr Abwechslung finden Sie nirgendwo sonst!	WERTUNG 1

THE MOVIES

Sie sitzen gelangweilt im Kino, ärgern sich über schlechte Darsteller, schäbige Kulissen und ein ödes Drehbuch? Machen Sie's doch besser!



▲ **DAS LEBEN IST SCHÖN:** Der Detailgrad am Set ist außergewöhnlich hoch – genau so stellt man sich eine Filmproduktion im Mai 1931 vor. Die Leiste am linken Bildrand zeigt an, womit die engagierten Darsteller gerade beschäftigt sind.



▲ **FÜR EINE HAND VOLL DOLLAR:** Ein Filmpreis bringt vorübergehend einen Bonus. Sie zahlen z.B. nur noch halbe Gagen.



▲ **HERBIE DREHT DURCH:** Im Skriptbüro stellen wir aus den vorgegebenen Szenen den Drehplan zusammen.

Peter Molyneux ("Populous", "Black & White") werkelte fast drei Jahre lang an seiner Hollywood-Simulation. Die Erwartungen der Fans sind in dieser Zeit natürlich ins Unermessliche gestiegen. Enttäuschung vorprogrammiert?

STORY: Sie schlüpfen in die Rolle eines Filmproduzenten. Sie beschäftigen sich mit den Finanzen, wählen Drehbuch, Regisseur sowie Schauspieler und kümmern sich um das Wohlbefinden der Crew. Nach dem Kinostart spielen Sie neugierig auf die Einspielergebnisse. Ihr Weggang von Nobody zum Filmmogul beginnt im Jahre 1920 und endet im 21. Jahrhundert.

SPIEL: Obwohl "The Movies" im Laufe des Spiels kontinuierlich um neue Gebäude und modernere Technik erweitert wird, läuft eine Filmproduktion im Jahr 1980 noch genau so ab wie zu Beginn des Spiels. Es geht los mit dem Drehbuch, das Sie entweder von Ihren Autoren erstellen lassen oder einfach selbst verfassen. Hierfür legen Sie fest, auf welchen Sets die Szenen spielen sollen. Dabei ist es egal, ob die Szenen aneinander gereiht einen Sinn ergeben. Wichtig ist, dass Sie immer wieder neue Sets ansteuern und dass Sie genügend Szenen haben, um die optimale Skript-Qualität zu erreichen. Per Mausclick ziehen Sie Ihr fertiges Drehbuch ins Casting-

Büro, wo Sie die Hauptrollen besetzen, den Regisseur bestimmen und überprüfen, ob genügend Statisten und Crew-Mitglieder zur Verfügung stehen. Der Dreh läuft mehr oder weniger automatisch ab, wobei Sie stets verfolgen können, womit Ihr Team gerade beschäftigt ist.

Leider machen die Darsteller oft Stress, haben Alkoholprobleme oder vertragen sich untereinander nicht. Wenn dann ganze Drehtage ins Wasser fallen, kann das ganz schön nerven.

Im Online-Modus können Sie Ihre besten Filme auf die Lionhead-Server hochladen und von anderen Spielern bestaunen lassen. Dort fügen Sie beispielsweise mitgelieferte oder selbst aufgenommene Geräusche ein, verändern die Musik oder synchronisieren den Film mit Ihrer eigenen Stimme.

FAZIT: Geniale Spielidee – reicht das? Natürlich nicht! Zum Glück stimmen auch Optik und Spieliefe. Zudem präsentiert sich das Film-Spiel überraschend einsteigerfreundlich. Die Bedienung geht locker von der Hand. Das ist aber auch wichtig. Wer es nämlich bis an die Spitze schaffen will, muss sich um seine Schützlinge kümmern und darf im hektischen Alltagsgeschäft nie den Blick für die Details verlieren.

SZ

TESTERGEBNIS

THE MOVIES					
System	PC	PS2	Xbox	GC	
Errschein	erhältlich	2006	2006	2006	2006
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Für 65 Euro gibt's im Handel die "Premieren Edition", u.a. mit Soundtrack und exklusiven Star-Kostümen.				
Spiele-Infos	Genre	Aufbau-Strategie			
	Entwickler/Herst.	Lionhead/Activision			
	PC-Anforderung	Standard (S. 47)			
	Spieleranzahl	1			
	Schwierigkeit	mittel			
	Speichern	jederzeit			
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch			
	Altersfreigabe	ab 12			
	www.themovies-dasspiel.de				
	▲ Geniale Spielidee gut umgesetzt				
Grafik	▲ Durchdachte, einfache Bedienung				
	▲ Tolle Atmosphäre				
	▲ Ausführliches Tutorial				
	▲ Anstrengendes Mikromanagement				
Sound	Personen wirken echt, hoher Zoomfaktor, viele liebevolle Details.				
	Stimmungsvolle Musik, gute dt. Sprecher, 5.1-Surround-Sound.				
Steuerung	Durchdachte, gut erklärte Maus-Steuerung mit Komfortfunktionen.				
	Wer Filmen ist oder inhaltlich frische Aufbaustrategie sucht, muss hier zugreifen. Humornovell, spannend, aber auch mal anstrengend.				
Fazit	WERTUNG				1-
TOP-HIT	WERTUNG				2+
	WERTUNG				1-
TOP-HIT	WERTUNG				1-

CALL OF DUTY 2: BIG RED ONE

Auch Konsolen-Zocker freuen sich über ihren Call-of-Duty-Nachfolger. Big Red One bricht sogar mit einer lange gepflegten Tradition.



▲ **NORMANDIE:** Im Prolog bereiten Sie ein spektakuläres Bombardement vor, indem Sie FLAK-Stellungen ausschalten.



▲ **AFRIKA:** Mit einem Volltreffer schüttelt uns der deutsche Panzerschreck-Schütze erst mal richtig durch.



▲ **ITALIEN:** Mit den Sizilien-Missionen greift man in Big Red One ein Szenario aus dem PC-Add-on United Offensive auf. Die engen Gassen sind eine willkommene Abwechslung zu den weitläufigen Wüstenlandschaften in Afrika.



▲ **NORMANDIE:** Die Texturen an Gebäuden oder Uniformen sind recht detailliert.



▲ **ATLANTIKÜBERQUERUNG:** Aus der Geschützkapsel heraus nehmen wir die deutschen Bomber unter MG-Beschuss.

Mit "Call of Duty 2: Big Red One" marschiert parallel zu den Versionen für PC (S. 68) und Xbox360 (S. 50) auch die Fassung für die etablierten Konsolen in unsere Zockerbuden. Bis auf den Namen und das Zweite-Weltkrieg-Szenario haben die Spiele jedoch wenig gemeinsam. Während Sie auf dem PC wie gewohnt in russische, britische und amerikanische Uniformen schlüpfen, spielen Sie in "Big Red One" ausschließlich auf Seiten der U.S.-Armee. Die titelgebende Einheit war bereits im Ersten Weltkrieg aktiv und kämpfte im WWII als erste amerikanische Truppe an der Westfront. Ihr Markenzeichen: Die rote Eins auf der Schulter.

STORY: 1944 – nach einem kurzen Frankreich-Prolog reisen Sie auf dem Zeitstrahl zwei Jahre zurück nach Nordafrika. Dort machen Ihnen die Truppen des deutschen Wüstenfuchses Rommel zu schaffen. Viele blei- und staubhaltige Scharmützel später überfliegen Sie den Atlantik. In Sizilien kämpfen Sie sich nach Norden durch, und schließlich steht – wer hätte es gedacht – auch noch die Normandie auf Ihrem Schlachtplan. Den D-Day machen Sie nämlich auch in "Big Red One" mit.

SPIEL: Die Missionen sind nun in Kapitel unterteilt. Zu Beginn eines jeden Abschnitts wer-

den Sie in einer Cutscene vom Truppenführer in den nächsten Auftrag eingewiesen. Wie schon im Vorgänger soll auch in "Big Red One" eine emotionale Bindung zu den Teammitgliedern aufgebaut werden. Zu diesem Zweck bedenken Sie die Mannen rund um den eigenwilligen Sergeant Hawkins oder den großmäuligen Private Bloomfield regelmäßig mit "tiefsinnigen" Gesprächen.

Die Kameraden kämpfen tapfer an Ihrer Seite, warten vor wichtigen Türen aber geduldig, bis Sie auferückt sind. Schließlich dürfen Sie in diesem linearen Shooter keine der zahlreichen geskripteten Szenen verpassen. Es kann durchaus vorkommen, dass ein deutscher Stukka just in dem Moment aus dem Hangar düst, in dem Sie zum Sturmangriff ansetzen. Oder die Wehrmacht startet "zufällig" einen Großangriff, sobald sich direkt vor Ihrer Nase ein schweres MG befindet. Solche Passagen stellen jedoch die spektakulärsten Szenen dar und machen daher auch besonders viel Spaß.

Wie von der "CoD"-Reihe gewohnt, marschieren Sie nicht ausschließlich zu Fuß durch die Gegend, sondern ballern aus allerlei Vehikeln heraus. Während Sie den Atlantik in einem Bomber überqueren, kommt Ihnen eine ganze Armada deutscher Jäger in die Quere. Mehrmals



▲ **VOR SIZILIEN:** Bei unserer Landung an der Küste werden wir freundlich begrüßt.



▲ **HIMMELSKÖRPER:** Mit der FLAK wehren wir uns gegen die deutschen Stukkas.



▲ **LAGERKOLLER:** In den Cutscenes lauschen Sie den Gesprächen der Kameraden.



▲ **WÜSTE:** Praktischerweise liegt unweit der anrückenden Panzer eine herrenlose Panzerfaust herum – wer hat denn die da verloren? Klar, dass wir uns das Teil schnappen und damit die deutschen Stahlkolossen auflauern.



▲ **SIZILIEN:** Scheinbar tödlich getroffene Feinde rappeln sich häufig wieder auf. Also lieber ein Schuss zu viel als einer zu wenig.



▲ **PALMENMEER:** Der Transporter hat eine Truppe schießwütiger Deutscher dabei. Derlei geskriptete Szenen gibt es häufig.

spurten Sie quer durchs Flugzeug und bedienen die Geschütze. In Afrika wirbeln Sie mit Ihrem ratternden Panzer eine Menge Staub auf und zerstören mit Ihrer Einheit einige FLAK-Stellungen. Panzerschlachten erleben Sie übrigens nicht aus dem Stahlbauch heraus, sondern in der Von-hinten-Ansicht. Dies ist zwar weniger atmosphärisch, dafür aber übersichtlicher.

Zum bedrückenden Kriegsgefühl tragen neben Cutscenes auch Original-Filmaufnahmen bei. Der Orchester-Soundtrack sowie die ständigen Ballergeräusche im Hintergrund passen gut dazu.

Halbwegs professionell ist das Verhalten der gegnerischen Soldaten. Meistens ballern die Deutschen aus Ihrer Deckung heraus und treffen dabei noch verdammt gut. KI-Aussetzer gibt's aber auch: Manche Gegner rennen ohne zu überlegen zu einer Stelle, an der sie bereits ein halbes Dutzend Kameraden tot aufgefunden haben. Oder sie übersehen einen anrückenden Feind und knien bis zum bitteren Ende brav am Boden.

Grafisch gibt's sowohl Licht als auch Schatten. Alle Kampfgebiete wirken authentisch, überall qualmt es und die Landschaften sind geprägt von Gebäuderuinen. Verstärkt wird die Kriegsstimmung durch ständiges Bildwackeln bei Granateneinschlägen. Die Weitsicht ist besser als

beim Vorgänger. Zwar sind die Texturen nicht allzu detailliert, doch sind die Krisenherde sowie die Originalwaffen recht genau dargestellt.

Achtung: Die Bildwiederholungsrate ist auf den einzelnen Systemen unterschiedlich. Auf der Xbox ist die Framerate stabil, GameCube-Zocker müssen mit gelegentlichen Rucklern leben. Auf der PS2 nerven häufige Slowdowns, so dass Sony-Jünger bei der Grafik- und Gesamtwertung noch ein Viertelnötchen abziehen dürfen.

Fans heißer Online-Gefechte dürfen die Gegner künftig auch mit Fahrzeugen beackern oder die Taktik im Sprachchat abstimmen. Bei den Modi erwarten uns die Standards: (Team-) Deathmatch, Capture the Flag und Domination.

FAZIT: Die Frage, was es Neues gibt von der Front, muss man leider so beantworten: "nicht viel". Zwar wurden die bereits in der Vergangenheit abgefrühstückten Szenarien Afrika und Normandie durch einige "neue" Schlachten in Sizilien ergänzt, doch wird die WWII-Welt mit jedem weiteren Spiel uninteressanter. Wer an D-Day und Wüstenschlachten noch immer Spaß hat, der erhält hiermit einen wirklich runden Shooter mit vielen spektakulären Schlachten und schicker, wenn auch nicht ruckelfreier Optik.

AZ

TESTERGEBNIS

CALL OF DUTY 2: BIG RED ONE			
System	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Die Collector's Edition von "Big Red One" erscheint nicht bei uns. Fans können beim Importhändler nachfragen.		
Spielerinfos	Genre: Ego-Shooter Entwickler/Herst.: Treyarch/Activision PC-Anforderung: – Spieleranzahl: 1 (1-16 online) Schwierigkeit: einstellbar (3 Stufen) Speichern: Speicherpunkte Texte/Stimmen: deutsch/deutsch Altersfreigabe: ab 18 www.callofduty.com		
Pro & Contra	▲ Effektreiche Schlachten ▲ Dichte Kriegsatmosphäre ▲ Viele geskriptete Szenen ▼ KI-Aussetzer ▼ Kaum Neuerungen		
Grafik	Effektreiche Kampfgebiete, teils grobe Texturen, Ruckler: 16:9.		2
Sound	Klasse 5.1-Sound mit vielen bidirektionalen Effekten.		1
Steuerung	Durch Ruckler wird das Zielen erschwert. Gute Panzersteuerung.		2
Fazit	Cneastisches Kriegsspektakel mit gewohnt dichter Atmosphäre. Neuerungen sucht man aber wie eine Top-Grafik vergebens.		
			WERTUNG 2

AGE OF EMPIRES 3

Nicht immer authentisch, aber gut: Aus Sicht der Familie Black erleben Sie die packendsten Momente aus 300 Jahren US-Geschichte.

PC



▲ **GROSSANGRIFF:** Hier zeigt die simple Steuerung ihre Stärken. Mit einer einzigen Bewegung Ihrer Maus markieren Sie all Ihre Schiffe und hetzen diese gemeinsam auf das feindliche Ziel. Die Zerstörungseffekte sehen einfach fantastisch aus.



▲ **SEKUNDÄRHILFE:** Die Kampagnen-Hauptstadt versorgt Sie mit zusätzlichen Ressourcen wie Kanonen und Einheiten.



▲ **KOLLISIONSABFRAGE:** Dass die Rot-rücke einfach durch Ihre Barrikaden schießen, ist ein unnötiger Fehler. Und der nervt!

Lange hat's gedauert, bis die Ensemble Studios ihre noch immer sehr populäre "Age of Empires"-Reihe fortgesetzt haben. Und? Hat sich die lange Wartezeit gelohnt?

STORY: Geschichte ist ein einziges großes Abenteuer – zumindest, wenn man zur Black-Familie gehört. In "Age of Empires 3" beweist der Schotten-Clan im Anschluss an seine Auswanderung nach Amerika in drei Kampagnen (17. bis 19. Jahrhundert), was man im Schatten historischer Ereignisse so alles erleben kann. Beispielsweise der französisch-indianische Krieg (1756-1763) oder die militärische Auseinandersetzung zwischen den USA und Mexiko 1846 bis 1848.

SPIEL: Sie bewegen sich durch die detailreichen Szenarios, sind unterwegs in den USA, in Südamerika, Malta und in der Karibik. Dabei erledigen Sie abwechslungsreiche Primär- und Sekundäraufgaben. Sie schlagen sich auf die Seite von Indianerstämmen, bestreiten Seeschlachten oder zerstören einfach nur feindliche Stützpunkte.

Dass Sie das nicht alleine schaffen können, ist klar. Also bauen Sie sich kurzerhand ein eigenes Lager: Arbeiter sorgen für die nötigen Rohstoffe, sie jagen Wildschweine, bestellen Felder und hacken Holz. Mit den Erträgen kann man beispielsweise Kasernen bauen, die den Truppen-

nachschub sichern. Durch Investitionen in die Forschung treiben Sie den Nutzen ziviler Einrichtungen (größere Ernten) oder militärischer Institutionen (effizientere Waffen) in die Höhe.

Das alles kennen Sie schon aus dem Vorgänger? Keine Sorge, "AoE 3" wartet mit einigen Neuerungen beziehungsweise Verbesserungen auf. Zum einen wäre die stark verfeinerte Optik: Realistischer Seegang, eine lebendige Fauna sowie ein überragendes Schadensmodell bei Objekten und Gebäuden – das alles wirkt überzeugend. Auch spielerisch hat sich einiges getan. Mit dem Bau von Hauptstädten sichern Sie sich Extra-Truppen und zusätzliche Ressourcen. Helden verfügen nun über aufladbare Spezialfähigkeiten und Gebäude lassen sich auf Knopfdruck reparieren. Nur an einer Sache hat sich nichts geändert: Ob Freund oder Feind – die KI lässt stark zu wünschen übrig.

FAZIT: Mit "Age of Empires 3" erstehen Sie kein total neues Spiel, sondern eine Fortsetzung, die die Tugenden des Vorläufers perfektioniert. Der Spielspaß wird durch kleine, aber praktische Neuerungen intensiviert. Einzig kleinere Mankos wie die schwache CPU-KI und leichte Grafikfehler fallen vereinzelt auf, stören den Spielablauf aber kaum. FE

TESTERGEBNIS

AGE OF EMPIRES 3

System	PC	PC
Erscheint	erhältlich	
Preis	50 Euro	
Zu beachten	Sowohl online als auch im Netzwerk nur zwei Multiplayer-Modi. Besonders traurig: Sie ähneln sich auch noch.	
	Genre	Echtzeit-Strategie
	Entwickler/Herst.	Ensemble/Micros.
	PC-Anforderung	Standard (S. 47)
	Spieleranzahl	1-8 (8 online)
	Schwierigkeit	einstellbar
	Speichern	jederzeit
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 12
www.ageofempires3.com		
Grafik	▲ Abwechslungsreiche Missionen	
	▲ Erstklassiges Schadensmodell	
	▲ Nebenmissionen und Secrets	
	▼ Lediglich zwei Multiplayer-Modi	
Sound	▼ Schlechten häufig unübersichtlich	
	Tolle Wasser- und Zerstörungseffekte, detailreiche Fauna und Flora.	
Steuerung	Sehr stimmige Musik- und Synchronstimmen.	
	Mit wenigen Mausklicks befehlen Sie Heide, Truppen und Lageraufbau.	
Fazit	Ein erstklassiges Sequel, das mit besserer Grafik, ausgereiften Missionen und neuen Features aufwartet. Der Multiplayer-Modus überzeugt nicht.	
		2+ GRAFIK 2- SOUND 2- STEUERUNG 1- WERTUNG

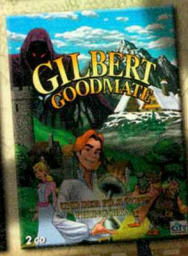
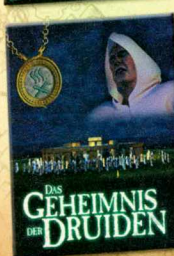
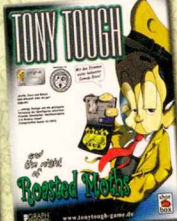
Der klassische No-Brainer.

Nur
kurze
Zeit!

Die große Abenteuer-Box

6 Adventureklassiker in einer Collection

Top
Adventure
Games



digital
tainment
pool
www.dtp-ag.com

EURO 29,⁹⁵

Ab 18. November im Handel

digital
tainment
pool
www.dtp-ag.com

CIVILIZATION 4

Sid Meier's vierte Zeitreise führt durch 6.000 Jahre Menschheitsgeschichte – forschen, handeln und kämpfen inklusive.

PC



▲ **GROSSMACHT:** Dank 3D-Modus ist es Ihnen jetzt möglich, Ihr selbst errichtetes Weltreich (fast) stufenlos heranzuzoomen. Hier sehen wir einen Teil des amerikanischen Imperiums mit drei gut ausgebauten Großstädten und erstklassiger Verkehrsanbindung.



▲ **HÄUSERKAMPF:** Beim Sturmangriff auf Kyoto müssen sich britische Grenadiere mit einer Maschinengewehrstellung messen.



▲ **STADTVERWALTUNG:** Wichtige Belange der Stadt sowie wirtschaftliche und kulturelle Ausrichtung werden hier entschieden.

Sid Meier ist eine lebende Legende. Immerhin hat der amerikanische Programmierer einige der wegweisendsten Simulationen, etwa "F-15 Strike Eagle" oder "Railroad Tycoon" erschaffen. Seine langjährige "Civilization"-Serie wird nun um eine vierte Episode erweitert.

STORY: Wie in den Vorgängern führen Sie ein Volk – von Anbeginn der Zeit, oder besser gesagt der Zivilisation, bis in die Zukunft. Was wird am Ende über Ihre Kultur in den Geschichtsbüchern stehen? Werden Sie als eine Nation pazifistischer Freidenker oder als kriegstreiberische Eroberer gelten? Das entscheiden Sie selbst!

SPIEL: Auf den ersten Blick scheint alles beim Alten zu sein. Meier folgt nicht dem Trend hin zur Echtzeittaktik, sondern vertraut weiterhin auf die altbewährte Rundenstrategie. Sie beginnen das Spiel wieder im Jahre 4.000 vor Christus als Chef eines Nomadenstammes. Durch geschicktes Austarieren der Verantwortungsbereiche Aufbau, Forschung und Kampf formen Sie langsam Ihr Reich. Natürlich müssen Sie sich in Diplomatie mit den Nachbarländern üben. Bald schon bestimmen Handel, Bündnisse und Kriege Ihr außenpolitisches Tun, während Sie innenpolitisch die Forschung vorantreiben, Transportsysteme ausbauen und die schönen Künste fördern.

"Civilization 4" kommt mit einigen Verbesserungen. So wurde beispielsweise das Kampfsystem überarbeitet. Durch Kombination von Einheiten erhöht sich jetzt deren Effizienz. Die Diplomatie verlangt mehr Fingerspitzengefühl als bisher, jeder Landesführer weist nun nämlich individuelle Charakterzüge auf.

Ganz neu ist der Faktor Religion. Die Wahl Ihrer Staatskirche wirkt sich maßgeblich auf Ihre diplomatischen Bemühungen aus. Ebenfalls eine unverbrauchte Idee: Durch Förderung von Kunst, Religion oder Wissenschaft bringen Sie große Persönlichkeiten wie Leonardo Da Vinci, William Shakespeare und Elvis Presley hervor, die Ihrem Volk ein goldenes Zeitalter bescheren.

FAZIT: Eine würdige Fortsetzung. Mit Detailverbesserungen, vereinfachter Handhabung und frischen Ideen macht es noch mehr Spaß, sich als Lenker und Denker eines Volkes zu versuchen. Vor allem die erweiterten Einflussmöglichkeiten auf die kulturelle Entwicklung sind ein großer Schritt nach vorne. Die kleineren Mängel, etwa eine im Vergleich zu aktuellen PC-Konkurrenten doch sehr spartanische Grafik, ein veraltetes Kampfsystem sowie das nervige Micromanagement fallen dagegen kaum ins Gewicht.

FE

TESTERGEBNIS

CIVILIZATION 4	
System	PC
Erscheint	erhältlich
Preis	50 Euro
Zu beachten	Anders als bei der U.S.-Fassung liegt der deutschen Version das 226 Seiten starke Handbuch kostenlos bei.
Spiele-Infos 	Genre
	Entwickler/Herst.
	PC-Anforderung
	PC-Anforderung
	PC-Anforderung
Pro & Contra	Genre
	Entwickler/Herst.
	PC-Anforderung
	PC-Anforderung
	PC-Anforderung
Grafik	Genre
	Entwickler/Herst.
	PC-Anforderung
	PC-Anforderung
	PC-Anforderung
Sound	Genre
	Entwickler/Herst.
	PC-Anforderung
	PC-Anforderung
	PC-Anforderung
Steuerung	Genre
	Entwickler/Herst.
	PC-Anforderung
	PC-Anforderung
	PC-Anforderung
Fazit	Genre
	Entwickler/Herst.
	PC-Anforderung
	PC-Anforderung
	PC-Anforderung

Stadion zu groß?
Eintritt zu teuer?
Spieler zu faul?
Trainer im Urlaub?

Nicht meckern – besser machen!

BDFL Manager™ 2006

Von der Wohnzimmer-Couch direkt ins Fußball-Management.



Mit aktuellen Saison-
daten, noch mehr Spiele-
optionen und
ausführlichen Statistiken



Hunderte von Teams aus
acht Ländern beweisen
spielerische Klasse
im spannenden 3D-Match

Als Trainer und Manager entscheidest Du über die Zukunft Deines Vereins. BDFL Manager 2006, entwickelt in Zusammenarbeit mit dem Bund deutscher Fußball-Lehrer, bietet jetzt noch mehr Features und größere Spielteufe. Es liegt an Dir – führe Deine Mannschaft von der Kreisliga bis in die höchsten europäischen Spielklassen. Mehr Management geht nicht!



Neue Transfer-Engine
mit mehr Optionen für mehr
Realismus und Authentizität



www.codemasters.de

Codemasters™
GENIUS AT PLAY™



GUN

Für eine Hand voll Dollar: Schnappen Sie sich das Pistolenhalter und schwingen Sie sich auf Ihr Pferd. Der Wilde Westen ruft!



▲ **LUKRATIVER NEBENJOB:** Nachdem sich Colton eine Spitzhacke besorgt hat, versucht er sich als Goldgräber.



▲ **SCHNELLZIEHEN-MODUS:** Drei gegen Colton! Das ist in Zeitlupe kein Problem. In Sekundenschnelle ist das Magazin leer!



▲ **KUDELNUDEL:** Während der Held vorne im Bild noch mit einem Schurken beschäftigt ist, stürmen im Hintergrund bereits neue Gegner in den Raum. Da fällt es schwer, die Übersicht zu behalten! Am besten mit der Wand im Rücken gegen die Feinde vorgehen.



▲ **RABIA TEIERWELT:** Dieser Grizzly attackiert zu Beginn Ned, Coltons Ziehvater.



▲ **POKERFACE:** Im Saloon bessern Kartenhaie ihr spärliches Taschengeld durch so manches Spielchen auf – viel Glück!

Highnoon für die Jungs von Neversoft: Mit dem erwachsenen Westernspiel "Gun" betreten die Programmierer von Trendsportthits wie dem gerade erst erschienenen "Tony Hawk's American Wasteland" (S. 72) die staubigsten Wüsten der Vereinigten Staaten.

STORY: Heimelige Lagerfeueratmosphäre kommt bei "Gun" nicht auf! Schießwütiger Held des Spiels ist der bärbefißige Colton White, der zu Beginn noch gemeinsam mit seinem Ziehvater Ned von der Wilderei lebt. Bei einer Dampferfahrt geschieht dann das Unglück: Abtrünnige Soldaten, angeführt von einem mysteriösen Priester, überfallen den Kahn, versenken ihn und legen Ned kaltblütig um – von wegen lustige Bootsfahrt!

Sobald er wieder bei Bewusstsein ist, macht sich Colton umgehend auf die Suche nach dem Mörder. Der einäugige General Magruder entpuppt sich schon bald als Verantwortlicher für die Attacken. Für Macht und das legendäre goldene Kreuz von Coronado geht dieser Fiesling vollkommen skrupellos über Leichen.

"Gun" richtet sich mit seinen teils heftigen Gewaltdarstellungen an ein erwachsenes Publikum und räumt mit dem gerne und oft romantisierten Bild des edlen Viehtreibers auf.

SPIEL: Der Action-Titel nimmt Sie mit in eine raue Westernwelt voller Brutalität und übler Machenschaften. Dabei haben die Entwickler von Neversoft offensichtlich einige Anleihen bei der "GTA"-Serie genommen. Zwar ist "Gun" bei weitem nicht so umfangreich wie die bekannten Gangster-Opern, nichtsdestotrotz gibt es für den Möchtegern-John-Wayne allerhand zu entdecken. In verschiedenen Städten nehmen Sie Aufträge an, die mit der eigentlichen Story nichts zu tun haben: Kühe hüten, Schurken dingfest machen, mit der Spitzhacke Gold schürfen oder eine kleine Pokerrunde zocken.

Mit dem erbeuteten Zaster verbessern Sie Ihre Waffen. Coltons Arsenal besteht aus rund 20 antiquierten Kriegsgerätschaften. Erwarten Sie bloß keine MP5 oder Handgranaten! In "Gun" erledigen Sie aufmüßige Desperados mit der guten alten Winchester oder fackeln sie mit Whisky-Cocktails ab. Im Nahkampf machen Sie Ihre Widersacher mit Tomahawk oder Messer einen Kopf kürzer. Oftmals sind diese Angriffe effektiver als der Einsatz von Feuerwaffen!

Besonders praktisch: Jeder niedergestreckte Galgenvogel bringt Ihnen zusätzliche Energie für den Schnellziehen-Modus. Auf Tastendruck schalten Sie in die Zeitlupe um und zielen aus



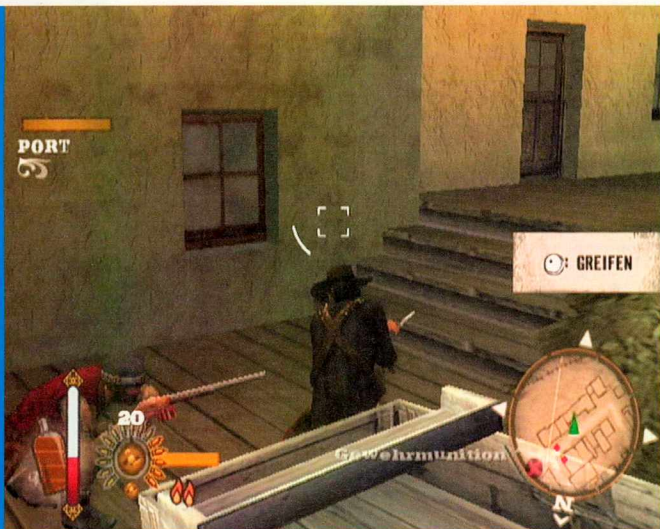
▲ **NACHTANGRIFF:** Bei Dunkelheit: verteidigen Sie sich gegen Magruder's Schergen.



▲ **BÖSEWICHT MIT KREUZ:** Magruder mopsst den Indianern das heilige Relikt.



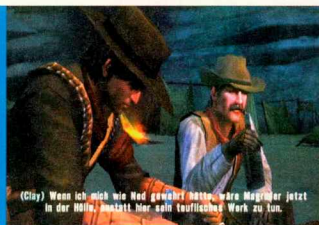
▲ **ZU PFERD:** Berittene Widersacher pusten Sie im Ego-Modus aus dem Sattel.



▲ **NAHKAMPF:** Mit gewetzter Klinge rückt der bärbeißige Cowboy den aufdringlichen Ganoven zu Leibe. Oftmals ist diese Attacke effektiver und schneller als der Einsatz von durchschlagsstarken Feuerwaffen. Bei mehreren Gegnern wird es aber selbst für Colton kritisch.



▲ **SCHLEICHER:** Nach dem Ausbruch aus dem Gefängnis kraucht Colton ähnlich wie Sam-Fisher durch das düstere Unterholz.



LAGERFEUERROMANTIK: Colton und Widerstandskämpfer Clay plaudern über die gemeinsame Vergangenheit.

der Ego-Perspektive. Flinke Abzugsfinger vorausgesetzt, strecken Sie die Schurken mit schnellen Salven gleich dutzendweise nieder. Und genau damit verbringen Sie in "Gun" den Großteil der Spielzeit: Mit hektischen und harten Schießereien! Fast immer stecken Sie mittendrin in Massenschlachten – zu Fuß oder auch hoch zu Ross.

Selbst vermeintliche Schleichmissionen verkommen schnell zur Ballerorgie! Magruder's Schurken agieren dumm und verlassen sich gegen den coolen Colton allein auf ihre Übermacht. Zudem tauchen die Schufte immer wieder an vorgegebenen Stellen wie aus dem Nichts auf und fallen dem wenig heroischen Helden mit Vorliebe in den Rücken. Witzig: Treffen ihn Indianer mit Brandpfeilen, sieht unser schmutziger Revolverheld aus wie ein loderndes Stachelschwein.

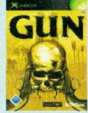
Abwechslung von den bleihaltigen Missionen bieten lediglich kleinere Reitsequenzen auf hervorragend animierten Gäulen. Die Pferdchen dienen zum einen als Fortbewegungsmittel und erweisen sich zudem im Kampf als nützlich: Auf Tastendruck bäumen sich die Tiere auf und trampeln Opfer erbarmungslos nieder. Warum jedoch sogar der mächtige Büffel nach einem Huftritt krachend zu Boden geht, bleibt wohl ein Geheimnis der Entwickler.

Wenn man auch am Missionsdesign noch einiges hätte verbessern können, so lässt "Gun" zumindest technisch keine Wünsche offen. Das düstere Western-Flair kommt sehr authentisch rüber. Staubige Canyons, leichte Mädchen in lauten Saloons oder schräge Figuren wie der Ehrliche Tom oder der verrückte Priester wurden mit viel Liebe zum Detail gestaltet. Zudem überzeugt die gelungene englische Sprachausgabe, für die sich etliche Hollywood-Stars, darunter Thomas Jane ("Dreamcatcher") oder Brad Dourif (Grima Schlängenzunge aus "Der Herr der Ringe") ins Tonstudio bemüht haben.

FAZIT: Die gute Nachricht zuerst: "Gun" ist der bislang beste spielbare Western! Die wirklich spannende Hintergrundgeschichte nimmt sich zwar zuweilen zu ernst, zieht den Spieler aber dennoch in ihren Bann. Allerdings ist das Missionsdesign der lahme Gaul im "Gun"-Stall: Taktik ist nur selten gefragt, meist helfen der Abzugsfinger und danach das Hackebeil. Oftmals geht es in der Prarie derart chaotisch zu, dass Neustarts erforderlich werden! Der Neversoft-Titel stellt dennoch auf Grund des spannenden Szenarios und vieler netter Ideen eine gelungene Abwechslung zur derzeitigen Action-Konkurrenz dar.

OB

TESTERGEBNIS

GUN		PC	PS2/Xbox/GC	Xbox360
System		erhältlich	erhältlich	02.12.
Erscheint		50 Euro	60 Euro	70 Euro
Preis		Den Test der Xbox360-Version lesen Sie auf Seite 56. Der Titel wird grafisch auf Niveau der PC-Version sein.		
Zu beachten				
	Genre	Action		
	Entwickler/Herst.	Neversoft/Activ.		
	PC-Anforderung	Standard (S. 47)		
	Spieleranzahl	1		
	Schwierigkeit	mittel		
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch		
	Altersfreigabe	ab 16		
Pro & Contra		▲ Gelungenes Western-Flair ▲ Erwachsene Geschichte ▲ Massenweises Nebenauftrage ▼ Insgesamt wenig Abwechslung ▼ Etliche KI- und Logikfehler		
Grafik	Schöne, aber etwas kantige Figuren und Wüstenlandschaften.	2		
Sound	Tolle Sprachausgabe mit Starbesetzung. Dazu gelungene Effekte.	2+		
Steuerung	Die hektischen Kämpfe machen präzises Zielen oftmals schwer.	2		
Fazit	Abwechslung zwischen vielen Gewalttaten und Missionen. Trotz Kampfchaos ist "Gun" eine echte Alternative zu gewöhnlichen Action-Spielen!	WERTUNG 2+		

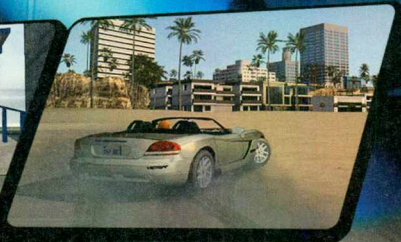
PIMP YOUR RIDE



FINDE DIE RICHTIGE MISCHUNG AUS
GESCHWINDIGKEIT, SPRÜNGEN UND ABKÜRZUNGEN.



LAß DEINE SCHLITTEN VON
WEST COAST CUSTOMS TUNEN.



ERKUNDE DIE STRASSEN, FREEWAYS UND
LANDSCHAFTEN VON L.A.

PlayStation 2



West Coast
CUSTOMS





LA RUSH

DEINE AUTOS WURDEN GESTOHLEN. DEIN NAME IST RUINIERT. ALLES WOFÜR DU GESCHÜFTET HAST IST VERLOREN. ABER MIT ETWAS HILFE DEINER FREUNDE VON WEST COAST CUSTOMS ERHÄLTST DU DIE GEWISSEN EXTRA'S, UM DEN COPS ZU ENTKOMMEN UND WIEDER DER KÖNIG DER STRASSEN ZU WERDEN.

WWW.LARUSHGAME.COM

 **MIDWAY**

TV GAMES™ and all related titles and logos are trademarks of MTV Networks, a division of Viacom International Inc. All rights reserved. General Motors Trademarks used under license to Midway. DODGE is a trademark of DaimlerChrysler Corporation. DMS™ and the West Coast Customs logo are trademarks of West Coast Customs, Inc. All rights reserved. Midway Home Entertainment Inc. and its affiliates do not monitor, endorse or accept responsibility for the content of any non-Midway website.

BROTHERS IN ARMS

EARNED IN BLOOD

Flankieren oder verlieren! Als Joe Red Hartsock schlagen Sie sich mit bewährter Taktik durch die Kriegswirren in der Normandie.

PC

PS

X

G



▲ **GEMEINER GROSSANGRIFF:** Hartsocks Sturmteam attackiert einen einsamen Soldaten, der sich verschanzt hat.



▲ **BETONBAUTEN:** Den im Bunker geschützten Soldaten ist schwer beizukommen. Sie verlassen nur selten ihre sichere Deckung. Hartsock hat zwei Möglichkeiten: Weiterschießen und hoffen, oder einen alternativen Weg zum Bunker finden!



▲ **DAUERDRUCK:** Die zuschaltbaren Symbole zeigen an, wie stark die Soldaten mit Kugeln eingedeckt sind!



▲ **RUDELBILDUNG:** Die Kameraden sind wachsam und greifen gemeinsam an.



▲ **LEBENS MüDE:** Im offenen Feuer haben diese Kameraden kaum eine Chance. Sie wären besser in Deckung geblieben.

Kaum stand "Brothers in Arms: Road to Hill 30" Anfang des Jahres in den Regalen, kündigte Ubisoft schon den Nachfolger des Weltkriegs-Shooters an. Nach nicht einmal neun Monaten Entwicklungszeit flattert "Earned in Blood" pünktlich zum Weihnachtsgeschäft in die Läden. Will Ubisoft nur den schnellen Euro machen oder steckt hinter "Earned in Blood" mehr als ein schnödes Add-on zum Vollpreis?

STORY: Eine eigenständige Hintergrundgeschichte suchen Sie bei "Brothers in Arms: Earned in Blood" leider vergebens. Lediglich die Erzählperspektive hat gewechselt. Anstelle des zerrissenen Sergeants Matt Baker aus dem ersten Teil kommentiert nun sein Kamerad Joe "Red" Hartsock die Wendungen des Zweiten Weltkriegs. Die 17 Missionen umfassende Solo-Kampagne wird ähnlich wie so mancher Kinofilm in der Retrospektive erzählt. "Red" spricht also nach überstandenen Schlachten über die Geschehnisse der zurückliegenden Wochen. Dabei überschneidet sich die Handlung häufig mit den Geschehnissen des Vorgängers. Kenner von "Road to Hill 30" können sich auf etliche Déjà-vu-Erlebnisse einstellen. Auch die Aufträge erinnern stark an jene des ersten Teils: Hier ein Dorf von Deutschen befreien, da einige Geschütze mit

C4 in die Luft jagen... Insgesamt motivieren die Missionen zwar durch spannende Zwischenergebnisse und den tollen Orchester-Soundtrack, doch hätten die Abschnitte ein paar spielerische Neuerungen vertragen können.

SPIEL: "Brothers in Arms: Earned in Blood" orientiert sich optisch und spielerisch stark an seinem Vorgänger. Mit einem Squad aus Sturm- und Feuerteam arbeiten Sie sich durch die Normandie, kurz nachdem die Invasion durch die alliierten Streitkräfte stattgefunden hat. Ihre Mannen der 101st Airborne Rangers kommandieren Sie mit einfachen Tastenbefehlen. Klicken Sie etwa mit dem Fadenkreuz auf eine Mauer, spürten Ihre Jungs sofort nach vorne und beziehen Stellung. Noch immer stellt das Flankieren die effektivste Angriffsstrategie dar. Während das Feuerteam die verschanzten Gegner unter Druck setzt, schleichen Sie mit der Sturmtruppe außen vorbei und springen den Feinden in den Nacken. Diese Taktik wirkt sich nicht nur auf den Vergleich zur "Rainbow Six"-Konkurrenz langsameren Spielablauf aus, sondern hinterlässt auch im Levelaufbau Spuren. Ständiges Flankieren und die Suche nach möglichen Trampelpfaden im Unterholz sind die bestimmenden Elemente im WWII-Shooter. Und das ist auf Dauer zu eintönig.



▲ **DIREKTE KONFRONTATION:** Oft ist eine schnelle Reaktion am Abzug gefragt.



▲ **SNIPER:** Hinter einer Haubitze liegende Soldaten erledigen Sie durchs Fadenkreuz!



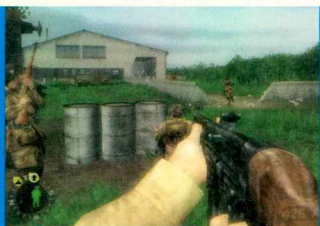
▲ **WIE AUF DER POSTKARTE:** Besonders die Landschaften sehen wirklich schön aus.



▲ **GNADENLOSER NAHKAMPF:** Rücken Sie den feindlichen Rekruten allzu dicht auf den Pelz, zücken diese den Gewehrkolben. Dummerweise benutzen Sie diesen Weg vorschnell und stürmen häufig zu unbedacht ins gegnerische Feuer.



▲ **TREFFER UND K.O.:** Hartsocks Team umgeht die Abwehr und fällt den Deutschen geschickt in den Rücken.



▲ **EFFEKTIVES FLANKIEREN:** Während das Feuerteam in Deckung bleibt, bläst das Angriffsteam zur Offensive.

Die Soldaten haben ihre alten Schwächen nicht abgelegt: Häufig suchen sich die eigenen Männer den falschen Weg und rennen gerade bei längeren Märschen durchs feindliche Feuer. Zudem finden sie nur selten die passenden Deckungsmöglichkeiten, was zu nervigen Neustarts führt.

Die deutschen Widersacher agieren ebenfalls nicht fehlerfrei und wuseln bei schwerem Beschuss durcheinander wie ein Haufen Hühner – leichte Beute! Alles in allem wurde zwar an der Künstlichen Intelligenz gefeilt, wirklich überzeugen kann diese in "Earned in Blood" jedoch nicht.

Großes Lob verdient sich der Gearbox-Titel hingegen mit dem moderaten Schwierigkeitsgrad. War der Vorgänger zuweilen bockschwer, sollten nun selbst Anfänger keine Probleme mehr haben. Allerdings entfaltet das Spiel erst auf mittlerer Stufe seine taktische Komponente! Nur wenn Sie mit dem eigenen Team die Fixieren-und-Flankieren-Methode anwenden, kommen Sie zum Erfolg. Halsbrecherische Alleingänge enden meist mit einem Neustart oder mit schweren Blessuren.

Vorsicht: Erste-Hilfe-Pakete gibt es in diesem Spiel nicht. Erst nach drei gescheiterten Anläufen wird die Energie Ihrer Truppe wieder aufgefüllt. Schließlich steht bei "Brothers in Arms" noch immer die realistische Kriegsführung im Vorder-

grund. So schleudert es "Red" nach Granateneinschlägen mehrere Meter durch die Luft, das Anvisieren fällt aus dem Laufen heraus sehr schwer. Nur wenn der U.S.-Soldat am Boden liegt, trifft er präzise.

Größte Neuerung gegenüber dem Vorgänger: der kleine Gefecht-Modus. Hier spielen Sie entweder alleine oder online mit bis zu vier Freunden und bestreiten fünf amerikanische und fünf deutsche Missionen. Konsoleros dürfen zudem auf die Splitscreen-Variante zurückgreifen. Riesige spielerische Veränderungen bringt das jedoch nicht mit sich.

FAZIT: Klarer Fall, nach nur neun Monaten Entwicklungszeit darf man keine Wunder erwarten. "Earned in Blood" ist mit wenigen Innovationen und identischer Technik ein teures Add-on. Die kleinen spielerischen Macken sind noch immer vorhanden, die Levels wirken trotzdem insgesamt statisch. Neueinsteiger dürfen bedenkenlos in die Schlacht ziehen, sie werden sich in den taktischen Grabenkämpfen und im realistischen Spielablauf gut aufgehoben fühlen. Besitzer des Vorgängers sollten hingegen darüber nachdenken, ob es sich lohnt für "Earned in Blood" erneut den Stahlhelm überzustülpen.

OB

TESTERGEBNIS

BROTHERS IN ARMS: EARNED IN BLOOD					
System	PC	PS2	Xbox	GC	
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	45 Euro	45 Euro	45 Euro	45 Euro	
Zu beachten	Die Konsolenfassungen sind grafisch fast identisch. Die PC-Fassung sieht hingegen ein wenig schöner aus!				
Spieler-Infos	Genre		Taktik-Shooter		
	Entwickler/Herst.		Gearbox/Ubisoft		
	PC-Anforderung		Standard (S. 47)		
	Spieleranzahl		1-2 (4 online)		
	Schwierigkeit		mittel		
	Speichern		nach Level		
	Texte/Stimmen		deutsch/deutsch		
	Altersfreigabe		ab 18		
www.ubisoft.de					
Pro & Contra	▲ Klasse akustische Untermalung ▲ Ansprechende Spielwelt ▲ Erweiterte Multiplayer-Funktionen ▼ Wenige Neuerungen ▼ Ärgerliche KI-Fehler				
Grafik	Schöne Landschaften und Effekte. Der Levelaufbau wirkt künstlich.			GRAFIK 2	
Sound	Gute Sprachausgabe, grandiose Musik, hämmender Kriegslärm.			SOUND 1-	
Steuerung	Mit dem Gamepad nicht immer präzise, aber schnell zu erlernen.			STEUERUNG 2	
Fazit	Gewohnter Spannung, wenig Neues, alte Fehler: "EiB" ist zwar ein stimmungsguter WII-Shooter. Doch mangelt es leider an Innovationen.			WERTUNG 2	
					

THE MATRIX: PATH OF NEO

Sie freuen sich wie ein Schnitzel darauf, endlich als Neo in der Matrix zu kämpfen? Willkommen in der Wüste der Wirklichkeit ...



▲ ICH KANN KUNG FU: Das Duell zwischen Neo und Morpheus ist eines der Highlights aus dem ersten Film. Auch auf dem PC wirkt die Umgebung karg, immerhin ist hier aber die Bildauflösung hoher. Die Kampf-Bewegungen sehen auf allen Systemen vorzüglich aus.



▲ ICH BRAUCHE WAFFEN, VIELE WAFFEN: Bei aktivierter Zeitlupe sehen Sie jede einzelne Kugel durch die Luft zischen.



▲ NUR EIN AGENT: Auf einem Häuserdach kommt es zum Kampf zwischen Trinity, Neo und einem Agenten.

Die Helden des Vorgängers "Enter the Matrix" hießen Niobe und Ghost. Neo war vor 30 Monaten nur eine Randfigur. Nun steht der Auserwählte verdientermaßen im Mittelpunkt.

STORY: In "Path of Neo" steuern Sie Keanu Reeves durch Szenarios aus allen drei "Matrix"-Streifen. Regelmäßig wird die Action durch etwas wirr zusammengeschnittene Passagen aus den Filmen unterbrochen. Die Wachowski-Brüder persönlich steuern einige zusätzliche Szenen bei, unter anderem ein verändertes Ende.

SPIEL: Gab es bei "Enter the Matrix" noch vereinzelte Rennspiel- und Flugspiel-Passagen, so dominiert jetzt endgültig die Action! Mit einer Ausnahme: Im ersten Level ist Neo alias Thomas A. Anderson noch ein schüchterner Hacker und nicht etwa ein schlagkräftiger Held. Also schleicht er sich von seinem Arbeitsplatz weg und entkommt den Agenten lautlos. Anders als im Film gelingt die Flucht aufs Dach – Kletter- und Sprungeinlagen inklusive. Entwickler Shiny hält sich also nicht hundertprozentig ans Wachowski-Drehbuch. So folgen dann auch mehrere Levels, in denen Sie im Trainingsprogramm ("Konstrukt") die Steuerung einstudieren. Im Ninja-Kostüm verdrängen Sie Gegner mit Schlag- und Tritt-Kombinationen oder weichen elegant aus. Im weiteren

Spielverlauf erlernen Sie unzählige neue Moves und Kombos und kriegen Pistolen, Gewehre und weitere Schießweisen in die Finger. Spektakulär werden die Kämpfe, sobald Sie die Fähigkeit des Fokussierens beherrschen und somit die Bullet-Time-Zeitlupe aktivieren können.

So weit, so ansehnlich. Die Liste der störenden, nervigen und frustrierenden Details aber ist lang: Da tauchen zum Weiterkommen notwendige Gegenstände einfach nicht auf, da wird man mangels sinnvoller Kamera-Ausrichtung beschossen, obwohl man den Feind noch gar nicht sehen kann und in einigen Levels sind Checkpoints so rar, dass man minutenlange Passagen immer wieder von vorne spielen muss.

FAZIT: Satz mit X? Das war wohl nix! Schwache Levels, teilweise grausige Animationen, eine kaum vorhandene Gegner-KI und tonnenweise Grafikmängel sorgten beim Test für hässliche Lacher, die schlechte Kameraführung und frustige Stellen für richtig viel Ärger. Langeweile kommt vor allem bei "Matrix"-Fans auf, denn die Story und die wild eingestreuten Filmszenen kennen Insider zur Genüge. Einzige die gut choreographierten Kämpfe und Shootouts sind wahre Hingucker – hier hat Shiny seine Hausaufgaben gemacht. **SZ**

TESTERGEBNIS

THE MATRIX: PATH OF NEO

System	PC	PS2	Xbox
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Die hochauflösende PC-Version sieht am besten aus, reizt moderne Rechner aber nicht annähernd aus.		
	Genre	Action	
	Entwickler/Herst.	Shiny/Atari	
	PC-Anforderung	Standard (S. 47)	
	Spieleranzahl	1	
	Schwierigkeit	einstellbar	
	Speichern	nach Level	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 16	
	www.atari.com/thematrixpathofneo		
	▲ Sehenswerte Fights in Zeitlupe ▼ Erweiterte Filmszenen ▼ Großenteils deo, einflusslose Levels ▼ Haarsträubende Grafikschwächen ▼ Zu wenige Checkpoints		
Grafik	Geschmeidige Kampf-Choreographie, karge Levels, viele Grafikbugs.	3- gerade	
Sound	Deutsche Originalsprecher, guter Soundtrack im Filmtitel	2+ gerade	
Steuerung	Unkoordiniert. Aniemiert zum wilden Knopfhebern. Kameramängel!	3+ gerade	
Fazit	Enttäuschende "Matrix"-Action, der man die lange Entwicklungszeit nicht ansieht. Nur Fans mit rosaroter Neo-Brille haben Spaß.		WERTUNG 3



PSP - Das offizielle Magazin ab 1. Dezember neu am Kiosk!



Das einzige offizielle Magazin zur PSP

Hardware und Software:
Alles zur neuen mobilen
Entertainment-Maschine

Schritt für Schritt zum PSP-Profi

- 30 coole PSP-Fakten
- Neues PSP-Zubehör
- Online mit der PSP

Musik und Lifestyle

Die Fantastischen 4,
Tony Hawk im Interview,
MTV-Star Anastasia

WRC RALLY EVOLVED

Alle Jahre wieder: Sony poliert seinen legendären Offroad-Renner auf Hochglanz und baut gleich noch unzählige Neuerungen ein.



▲ **DEUTSCHLAND:** Mit unserem Subaru Impreza rasen wir durch ein kleines Dorf. Kommen wir dabei den zahlreichen Zuschauern am Fahrbahnrand zu nahe, weichen diese erschrocken zurück. Dieses Detail verleiht dem Rennen ein authentisches Flair.



▲ **SARDINIEN:** Auf dieser Etappe staubt es gewaltig. Der erdige Untergrund wirkt sich dramatisch auf das Fahrverhalten aus.



▲ **ENGLAND:** Bei leichtem Regen bretern wir durch die Pampa. Unser Copilot sagt uns dabei zuverlässig jede Kurve an.

Sind wir mal ehrlich: Einen Formel-1-Wagen kann doch jeder mit etwas Übung über geschlungene Kurse steuern. Wesentlich mehr Respekt verdienen unserer Meinung nach Rallye-Piloten. Sie rasen mit Vollgas Waldwege entlang, die kaum breiter sind als ihr Rennbolide selbst – ein gefährliches Unterfangen. Und das Beste daran: Videospieler können sich den Kick holen, ohne dabei ihren Hals zu riskieren, schließlich gibt es für die PS2 das Rallye-Rennspiel "WRC".

UMFANG: Seit Jahren schon ist Sony als einziger Videospiel-Hersteller im Besitz der offiziellen World-Rally-Championship-Lizenz. Und genau aus diesem Grund darf der Spieler in "WRC Rally Evolved" mit den echten Fahrern und Fahrzeugen antreten. Das Rennsport-Abenteuer führt durch 16 Länder, in denen jeweils drei Etappen warten. Querfeldein geht es beispielsweise auf den staubigen Schotterpisten Griechenlands, auf den engen Passstraßen in Japan und seit letztem Jahr auch in den saftig grünen Tälern Deutschlands.

SPIEL: Die verschiedenen Spielmodi sind schnell erklärt: Schnelles Rennen, Einzel-Rally und -Etappe sprechen für sich selbst. Einzig das Rallycross-Event fällt ein wenig aus dem Rahmen. Statt nur den Bestzeiten der Konkurrenz hinter-

herzuheizen, balgen Sie sich hier mit drei Kontrahenten auf einem Rundkurs. Erfüllung finden Rallye-Fans aber vermutlich nur im Meisterschafts-Modus, schließlich geht es hier um den WM-Titel. Wer bei der Hatz quer über den Globus die meisten Punkte sammelt, hält letztlich den begehrten Pokal in Händen.

In "WRC Rally Evolved" können Sie das Verhalten der Bolide in fünf Schritten Ihrem Können anpassen – zur Auswahl stehen zu diesem Zweck verschiedene Fahrhilfen. Somit dürfen sowohl Einsteiger als auch Profis mit den Boliden klar kommen. Wesentlich lebendiger als bisher wirken die detaillierten Strecken. Bricht nun ein Wagen durch eine Absperrung, eilen die Zuschauer aufgeschreckt davon.

FAZIT: Schöner rasen mit "WRC Rally Evolved"! Die detaillierte Streckengrafik und die mitreißende Präsentation sind mit Abstand das Beste, was man derzeit auf der PlayStation2 sehen kann. Obendrein überzeugen das perfekt einstellbare Fahrverhalten und der große Umfang. Einzig gelegentlich ins Bild ploppende Grafikdetails und der knackige Schwierigkeitsgrad stören etwas. Trotzdem: Rallye-Fans und Offroad-Einsteiger erleben hier ihr Schlamm-Paradies! **MH**

TESTERGEBNIS

WRC RALLY EVOLVED			
System	PS2		
Erscheint	erhältlich		
Preis	60 Euro		
Zu beachten	Umsetzungen auf andere Systeme wird es nicht geben.		
Spielinfos			
Genre	Offroad-Rennspiel		
Entwickler/Herst.	Evolution/Sony		
PC-Anforderung	-		
Spieleranzahl	1-2 (16 online)		
Schwierigkeit	mittel		
Speichern	automatisch		
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
Altersfreigabe	frei		
	www.wrcrallyevolved.com		
Pro & Contra			
	▲ Perfekt umgesetzte WRC-Lizenz		
	▲ Hervorragende Streckengrafik		
	▲ Lebendige Spielatmosphäre		
	▲ Realistisches Fahrverhalten		
	▼ Streckendetails erscheinen zu spät		
Grafik			
	Sehr schöne Streckengrafik mit 50/60Hz- und 16:9-Modus.		1 GRAFIK
Sound			
	Kerniger Motorsound und der beste Copilot in einem Rallye-Rennspiel.		1 SOUND
Steuerung			
	Fahrhilfen dürfen dem eigenen Können angepasst werden.		1 STEUERUNG
Fazit			
	Die PS2 hat einen neuen Rallye-Weltmeister! Mit detaillierten Strecken und perfektem Fahrverhalten schafft es "WRC" ganz nach oben.		
			WERTUNG
			1

MARIO SMASH FOOTBALL

Anstoß zum Anarcho-Fussi: Bei Nintendos Klempner-Kick kann der Schiri zu Hause bleiben. Hier gibt's Action-Fußball ohne Kompromisse.



▲ **SCHURKEN-SCHUSS:** Fiesling Waluigi zieht auf das Tor des Teams von Prinzessin Peach ab und kann seine Mannschaft so wieder in Führung bringen. Der verteidigende Birdo steht zu weit entfernt und kann Waluigi nicht stoppen.



▲ **RAFFINIERTES RÜSSELTIER:** Birdo hat mit einem blauen Schildkrötenpanzer zwei andere Spieler eingefroren.



▲ **BÖSER BESUCHER:** Gelegentlich lässt sich Bowser blicken und macht mit seinen gemeinen Tricks Ärger auf dem Spielfeld.

Wir wollen Mario nicht zu nahe treten, aber ein bisschen pummelig ist er ja schon. Warum eigentlich? Schließlich spielt er unter anderem Golf, Tennis und Baseball. Doch scheint ihm das nicht zu genügen, jetzt versucht er sich auch noch am deutschen Volkssport schlechthin. Wir haben die Fußballschuhe geschnürt und in unzähligen Testspielen geschwitzt.

UMFANG: Bevor das Fußballfest startet, wählen Sie eine Spielvariante aus. Die fünfköpfigen Teams dreschen in Einzelpartien oder Turnieren die Bälle aufs Gegnertor. Nachdem Sie die verschiedenen Cups gewonnen haben, können Sie auch eigene Turniere erstellen. Einen längeren Karriere-Modus, der Sie über einen längeren Zeitraum hinweg fordert, gibt es aber nicht.

SPIEL: Wenn Sie bereits ein Sportspiel aus der "Mario"-Serie kennen, wird es Sie nicht überraschen, dass "Mario Smash Football" alles andere ist als eine realistische Simulation. Es werden keine Fouls gepfiffen, es gibt kein Tor- und Seitenaus und Spielbremsen wie Abseits schon gar nicht. Es stehen auch keine 22 Mannen auf dem Platz. Jedes Team hat einen von neun prominenten Kapitänen an der Spitze – Mario, Luigi oder Yoshi etwa. Dazu kommen je drei Koopas, Toads, Hammerbrüder oder Birdos. Ein Kroko-Kahn hält

Ihren Kasten sauber und komplettiert die Truppe. Nach dem Anpfiff bricht ein wildes Tohuwabo-Bohlo. Mit brutalen Grätschen geht's auf die Knochen, elegante Passstafetten verblüffen die Zuschauer und brachiale Spezialschüsse fetzen den Keeper gleich mit ins Tor. Zusätzlich kann jedes Team nützliche Helfer einsetzen: Blaue Schildkrötenpanzer frieren den Gegner ein und glitschige Bananenschalen fegen selbst gewiefte Kickerkünstler von den Beinen.

Der Spielablauf mutet anfangs arg chaotisch an, schon bald haben Sie aber den Überblick. Dann wirbeln Sie mit lässigen Haken durchs Stadion, schlagen präzise Flanken und versenken sagenhafte Schlenzer im Netz.

FAZIT: Mit gewohnter Leichtfüßigkeit dribbelt Mario in seiner neuesten Digital-Erleuchtung ins Spielspaß-Spitzenfeld. Bei "Mario Smash Football" sind Sie sofort mittendrin und zaubern schon nach wenigen Partien schöner als jeder brasilianische Bolzprofi. Mit menschlichen Mitkickern duellieren Sie sich dann in packenden und witzigen Rasenschlachten. Für einsame Balltreter ist aber bald die Luft raus, denn die Turniere sind schnell gemeistert und Schadenfreude ist gegen Computergegner nur halb so schön. **FK**

TESTERGEBNIS

MARIO SMASH FOOTBALL			
System			GC
Erscheint			erhältlich
Preis			60 Euro
Zu beachten	Das Spiel erscheint auch zusammen im Bundle mit einem weißen GameCube für nur 100 Euro.		
	Genre	Fußball	
	Entwickler/Herst.	Next L.G./Nintendo	
	PC-Anforderung	-	
	Spieleranzahl	1-4	
	Schwierigkeit	einstellbar	
	Speichern	nach jedem Spiel	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
Pro & Contra	Altersfreigabe	frei	
	www.nintendo.de		
	▲ Durchdachte Steuerung		
	▲ Mehrspieler-Kracher		
	▲ Charmanter Grafikstil		
	▼ Für Solisten wenig Langzeitpaß		
	▼ Ab und an etwas unübersichtlich		
Grafik	Flüssiger und flotter Knuddellook mit 50-/60Hz- und 16:9-Modi.		2
			2
Sound	Düdelmusik und witzige Sprachfetzen, wahlweise in Dolby Pro Logic II.		2-
			2-
Steuerung	Einfache Kontrollen, die auch ein Nachwuchsspieler sofort kopiert.		1-
			1-
Fazit	Klasser Funsport für die Podolski-Party zwischen durch! Für Realismus-Verfechter ist Maradona-Mario aber nicht der optimale Spielgefährte.		WERTUNG
			2+

SLY 3: HONOUR AMONG THIEVES

Die grandiose PS2-Rückkehr des genialen Diebes-Trios. Gehen Sie mit der trickreichen Cooper-Gang auf die Jagd nach Slys Familien-Erbe.



▲ **HANGELSPASS:** Mit dem vielseitig einsetzbaren Hakenstock überwindet Sly ohne Mühe das Bohrfeld im australischen Outback. So will er das Versteck von Murrays verschwundenem Guru finden. Die blaue Markierung (rechts im Bild) zeigt Ihnen den Zielort.



▲ **BALL(ER)SPIEL:** Gegen die Zerstörungswut der Handlanger des Schwarzen Barons hilft nur Murrays mächtige Kugelattacke.



▲ **ZIELSUCHE:** Bentley muss Carmelita mit Betäubungspfeilen ausschalten, bevor sie Sly das Fell über die Ohren zieht.

Es gibt nur wenige Spieleserien, die mit jeder Fortsetzung noch besser werden. Die Abenteuer der Cooper-Gang gehören ohne Zweifel dazu, wie Sucker Punch mit dem nunmehr dritten Teil der Reihe eindrucksvoll unter Beweis stellt.

STORY: Das Einzige, was Waschbär Sly noch zu seinem Diebesglück fehlt, ist der Inhalt des Familien-Tresors. Dieser befindet sich auf einer geheimen Insel, die der genial-verrückte Erfinder Dr. M in eine uneinnehmbare Festung verwandelt hat. Um da reinkommen, braucht Sly erst mal einen Plan – und Verstärkung.

SPIEL: Wenn Sie bereits den Vorläufer kennen, werden Sie sich hier sofort heimisch fühlen. Spielprinzip und durchdachte Steuerung wurden nämlich beibehalten. Je nach Aufgabenstellung ziehen Sie in der Verfolger-Perspektive als Langfinger Sly, in der Rolle seines bärenstarken Partners Murray oder als Computer-Genie Bentley los. Alle drei Helden verfügen über unterschiedliche Fähigkeiten, mit denen sie Patrouillen und Wachanlagen umgehen und sich notfalls gegen rabiate Gegner zur Wehr setzen.

Neu ist, dass Murray und Bentley nun ebenfalls die Geldbörsen unachtsamer Feinde leeren können und dass Sie im Laufe des Abenteuers zusätzliche Mitglieder rekrutieren. Auf deren spe-

zielle Fähigkeiten – Tauchen und Telekinese – greifen Sie nur in einigen Missionen zurück. Aber auch die alte Crew hat mehr als genug zu tun: Skorpione fangen in Australien, Piratenschiffe in der Karibik versenken oder Dogfights am holländischen Himmel bestehen. Aufgaben und Bosskämpfe gestalten sich abwechslungsreich. Dank fairer Rücksetzpunkte lassen sich selbst schwere Passagen mit ein wenig Übung meistern.

Nettes Gimmick: Manche Levels können Sie mit der 3D-Brille auf der Nase spielen, die "Sly 3: Honour among Thieves" beiliegt. Der Zweispieler-Modus ist ebenfalls eine witzige Beigabe. Hier treten Sie mit einem oder gegen einen Freund in Minigames wie "Computer hacken", "Räuber und Gendarm" und "Galeonen-Duell" an.

FAZIT: Auch das dritte Abenteuer der Cooper-Gang ist ein Jump'n'Run-Meisterstück. Was Sucker Punch an aberwitzigen Ideen und ausgefallenen Missionen in die sechs riesigen Levels gepackt hat, ist einfach unglaublich. Hier kommt zu keiner Zeit Langeweile auf. Die neuen Figuren, die abwechslungsreichen Comic-Levels und die perfekte Handhabung machen dieses Spiel zum Pflichtkauf für jeden Genre-Fan. Wir freuen uns schon jetzt auf die nächste Episode!

FE

TESTERGEBNIS

SLY 3: HONOUR AMONG THIEVES

System	PS2	
Erscheint	erhältlich	
Preis	60 Euro	
Zu beachten	Die 3D-Levels können Sie mit der beiliegenden Spezialbrille spielen. Der Effekt ist zu Beginn sehr verwirrend.	
	Genre	Jump'n'Run
	Entwickler/Herst.	Sucker Punch/Sony
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1-2
	Schwierigkeit	leicht bis mittel
	Spieleranzahl	nach Mission
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 6
	www.suckerpunch.com	
Pro & Contra	▲ Sly & Co steuern sich extrem präzise ▲ Abwechslungsreiche Comic-Optik ▲ Vielfältiges Missions-Design ▲ Extrem faire Rücksetzpunkte ▲ Mächtige deutsche Synchronsprecher	
Grafik	Flüssige wie abwechslungsreiche Grafik. PAL-Anpassung nicht optimal.	1-
Sound	Gelungene Geräuschkulisse, tolle (engl.) Sprecher; Musik etwas unauffällig.	2
Steuerung	Das Cooper-Trio spielt sich gewohnt brillant. Die Neuzugänge ebenso.	1-
Fazit	 eines der wenigen Jump'n'Run-Highlights für die PS2, das man gerne ein zweites und drittes Mal durchdockt. Macht extrem süchtig!	
		WERTUNG 1



**Auge
um Auge,
Rad um
Rad.**

**Du bist zwischen den Fronten.
Hinter dir die Cops, vor dir ein LMW!**

**Einen Moment zu spät auf der Bremse, du rumst den Truck.
Er gerät ins Schlingern und verliert seine Ladung.**

Du siehst nichts mehr. Deine Verfolger auch nicht.

**Die Cops krachen ineinander und du kannst entweichen. Aber du hast einen
Bratzer in der Stofstange. Verdamm! Besser aufpassen beim nächsten Mal!**

Need For Speed: Most Wanted
Handy-Fun für alle -
jetzt mitmachen!
Einfach eine SMS mit „NFS“
an 72768* schicken
und eines von 99 T-Shirts gewinnen.

*kostenlos SMS-Gebühr. Handy-Fun nur möglich für
die 99 T-Shirts. Handynummer: 72768. SMS-Gebühr
für den Versandpunkt Mobilfunkvertrieb
Entscheidungskosten bei der 72 768 7268

**NEED FOR SPEED
MOST WANTED**



needforspeed.de



© 2005 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, Need for Speed, EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. The BMW logo, wordmark and model designations are trademarks of BMW AG and are used under license. Xbox, Xbox 360, and the Xbox and Xbox 360 logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from owner. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PSP" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. NINTENDO GAMECUBE, THE NINTENDO GAMECUBE LOGO, GAME BOY ADVANCE and NINTENDO DS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ is an Electronic Arts™ brand.
Teilnahmebedingungen: Mitarbeiter von Electronic Arts, yoc, Carat Direct und deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

RATCHET GLADIATOR



Eine der besten Jump'n'Run-Serien für die PS2 geht neue Wege:
Diesmal spielen Ratchets Waffensysteme die Hauptrolle.



▲ **SELBSTFINDUNG:** Ratchets Minenwerfer sucht sich selbstständig sein Ziel und bringt es zur Explosion. Allerdings ist die Feuerfrequenz recht niedrig. Dieses Manko lässt sich mit einem Waffen-Upgrade minimieren.



▲ **SELBSTKONTROLLE:** Das feindliche Geschwader hat gegen die Lenkraketen von Ratchets Raumgleiter keine Chance.



▲ **SELBSTZERSTÖRUNG:** Während Ratchet den Landpirscher steuert, sprengen sich seine Drohnen eigenständig in die Luft.

Seit 2002 beglückt Insomniac alljährlich die Jump'n'Run-Fangemeinde mit einem neuen Sequel der "Ratchet & Clank"-Serie. Die bunten und sehr humorvollen Hüpfereien zeichneten sich bislang stets durch anspruchsvolle Geschicklichkeitseinlagen und actionlastigen Waffeneinsatz aus. Doch "Ratchet Gladiator" hat nicht mehr viel mit den Vorgängern gemein – die Jump'n'Run-Elemente wurden auf ein Minimum reduziert. Ergebnis: ein kurzweiliger Ballereinsatz mit bekannt trockenem Humor.

STORY: Die intergalaktischen Helden Ratchet und Clank gehen nun getrennte Wege. Nicht dass sich die beiden verkracht hätten, nein, Lombax Ratchet wird vom TV-Gigant Gleeman Vox gezwungen, bei der Gladiatoren-Sendung "Dreadzone" mitzumachen. Dabei handelt es sich mit über sechs Billionen Zuschauern täglich um die erfolgreichste und zugleich tödlichste Show der Galaxie. Nur wenn Ratchet Erster der Rangliste wird, kommt er wieder frei.

SPIEL: So bleibt Ratchet nichts anderes übrig, als über 100 Missionen im Story-Modus durchzustehen. Meistens gilt es, eine bestimmte Anzahl von Robotern zu eliminieren oder feindliche Stellungen einzunehmen. Ab und an springt Ihr Held aber auch an Bord diverser gut ausgerüs-

teter Vehikel. Je nach Aufgabe sind dies der spinnenartige Landpirscher mit enormer Feuerkraft, der wendige Allrad-Puma, das rasante Hooverbike oder ein schnittiger Gleiter für Luftensätze. In der Killer-Kuppel, einer modernen Gladiatorenarena, trifft Ratchet schließlich auf die Exterminatoren, die Stars von "Dreadzone". Diese riesigen Roboter sind nur mit der richtigen Taktik in die hydraulischen Knie zu zwingen.

Haben Sie nach rund zwölf Stunden den Einzelspieler-Modus durch und keine Lust mehr auf eine weitere Runde mit noch durchschlagskräftigeren Waffen, treffen Sie sich einfach mit Freunden auf der Couch oder online. "Ratchet Gladiator" bietet nämlich eine Reihe witziger Mehrspieler-Varianten der Gladiatorenspiele. Spielen Sie gemeinsam auf einer Konsole, wird der Bildschirm einfach geteilt.

FAZIT: Für Fans der Serie können wir die ultimative Kaufempfehlung nicht aussprechen. Waren die Vorgänger noch liebevolle Hüpfabenteuer mit Action-Touch, so ist beim aktuellen Teil nicht mehr viel von der Jump'n'Run-Idylle übrig geblieben. Waren Sie aber schon immer in erster Linie von den coolen Wummen begeistert, werden Sie sicherlich auch diese Action-Version lieben. Denn ansonsten gibt es wirklich nichts zu bemängeln. SH

TESTERGEBNIS

RATCHET GLADIATOR		
System	↓ PS2	
Erschein	24.11.	
Preis	60 Euro	
Zu beachten	Spielstände aus vorherigen "Ratchet"-Teilen schalten Extras frei.	
Spieler-Infos  	Genre	Action
	Entwickler/Herst.	Insomniac/Sony
	PC-Anforderung	-
	Spieleranzahl	1-4 (4 online)
	Schwierigkeit	einstellbar
	Speichern	automatisch
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
Altersfreigabe	ab 12	
	www.insomniacgames.com	
Pro & Contra	▲ Mehr als 100 Missionen	
	▲ Trockener Humor	
	▲ Gelungene Mehrspieler-Modi	
	▼ Keine Denk- und Suchaufgaben mehr	
	▼ Einzelspieler-Modus etwas zu kurz	
Grafik	Fehlerfreie, farbenfrohe Grafik mit guter Weitsicht, und optional in 16:9.	1 GRAFIK
	Lustige Sprecher gepaart mit guten Effekten und typischer Actionmusik.	2+ SOUND
Steuerung	Leicht erlernbar, obwohl sich die vielen Vehikel sehr unterschiedlich steuern.	2+ STEUERUNG
	Fazit  Technisch perfekter "Ratchet"-Spaß, der sich auf den Action-Aspekt beschränkt. Das alte Team-Konzept mit Roboterfreund Clank gefiel uns besser.	WERTUNG 1-

VIDEO GAMES AKTUELL

**WEIHNACHTSABO
MIT TOLLEN
PRÄMIEN**



1



2



3

**VERSCHENKEN SIE DOCH EIN
ABONNEMENT UND SICHERN SIE
SICH EINE TOLLE PRÄMIE!**

Die Spiele gibt es natürlich für alle Plattformen (PC, PS2, Xbox, GC)!

**Karte ausfüllen, aus-
schneiden und gleich
heute noch abschicken!**

Unser Service für ganz Eilige:

Tel.: (0049) 01805-909088
(Mo.-Do: 8-18 Uhr, Fr: 8-15 Uhr)

Fax: (0049) 01805-909089

E-Mail: abo@gamesaktuell.de

Web: www.gamesaktuell.de

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur € 2,50 statt € 2,90 pro Heft
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Ich bin der neue Abonnent:

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon

Geb. Datum

Zahlungswise:

☐ per Bankabbuchung
(nur in Deutschland möglich)

☐ gegen Rechnung

Geldinstitut

Kontonummer

Bankleitzahl

☐ per Kreditkarte

VISA

MASTERCARD

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer

3-stellige Prüfziffer

Widerrufsfrist: Mit der Unterschrift ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen Datum des Zustempels bei VGA Aboservice, c/o DataM Services GmbH, Postfach 9161, 97074 Würzburg, schriftlich widerrufen kann. Die Frist beginnt mit der Abendung dieser Bestellung.

Datum

Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzlichen Vertreters)

Die Prämie* geht an folgende Adresse:

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ, Ort

☐ **Ja, ich will Videogames Aktuell im Jahres-Abo**

Vorher bestellte Videogames Aktuell im Jahres-Abo (12 Ausgaben) regelmäßig portofrei zum Vor-
teilpreis von nur € 30,00 (Ausland € 33,60, Schweiz Sfr. 62,40). Ich war in den letzten 6
Monaten nicht Abonnent von Videogames Aktuell. Das Abo läuft mindestens für 1 Jahr.
VG1205

☐ **Ich habe den neuen Abonnenten geworben und möchte die tolle Prämie kassieren**

Die Lieferung der Abopremie erfolgt bei Bezahlung des Abonnements per Bankabbuchung
bzw. Kreditkarte innerhalb von 14 Tagen, bei Bezahlung per Rechnung ca. 14 Tage nach Zah-
lungseingang.

Ich erhalte folgende Prämie:

☐ **"Harry Potter und der Gefangene
von Azkaban" für...**

- ☐ PC
- ☐ PS2
- ☐ Xbox
- ☐ GC



☐ **"FIFA 2005" für...**

- ☐ PC
- ☐ PS2
- ☐ Xbox
- ☐ GC



☐ **"Need for Speed: Underground 2" für...**

- ☐ PC
- ☐ PS2
- ☐ Xbox
- ☐ GC



*Bitte beachten Sie: Prämieneempfänger und neuer Abonnent dürfen nicht ein und die-
selbe Person sein! Sie müssen jedoch kein Abonnent sein, um die Prämie zu bekommen.

AB DIE POST!

Bestellcoupon ausfüllen,
ausschneiden und an folgende
Adresse schicken:

VGA Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH
Postfach 9161
97091 Würzburg

NBA 2K6



Die 2K-Serie kommt ins verfluchte siebte Jahr. Entwickler Visual Concepts vertreibt Anflüge von Langeweile jedoch mit neuen Ideen.



▲ **SCHWEISSGEBADET:** Shawn Marion von den Phoenix Suns stopft den Ball per Dunking in den Korb, während Shaquille O'Neal (hinten) fassungslos zusieht. Diese Szene hat sich in der technisch überlegenen Xbox-360-Fassung abgespielt.



▲ **INS GESICHT:** Noch neun Sekunden auf der Shot-Clock! Zeit für einen sehenswerten Sprungwurf von der Dreier-Linie.



▲ **SPIELAUFBAU:** Mit der Dual Player Control lassen sich Teamkollegen recht einfach zum Blocken positionieren.

Rechtzeitig zur Saison 2005/2006 der amerikanischen Basketballliga erreicht uns die neueste Auflage der "NBA 2K"-Serie. Diesmal in der Starting-Five: Die erwarteten Mannschafts-Updates und einige Innovationen bei der Steuerung, die uns wirklich begeistern.

UMFANG: Neben den Standard-Modi wie Schnelles Spiel, Saison und Streetball, gibt es die beiden sehr motivierenden Einspieler-Modi 24/7 und The Association. Bei 24/7 basteln Sie zunächst im Editor Ihren eigenen Ballkünstler. Des- sen anfangs schwache Werte müssen Sie in vielen Trainingseinheiten verbessern. Sind Sie gut genug, beweisen Sie Ihr Können auf Freiplätzen im Streetball gegen NBA-Berühmtheiten.

In The Association schließlich übernehmen Sie einen der 30 NBA-Clubs und führen ihn (hoffentlich) in die Finalserie. Dazu braucht es sowohl spielerisches Talent als auch kluge Entscheidungen als Manager und Trainer.

SPIEL: Eine bemerkenswerte und tief greifende Änderung der Steuerung betrifft den rechten Analog-Stick: In der Verteidigung ist er für die Steals (also die Balleroberung) zuständig. Je nachdem, in welche Richtung Sie den Knüppel drücken, passiert jetzt Folgendes: Ihr Spieler schlägt nach dem Ball, er springt in den Passweg

oder er greift über den Rücken des Gegenspielers. Entscheiden Sie sich für die falsche Aktion, pfeift der Schiri prompt Foul. Eine tolle Neuerung, die das stupide Knopfdrücken alter Basketball-Spiele vergessen macht.

Aber damit nicht genug: Haben Sie den Ball, zeigen Sie mit dem rechten Stick verschiedene Wurfaktionen. Drücken Sie zusätzlich die Power-Taste, sind Ihre Moves entsprechend aggressiver. Damit werden alle Würfe möglich, die man von den NBA-Stars kennt: Fade-Away, Tomahawk-Dunk, Hakenwurf und viele mehr.

Neuerung Nummer drei ist die Dual Player Control. Mit diesem Feature steuern Sie neben dem ballführenden Spieler auch einen Ihrer Mannschaftskameraden. Mit diesem Kollegen setzen Sie Blocks oder Sie bringen ihn unter dem Korb in eine gute Wurfposition.

FAZIT: "NBA 2K6" ist ein wahrer Buzzer-Beater: Mit der Schlussirene landet 2K Sports den entscheidenden Wurf gegen "NBA Live 06" von Electronic Arts. Letztlich bringen die besseren Spielermodelle und die neuen Steuerungs-Features den knappen aber verdienten Sieg. Gerade die PS2-Version von "NBA 2K6" ist der Konkurrenz überlegen und die Xbox360-Fassung setzt Maßstäbe. **SH**

TESTERGEBNIS

NBA 2K6		
System	PS2/Xbox	Xbox360
Erscheinungsdatum	18.11.	02.12.
Preis	40 Euro	60 Euro
Zu beachten	Im Dezember erscheint "NBA 2K6" auch für die Xbox360.	
	Genre	Basketball
	Entwickler/Hersteller	Visual Co./Take 2
	PC-Anforderung	-
	Spieleranzahl	1-4 (4 online)
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	automatisch
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch
Altersfreigabe	frei	
www.2ksports.com		
Pro & Contra	▲ Innovative Steal- und Wurf-Steuerung	
	▲ Motivierende Spielmodi	
	▲ Gelungene Basketball-Atmosphäre	
	▼ Magerer Trainings-Modus	
Grafik	▼ Fehlerhafte Kollisionsabfrage	
	Gute Spielermodelle und Hallendetails, Ab und an Figuren-Überschneidungen.	
Sound	Mittelreifer, englischer Kommentar und realistische Soundeffekte.	2+ INNOVATION
Steuerung	Zu Anfang etwas gewöhnungsbedürftig, aber sehr durchdacht.	2+ REALISMUS
Fazit	Super Basketballspiel, das dank seiner innovativen Steuerung eine neue Spiel-tiefe erreicht. Kleinere technische Mängel stören aber immer noch.	
	WERTUNG 1- STEUERUNG	



NHL 2K6

Fans der härteren Gangart werden bei Visual Concepts Umsetzung des Eishockey-Sports voll und ganz auf ihre Kosten kommen.



▲ WEITES RUND: Die Xbox360-Fassung zeigt deutlich mehr Feinheiten. Spielermodelle und besonders das Publikum wirken realer. In dieser sehr flachen Replay-Perspektive bekommt man einen sehr guten Eindruck von diesen Stadionsdetails.



▲ HARTER HUND: Der Enforcer (Spieler mit dem unterlegten E) sucht sich schon sein nächstes Opfer im gegnerischen Team.



▲ OFFENER MUND: Diesem Schlenzer kann der Goalie nur verduzt hinterher schauen. Zum Glück für ihn ist's nur Latte!

Endlich wird wieder Eishockey gespielt! Nach dem unsäglichen Spielertreik in der vergangenen Saison können sich NHL-Fans jetzt endlich wieder auf neue Wettkämpfe freuen und müssen sich nicht mehr alleine mit Videospielen über Wasser halten. Für Visual Concepts, die Entwickler von "NHL 2K6", sollte das Ansporn genug sein, ihren Titel weiter zu verbessern.

UMFANG: Neben Einzelspiel, Saison-, Playoff- und Manager-Modus steht mit diversen Party- und Minigames (Dart oder Airhockey) ein wahres Sammelurium an Unterhaltung für bis zu vier Spieler zur Verfügung. Um Ihre Motivation zusätzlich aufrechtzuerhalten, werden Sie für besondere Team- und Einzel-Leistungen mit Tokens belohnt. Damit schalten Sie allerlei Boni frei, etwa klassische Teams, Trikots und Arenen.

Anders als beim EA-Konkurrenten "NHL 06" müssen Sie leider auf Nationalmannschaften sowie die DEL-Teams verzichten und stattdessen mit den 30 NHL-Mannschaften vorlieb nehmen.

SPIEL: Durch das Enforcer-System wird "NHL 2K6" noch eine Spur härter: In jeder Abwehrreihe steht der Enforcer (zu deutsch: Ab-räumer), der seine Gegenspieler mit besonders harten Checks und versteckten Fouls malträtiert. Schaffen Sie es, dessen Fähigkeiten geschickt

einzusetzen, demoralisieren Sie den Gegner nach und nach. Doch Vorsicht, auch die Kraft des Enforcers ist begrenzt! Treffen sich zwei ebenbürtige Gegner, fliegen schon mal die Fäuste: In einem einfachen Boxkampf balgen sich die beiden Raufbolde darum, wer auf die Strafbank geht und wer auf dem Weg dahin gestützt werden muss. Das Team des Siegers spielt in den nächsten Minuten besonders motiviert.

Auch die "NHL 2K6"-Entwickler haben jetzt den rechten Analog-Stick mit all seinen Möglichkeiten für sich entdeckt: In der Verteidigung gelangen mit seiner Hilfe haufenweise Checks und fiese Stockeinsätze. Steuern Sie hingegen den Torwart (nur reaktionsschnellen Spielern zu empfehlen), lenken Sie Fanghandschuh und Kelle mit dem Wunderstick. Im Angriff wiederum verschanden Sie Verteidiger durch geschickte Täuschungsmanöver, so genannte Dekes.

FAZIT: Wer ein schnelles und zugleich hartes Eishockey-Spiel sucht, der wird bei "NHL 2K6" fündig. Die strategische Seite dieses Sports wird zwar von der Action etwas an die Bande gedrückt, doch am Schluss zählt nur der Spielspaß. Und den werden Sie garantiert haben, nicht zuletzt wegen des unschlagbaren Preises.

SH

TESTERGEBNIS

NHL 2K6		
System	PS2/Xbox	Xbox360
Erscheinit	18.11.	02.12.
Preis	40 Euro	60 Euro
Zu beachten	Die Xbox360-Version wird voraussichtlich im Dezember in den Verkauf gehen.	
Spiele-Infos	Genre	Eishockey
	Entwickler/Herst.	VC/2K Sports
PlayStation 2	PC-Anforderung	-
	Spieleranzahl	1-4 (4 online)
NHL 2K6	Schwierigkeit	einstellbar
	Speichern	nach Spiel
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/englisch
	Altersfreigabe	frei
Grafik	www.2ksports.com	
	▲ Ausgereifte Steuerung ▲ Dutzende von Minigames ▲ Viele einstellbare Spielparameter ▼ Puck klebt magnetisch am Schläger ▼ Wenig hilfreicher Trainingsmodus	
Sound	Schöne Animationen, aber kaum Stadioneffekte. Inklusiv Progressive Scan.	2
Steuerung	Ansprechender, englischer Kommentar. Durchschnittliche Stadionklänge.	2
Fazit	Viele neue Bewegungen sind mit dem rechten Analog-Stick möglich. Die Mischung stimmt: Action-Eishockey mit zahlreichen Steuerungsfinessen und vielen motivierenden Modi. Und das alles zum günstigen Preis.	1-
WERTUNG		1-

XENOSAGA EPISODE II: GUTE UND BÖSE

Namco lädt ein zum epochalen Kulleraugen-Krieg der Sterne.



▲ **MENSCHEN UND MASCHINEN:** Die Bosskämpfe fordern taktisches Vorgehen.



▲ **FREMDE WELTEN:** Die englisch synchronisierten Zwischensequenzen sind praktischerweise deutsch untertitelt.

Ha? "Episode II"? Nein, bei uns hat sich weder der Fehlerteufel eingeschlichen noch haben Sie den ersten Teil verpasst. Der Vorgänger ("Xenosaga Episode I: Der Wille zur Macht") wurde schlichtweg in Europa nicht veröffentlicht.

Da die komplexe Story der Sci-Fi-Saga im Gegensatz zur "Final Fantasy"-Serie aber inhaltlich mit Teil eins zusammenhängt, zeigt sich Publisher Sony großzügig. Wir PAL-Rollenspieler finden in der Spielepackung eine Bonus-DVD mit allen Zwischensequenzen des Erstlings. Neulinge im "Xenosaga"-Universum sollten sich die Scheibe unbedingt ansehen, bevor sie den Nachfolger spielen – ansonsten verstehen sie von der verschachtelten Handlung nix!

Danach aber können Sie sich auf eine Art "Final Fantasy 10" im Weltall freuen: Das laborlastige Märchen um Menschen und Aliens bietet ellenlange Zwischensequenzen, spannende rundenbasierte Gefechte und eine Reihe höchst interessanter Charaktere.

FAZIT: Wer auf RPGs mit viel Story steht, wird "Xenosaga" lieben. Doch auch das Spiel selbst hat mit seinem kniffligen aber ausgefeilten Schlachtensystem einiges zu bieten. Die eingeschränkte Heldenentwicklung dürfte Individualisten aber sauer aufstoßen. **GA**

TESTERGEBNIS			
XENOSAGA EPISODE II			
System	PS2		
Erscheint	erhältlich		
Preis	60 Euro		
Zu beachten	Das Spiel baut auf der Story des Vorgängers auf. Diese wird auf einer Bonus-DVD zusammengefasst.		
Spiele-Infos	Genre	Rollenspiel	
	Entwickler/Herst.	Namco/Sony	
	PC-Anforderung	-	
	Spieleranzahl	1	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	Speicherpunkte	
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/englisch	
	Altersfreigabe	ab 12	
	www.playstation.de		
Grafik	▲ Epische Story vor cooler Sci-Fi-Kulisse		
	▲ Kinoreife Inszenierung		
	▲ Kampfsystem gewöhnungsbedürftig		
	▼ Eingeschränkte Charakterentwicklung		
Sound	▼ Nur gut 20 Stunden Spieldauer		
	Gute 3D-Grafik mit charmanten Kulleraugen-Figuren und fetten Effekten.		
	Mäßige Kompositionen und ordentliche englische Sprecher.		
Steuerung	Für Kenner kein Problem: Einfache Menüführung und Heldensteuerung.		
	Dramatisches Sci-Fi-Rollenspiel mit toller Geschichte und interessanten Helden. Genre-Greenhorns wird der Einstieg schwer fallen.		
Fazit			
			WERTUNG
			2

POKÉMON XD: DER DUNKLE STURM

Nintendo zeigt all den Digimons und Yu-Gi-Oh's, wo der Hammer hängt.



▲ **DREI GEGEN EINE:** Der Held legt sich mit fiesen Pokémon-Trainern an.



▲ **PFLANZENPOWER:** Jedem Pokémon ist ein Element zugeordnet – dieses hier setzt auf die Kraft der grünen Natur.

Pokémon" war weiland der erste Großangriff aufs Taschengeld: Niedliche Minimonster, ein gemeingefährliches Suchtpotenzial und die Möglichkeit, gegen das Gezück anderer Spieler anzutreten. Diese Mischung sorgte in Verbindung mit der TV-Serie für Rekordverkäufe und zahllose Nachahmer, die aber nur in den seltensten Fällen die Klasse des Originals erreichten.

Mit der jüngsten GameCube-Episode kommt der Quasi-Nachfolger zu "Pokémon Colosseum". In typischer Japano-Rollenspiel-Manier erforschen Sie den Landstrich Orre, um einer fiesen Bande von Pokémon-Quälern das Handwerk zu legen. Dabei kommt es immer wieder zu rundenbasierten Kämpfen zwischen den Pokémon. Nur mit der richtigen Taktik sehen Sie Land. Die Besonderheit: Sie können Gegnern ihre bössartigen Krypto-Pokémon klauen und diese mit viel Sorgfalt zu treuen Freunden erziehen.

FAZIT: "Pokémon XD" bietet keine Überraschungen, erfreut aber mit netter Grafik, sympathischer Story und jeder Menge kniffliger Taschenmonster. Dank zahlreicher Pokémon und taktischer Kämpfe fühlt sich der Spieler gefordert. Und die gelungene Übersetzung garantiert auch jüngeren Semestern Spaß mit dem Titel. **TN**

TESTERGEBNIS			
POKÉMON XD: DER DUNKLE STURM			
System			GC
Erscheint			erhältlich
Preis			60 Euro
Zu beachten	Mit einem Link-Kabel können Sie die Monster Ihrer Game-Boy-Pokémon-Spiele in der Arena antreten lassen.		
Spiele-Infos	Genre	Rollenspiel	
	Entwickler/Herst.	Genius S./Nint.	
	PC-Anforderung	-	
	Spieleranzahl	1-4	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	Speicherpunkte	
	Texte/Stimmen	deutsch/-	
	Altersfreigabe	frei	
	www.nintendo.de		
Pro & Contra	▲ Bewährter Pokémon-Charme		
	▲ Gelungene Übersetzung		
	▲ Netze Handlung ...		
	... die aber spannender sein könnte		
	▼ Spricht in erster Linie Fans an		
Grafik	Die Grafik ist bunt und stimmungsvoll, aber nicht sehr spektakulär.		
	2 GRAFIK		
Sound	Die Tracks gehen überaus gut ins Ohr und bleiben auch dort.		
	2+ SOUND		
Steuerung	Die Steuerung passt, die Arena-Kämpfe sind zunächst kompliziert.		
	2+ STEUERUNG		
Fazit	Gelungener Rollenspiel-Abenteuer für alle Pokémon-Fans. Welt aus charmantem und besser als die "Digimon"- und "Yu-Gi-Oh"-Konkurrenz.		
	2 WERTUNG		

FIRE EMBLEM – PATH OF RADIANCE

Werfen Sie den Denkknochen an, bei Fire Emblem geht's taktisch zu!



▲ **ÜBERSICHTLICH:** Vor dem Kampf zeigt eine Tabelle das zu erwartende Ergebnis an.



▲ DUELL: Held Ike legt sich in der Kampfsequenz mit einem Schwertkämpfer an.

Der fiese König von Daein überfällt das benachbarte Reich und die Prinzessin sucht Zuflucht bei einem Trupp Söldner, dem auch Held Ike angehört. Schließlich flüchtet die ganze Mannschaft ins Königreich Gallia. Dort allerdings leben die animalischen Laguz – und die sind auf Menschen nicht sonderlich gut zu sprechen.

"Fire Emblem" ist ein reines Strategiespiel. In gut zwei Dutzend rundenbasierten Schlachten führen Sie Ihre Truppen über die Karten, löschen Gegner aus und managen Finanzen, Fähigkeiten und Ausrüstung Ihrer Truppe.

FAZIT: Gut, die Grafik reißt nun wirklich niemandem vom Hocker und an die Sterblichkeit der Helden muss man sich auch erst gewöhnen. Haben Sie aber bei "Fire Emblem" erst einmal den Bogen raus, werden Sie das Pad nicht mehr aus der Hand legen: Die anspruchsvollen Missionen und die sinnvollen Erweiterungen gegenüber den Handheld-Vorgängern garantieren ein Strategievergnügen der Extraklasse. Bei kaum einem Spiel spürt man so ein intensives Triumphgefühl wie nach einer perfekt abgeschlossenen "Fire Emblem"-Mission. Wer einen Hang zu Strategiespielen hat, kommt um diesen Hit nicht herum. **TN**

TESTERGEBNIS

FIRE EMBLEM – PATH OF RADIANCE

System			 GC
Erhältlichkeit			erhältlich
Preis			60 Euro
Zu beachten	Speichern Sie während einer Mission, können Sie den neuen Spielstand nur einmal laden.		
Spieler-Infos	 Genre Entwickler/Herst. PC-Anforderung Spieleranzahl Schwierigkeit Speichern Texte/Stimmen Altersfreigabe www.nintendode.de	Strategie Intel. S./Nintendo 1 mittel jederzeit deutsch/englisch ab 6	
Pro & Contra	▲ Sehr einsteigerfreundlich... ▲ ...und trotzdem herausfordernd. ▲ Enorm spannende Schlachten ▼ Unspektakuläre Technik ▼ Keine deutschen Sprecher		
Grafik	Außerhalb der Screenshots Videos ist die Grafik eher zweckmäßig.		3 GRAFIK
Sound	Nette Kompositionen untermauern das Geschehen passend.		2 SOUND
Steuerung	Die durchdrachten Menüs gewährleisten immer volle Kontrolle.		1- STEUERUNG
Fazit	Ein aufregendes und sehr anspruchsvolles Strategiespiel ohne Schmörkel und Ballast – genau das Richtige für lange Winterabende.		WERTUNG 1-

02 34-9 16 06 30 **PRIMAL GAMES®**
www.primalgames.de *THE GAME SOURCE*

PS2 Slim 144,99

PlayStation 2

- King Kong **56,99**
- METER TRICKER'S KING KONG
- ayStation 2
- Matrix Path **57,99**
- PLAYBACK PATH TO THE NEO
- PRO EVOLUTION SOCCER 3
- Pro Evolution 5 **54,99**
- QUAKE 4 **64,99**
- GAMES 59,99
- Project Gotham 3 **59,99**
- Resident Evil 4 (dt.) **54,99**
- The Two Thrones **57,99**
- SOUND BURN vs. BOB O'DONNAN **57,99**
- 50 Cent BulletProof **54,99**
- FIFA 06 **54,99**
- Call of Duty 2
- Dead or Alive 4 **59,99**
- HDR Taktiken **47,99**
- GRAND AMBER AUSE **47,99**
- FEVERKALCH **47,99**
- Pursuit Force **49,99**

X Box 360 PRO 399,99

PC

SPR 299,00

Wir führen auch das Programm für

- X-BOX
- GAMECUBE
- PC GAMES
- NINTENDO DS
- NINTENDO GAMEBOY
- ANIME&DVD
- TRADING CARDS

Portofreie Lieferung*

* bei Nachnahmezahlung wird ein Zustellungsbeitrag erhoben

24 Stunden Online-Shopping

www.primalgames.de

EYETOY: PLAY 3

Die EyeToy-Evolution geht weiter. Die Kamera lernt immer mehr dazu!



▲ **FISHERMAN:** Zu viert Gummi-Entchen anangel. Das wollten Sie doch schon immer!



▲ **EGGMAN:** Quarterback und Receiver in einem. Zunächst geben Sie den Pass, um dann das Ei zum Touchdown zu tragen.

Schon zum dritten Mal lockt die "Play"-Serie vor die Kamera. Im Fokus: Der Mehrspielerpaß. Über 50 Spielchen können Sie jetzt mit bis zu drei Freunden gleichzeitig (!) bestreiten. Zum Beispiel einen echten Leichtathletik-Wettkampf. Zu den Disziplinen zählen unter anderem ein 100-Meter-Sprint, ein Hürdenlauf oder Speerwurf. Die einzelnen Wettbewerbe steuern sich recht ähnlich: Soll die Spielfigur rennen, müssen Sie vor der Kamera auf der Stelle laufen. Springen Sie, hüpfte auch Ihr digitales Alter Ego.

Neben lustigen Sport-Events warten auch thematisch völlig andere Prüfungen auf Sie, die Ihnen und Ihren Zappel-Kumpanen sicherlich genauso viel Freude bereiten werden.

Außer all dem Mehrspieler-Wahnsinn ist auch für den Solospieler einiges dabei. So toben Sie sich als DJ oder als Maestro aus, spielen Volleyball und Football oder leiten einen Friseursalon. Der integrierte Spielplatz gewährt wie immer einen Blick in die EyeToy-Zukunft.

FAZIT: Ein überarbeiteter Multiplayer-Bereich hält jetzt bis zu vier Spieler gleichzeitig auf Trab – genial! Außerdem hat die neue EyeToy-Software dazugelernt und erkennt jetzt Gesten, Muster und sogar Geräusche. Wer EyeToy liebt, muss "Play 3" haben! **PR**

TESTERGEBNIS

EYETOY: PLAY 3

System	PS2	
Erscheint	erhältlich	
Preis	40 Euro	
Zu beachten	Der Titel wird auch im Bundle zusammen mit einer EyeToy-Kamera angeboten. Preis: 60 Euro.	
Spiele-Infos	Genre	Geschicklichkeit:
	Entwickler/Herst.	SCE London/Sony
	PC-Anforderung	–
	Spieleranzahl	1-4
	Schwierigkeit	leicht
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	frei
www.eyetoy.com		
Grafik	Typisch bunte EyeToy-Welt. Das projizierte Bild wirkt nun schärfer.	
	2	GRADE
Sound	Recht unspektakuläre Geräusche. Mit deutscher Sprachausgabe.	
	3+	SOUND
Steuerung	Wie immer mit Händen, Füßen und allen anderen Körperteilen spielbar.	
	2+	STEUERUNG
Fazit	Affenartiges Zappel-Intermezzo mit deutlich verbessertem Multiplayer-Bereich, gewaltigem Umfang und neuen Features. Die Party-Rakete!	
	TOP-HIT	WERTUNG
		1-

MARVEL NEMESIS: RISE OF THE IMPERFECTS

Electronic Arts beweist: Lizenzspiele können richtig schlecht sein!



▲ **FRUSTMOMENTE:** Siege über Zwischengegner sind reine Glückssache.



▲ **WIRRE KAMERA:** Die automatische Kameraführung verwehrt Ihnen leider zu oft die freie Sicht auf Ihre Gegner.

Entwickler lieben es, namhafte Comic-Lizenzen zu viel (Geld) versprechenden Spielen zu verwursten. Dass die Ergebnisse nicht zwangsläufig misslingen müssen, beweisen einige Titel, die sich derzeit erfolgreich am Markt tummeln. "Marvel Nemesis" zählt allerdings ganz bestimmt nicht zu diesen positiven Erscheinungen.

Der bunt zusammengewürfelten Truppe mit teilweise unbekannten Charakteren hat man lediglich einen schönen 08/15-Prüger spendiert. Zumindest aber macht dieser dem Wort "Imperfect" im Untertitel alle Ehre. Wahlweise dürfen Sie sich im langweiligen Story-Modus oder im direkten Kampf Mann gegen Mann über die lausige KI Ihrer Gegner ärgern.

Dass man sich die meisten Charaktere im Story-Modus erst verdienen muss, bevor man später mit ihnen in den virtuellen Ring des Versus-Mode steigen kann, werden ebenfalls nicht viele Marvel-Fans gutheißen.

FAZIT: "Imperfect" bedeutet "unvollkommen". Aber sowohl der Kollisionsabfrage als auch der Kameraführung sowie dem langweiligen Spielverlauf im Story-Modus würde man mit dem Prädikat "unvollkommen" fast noch schmeicheln! "Marvel Nemesis" enttäuscht auf der ganzen Linie. **GH**

TESTERGEBNIS

MARVEL NEMESIS: RISE OF THE IMPERFECTS				
System	PS2	Xbox	GC	
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Die Offline-Modi sind in allen Versionen identisch. Der Online-Modus fehlt in der GC-Version.			
	Genre	Beat'em-Up		
	Entwickler/Herst.	Nihilistic/EA		
	PC-Anforderung	-		
	Spieleranzahl	1-2 [2 online]		
	Schwierigkeit	schwer		
	Speichern	automatisch		
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
Altersfreigabe	ab 12			
	www.electronicarts.de			
Pro & Contra	▲ Authentische Marvel-Charaktere ▲ Mittelschwerer Hintergrundsound ▼ Schlechte Kollisionsabfrage ▼ Miese Kameraführung ▼ Eintöniges Gameplay			
Grafik	Unschärf, farbbarm, eintönig und genauso langweilig wie das Spiel.			
Sound	Das mittelschwere Hintergrundgedulde ist gelungen und gefällt uns.			
Steuerung	Treffer werden oft zum Glücksspiel. Kollisionsabfrage mangelhaft.			
Fazit	Wolverine hin, Elektra her – zwar haben Marvel-Charaktere bei uns einen Stein im Brett, aber hier ergreift selbst das Ding die Flucht.			
		WERTUNG 4		



CRASH TAG TEAM RACING

In dieser Beutelratten-Wundertüte wird gehopst und gehupft!



▲ INFANTILES IMPERIUM: Chaot Crash durchstreift diesen riesigen Freizeitpark.



▲ GACKERNDEN GESCHOSS: Crash setzt ein Huhn als Wurfaffe ein.

Crash Bandicoot war bereits in unzähligen Spielen entweder als halb debiler Hüpfper oder als rüddiger Rennfahrer zu sehen. "Tag Team Racing" vereint diese beiden Konzepte: Sie streuen mit dem haarigen Helden durch einen Vergnügungspark, scheffeln dabei Münzen sowie Kristalle und erledigen kleine Suchaufträge. Über den Park verteilt finden Sie aber auch 15 Rennstrecken, auf denen Sie in "Mario Kart"-Manier mit bewaffneten Vehikeln um die Wette rasen.

Dabei "verschmelzen" Sie auf Knopfdruck mit einem anderen Fahrzeug. Ihr neuer Verbündeter kann sich voll und ganz auf das Abschießen der Konkurrenz konzentrieren. Wir haben durch solche Fahrer-Fusionen viele Rennen auf Anhieb gewonnen – wirklich durchdacht ist die Team-Idee nicht. Sobald Sie den recht kurzen Einspieler-Modus gemeistert haben, können Sie sich an diversen Mehrspieler-Varianten versuchen.

FAZIT: Sympathisch ist der dümmliche Crash ja immer noch. Die witzigen Figuren und der absurde Humor täuschen aber nicht über den etwas drögen Spielablauf hinweg. Sowohl die Jump'n'Run-Passagen als auch der Racing-Part sind nur besserer Durchschnitt und lassen echte Höhepunkte vermissen. **FK**

CRASH TAG TEAM RACING

CRASH TAG TEAM RACING			
System	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	40 Euro	40 Euro	40 Euro
Zu beachten	Eine Umsetzung für die PSP folgt in Kürze.		
	Genre	Jump'n'Drive	
	Entwickler/Herst.	Radical/Vivendi	
	PC-Anforderung	-	
	Spieleranzahl	1-4 (8 LAN)	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	jederzeit	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 6	
	www.crashbandicoot.com		
Grafik	▲ Kurzweiliges Genregemisch		
	▲ Schräger Slapstick-Humor		
	▲ Netzwerk-Unterstützung		
	▼ Grafisch teilweise sehr schlecht		
Sound	▼ Einspieler-Modus schnell gelöst		
Steuerung	Kunterbunter, teils aber recht karger Look. Fiese Kameraprobleme.	3	3
	Einige unterhaltsame A-cappella-Songs, gut vertonte Dialoge.	2	2
Fazit	Bei den Rennen simpel und präzise, beim Hüpfen teils etwas zu ungenau.	2-	2-
	Das Crash-Comeback ist ein späßig aufgemachter Mix aus Hüpferei und Fun-Racer. Allerdings glänzt er in beiden Disziplinen nicht wirklich.	WERTUNG	
		3+	

Ladengeschäft:

Alt-Tegel 11

13507 Berlin

info@media-games.net

Berlin / Tegel

Ihr Fachgeschäft in Sachen Videospiele und Zubehör

MEDIA GAMES

Verkauf | Ankauf | Tausch | Reparatur | Umbau

+++ Riesige Auswahl an neuen und gebrauchten Spielen für alle Systeme +++

Wir führen UK- und Uncut Versionen für alle Systeme



Große Auswahl an günstigen Spielen

- 1000 verschiedene PS1 Games
 - 800 verschiedene PS2 Games
 - 200 verschiedene N64 Games
 - 350 verschiedene NGC Games
 - 420 verschiedene Xbox Games
 - 250 verschiedene GBA Games
 - 600 verschiedene PC Games
 - 200 verschiedene DC Games
- Konsolenpreise auf Anfrage



Wir haben sie noch **ALLE**
Dreamcast
-NEU-

Desweiteren führen wir noch eine große Auswahl an Software und Zubehör für die Dreamcast



99.95€

Wir kaufen z.B. an:

- PS 1/2 Spiele
- X-Box Spiele
- GameCube Spiele
- PC Spiele
- Gameboy Color/Adv. etc
- Nintendo DS Spiele
- SNES Sammlungen
- Mega Drive Sammlungen
- Saturn
- usw.

Ankauf

Sind Ihnen Videospiele auch zu teuer?

Wir kaufen an oder tauschen:

- Spiele div. Systeme
- Konsolen div. Systeme

Senden sie uns ihre Spiele zu,

wir rufen sie zurück und teilen ihnen ihre Gutschrift mit.

Besuchen Sie unser Ladengeschäft Öffnungszeiten: Mo-Sa 10-20 Uhr

Reine Bestellhotline:

030/43776555

Kontaktdaten:

Konz. 532 882 400

BLZ: 100 700 24

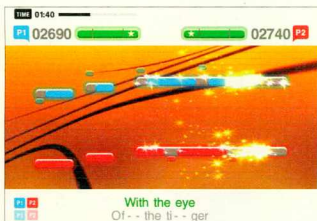
Deutsche bank 24

SINGSTAR '80s

Musikalische Zeitreise: Sonys Karaoke-Spaß entdeckt die 80er-Jahre.



▲ GOLDKELCHCHEN: Wer die glitzernden Töne trifft, bekommt reichlich Bonuspunkte.



▲ SCHNAPSROSSEL? Im direkten Duell plärren zwei Sänger gegeneinander an – da kommen selbst Spaßbremsen in Partylaune.

W ehende Fönfrisuren, grässliche Neonklamotten und künstlicher Synthesizer-Sound: Die Trends der 80er-Jahre sind aus heutiger Sicht eher amüsant, versprühen aber dennoch einen kultigen Charme. Nett, dass Sony dieser Ära des schlechten Geschmacks gleich eine ganze "Singstar"-Episode widmet. Passenderweise "Singstar '80s" betitelt, enthält die brandneue Karaoke-Software 30 altbekannte Partyhits – von "Cheri Cheri Lady" über "99 Luftballons" bis hin zum Europe-Gassenhauer "Final Countdown".

Am Spielprinzip selbst hat sich nichts geändert: Nach wie vor brüllen Sie (möglichst melodisch) in die passenden Mikrofone, um am Ende der Darbietung Punkte zu ergattern. Neben den ebenso bekannten wie spaßigen Mehrspieler-Optionen gibt's neuerdings auch einen "Pong"-Variante, bei der Sie Ihren Schläger mittels hoher und tiefer Töne steuern – witzig!

FAZIT: Alleine schnell öde, mit (möglichst vielen) gut gelaunten Kumpels eine Wucht: Wie seine drei Vorläufer zielt auch "Singstar '80s" ganz eindeutig auf gesellige Zocker ab. Trotz des grandiosen Song-Sortiments bleibt aber ein bitterer Beigeschmack – denn zündende Ideen fehlen dem Stimmbandspektakel leider gänzlich. **TK**

TESTERGEBNIS			
SINGSTAR '80s			
System	PS2		
Erscheint	erhältlich		
Preis	30 Euro		
Zu beachten	Das Spiel erscheint auch im Bundle mit zwei passenden Mikrofonen zum Preis von 60 Euro.		
Spiele-Infos	Genre	Musikspiel	
	Entwickler/Herst.	Sony London/Sony	
	PC-Anforderung	-	
	Spieleranzahl	1-8	
	Schwierigkeit	einstellbar	
	Speichern	automatisch	
	Texte/Stimmen	deutsch/dt. + engl.	
Altersfreigabe	frei		
	www.singstar.de		
Pro & Contra			
	▲ 30 bekannte Mitragl-Songs		
	▲ Witzige Bonusspielereien		
	▲ Party-taugliche Mehrspieler-Modi		
	▲ Kaum Innovationen		
	▼ Für Solisten gänzlich uninteressant		
Grafik	Bis auf wenige Ausnahmen Original-Videos, gewohnt poppige Menüs.	GRAPHIK	2-
Sound	30 Chartklassiker in CD-Qualität - leider ohne Surround-Unterstützung.	SOUND	1-
Steuerung	Ob hohe oder tiefe Töne - die Stimmerkennung funktioniert präzise.	STEUERUNG	1-
Fazit	Nostalgie mit Spiegarantie: Mit tollen Songs bürgt auch das neue "Singstar" für durchtanzte Partynächte - nur Innovationen fehlen.		WERTUNG
			2+

WWE SMACKDOWN VS. RAW 2006

Champion oder Prügelknabe? Beweisen Sie sich im WWE-Ring!



▲ CASKET-MATCH: Randy Orton versucht, den Undertaker in den Sarg zu stopfen.



▲ GEFANGEN: Mit einem Ruck ruft Orton Triple H von der Käfigwand. Schwere Stürze wirken sich direkt auf die Kämpfer aus!

E ins aufs Maul? Die Umgangsformen in "WWE SmackDown! vs. Raw 2006" sind nicht höflich, dafür umso herzlicher. Wer sich in den über 100 Match-Arten bei WWE (World Wrestling Entertainment) durchsetzen möchte, muss sich an Veränderungen im Spielablauf gewöhnen. Statt hektischem Knopfgehacke gewinnen Zuschauerresonanz und Kondition der über 50 aktuellen Kämpfer (plus 13 Legenden) an Bedeutung. Das Kampfgeschehen läuft daher ein wenig langsamer ab als noch im Vorgänger.

Der Story-Modus ist klasse: Der Undertaker, Triple H und Konsorten plaudern dank gelungener Sprachausgabe munter aus dem Nähkästchen. Die Geschichten rund um Liebe, Neid und Missgunst sind klischeehaft, passen aber zur Seifenoper der Muskelberge. Wollen Sie nicht in den Ring steigen, leiten Sie stattdessen die Geschehnisse im spannenden General-Manager-Modus. Kreative Naturen bauen sich ihren eigenen Superstar oder entwerfen neue WWE-Shows.

FAZIT: Alles, was das Wrestler-Herz begehrt! "WWE SmackDown! vs. Raw 2006" trumpft mit genialer Grafik und langfristig motivierenden Karriere- und Manager-Modi groß auf und schickt damit seine Vorläufer in die wohl verdiente Rente. **OB**

TESTERGEBNIS			
WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006			
System	PS2		
Erscheint	11.11.		
Preis	60 Euro		
Zu beachten	"WWE SmackDown! vs. RAW 2006" erscheint auch für die PSP – mit einigen Extras wie Bonus-Wrestlern.		
Spiele-Infos	Genre	Wrestling	
	Entwickler/Herst.	Yuke's/THQ	
	PC-Anforderung	–	
	Spieleranzahl	1-6 (4 online)	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	jederzeit	
	Texte/Stimmen	englisch/englisch	
	Altersfreigabe	ab 12	
	www.thq.de		
Pro & Contra	▲ Umfangreiche Karriere-Modi		
	▲ Klasse Präsentation		
	▲ Massig Spiel- und Editor-Funktionen		
	▼ Körper "verschmelzen" sichtbar		
	▼ Leerlauf durch Ausdauer-Anzeige		
Grafik	Impassante Charaktere, geniale Einzüge und klasse Animationen!		GRAPHIK 1-
Sound	Viel Sprachausgabe und ein passender, fetziger Metal-Soundtrack.		SOUND 2+
Steuerung	Massig Aktionen auf kleinem Raum – für Anfänger etwas knifflig.		STEUERUNG 2
Fazit	The Champ is here: "Smackdown vs. Raw 2006" erobert den PS2-Ring! Grafik, Umfang und Spielbarkeit überzeugen selbst beinhardt Fans.		WERTUNG 1-

VIDEO GAMES AKTUELL

**3 AUSGABEN
FÜR NUR 6 EURO
IM MINI-ABO
TESTEN UND ÜBER
30% SPAREN!**



+ GRATIS-GESCHENK



**Karte ausfüllen und
gleich heute noch
abschicken!**

Unter Service für ganz Eilige:

Tel.: (0049) 01805-909088
(Mo.-Do. 9-18 Uhr; Fr. 9-15 Uhr)

Fax: (0049) 01805-909089

E-Mail: abo@gamesaktuell.de

Web: www.gamesaktuell.de

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur €2,00 statt €2,90 pro Ausgabe
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Verlag: CyPress GmbH, Max-Planck-Str. 13, 97056 Hirschberg,
Tel.: (0049) 09314170-0, Fax: (0049) 09314170-11, E-Mail:
power@cypress.de, abo@gamesaktuell.de,
Geschäftsführer: Alexander de Boer
Abdruckrecht: DataM-Service GmbH, Festlager: 9, 97074 Würzburg,
Tel.: (0049) 09314170-0, Fax: (0049) 4170-409,
E-Mail: info@data-services.de, Geschäftsführer: Sigrid Seiber

Ich bin der neue Abonnent:

Name/Vorname _____

Straße/Hausnummer _____

PLZ, Ort _____

Telefon _____

Geh. Datum _____

Zahlungsweise: ☐ per Bankabbuchung ☐ gegen Rechnung

(nur in Deutschland möglich)

Geldinstitut _____

Kontonummer _____

Bankleitzahl _____

☐ per Kreditkarte ☐ VISA ☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer _____

Gültigkeitsdauer _____ 3-stellige Prüfziffer _____

Bei Bezahlung per Kreditkarte muss neben der 16-stelligen
Kartennummer auch die 3-stellige Prüfziffer (oben ist z.B. 8)
auf der Karten-Rückseite zu finden angegeben werden.
Widerrufsrecht: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen (Datum des Poststempels)
bei VGA Abo-Service, c/o DataM-Service GmbH, Postfach 9161, 97091 Würzburg, schriftlich widerrufen kann.
Die Frist beginnt mit der Abendung dieser Bestellung.

Datum _____ Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzl. Vertreters) _____

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten bis auf Widerruf zur Durchführung des Vertrags und Pflege der Kundenbeziehung
gespeichert, und ich über weitere Angebote von CyPress und seinen Partnern per Post, Telefon oder E-Mail informiert werde.

☐ Ja, ich will Videogames
Aktuell im Mini-Abo testen

Ich bestelle Videogames Aktuell
(3 Ausgaben im Mini-Abo) zum
Vorteilspreis von nur € 6,00.
Sollte ich eine Woche nach Er-
halt der dritten Ausgabe nichts
von mir hören lassen, freue ich
mich auf die regelmäßige Zu-
stellung per Post frei Haus (12
Ausgaben) für € 30,00, Auslan-
de € 33,60, Schweiz sfr
62,40.

VGM125

Zu meinem Mini-Abonne-
ment wähle ich folgendes
Gratis-Geschenk, das ich auf
jeden Fall behalten darf:

☐ Design-
Taschenlampe



☐ Videogames-
Aktuell-
Schlüsselband



Porto
zahlt
Empfänger

Antwort

**VIDEO
GAMES
AKTUELL**

VGA Abo-Service
c/o DataM-Service GmbH
Postfach 9161

97091 Würzburg

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION



GTA: SAN ANDREAS

ROCKSTAR

PC P X 1

ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE

CAPCOM

P 1

SPARTAN: TOTAL WARRIOR

SEGA

P X 1

EGO-SHOOTER



HALF-LIFE 2

VIVENDI

PC 1

FAR CRY: INSTINCTS

UBISOFT

X 1

F.E.A.R.

VIVENDI

PC 1-

ACTION-ADVENTURE



MGS 3: SNAKE EATER

KONAMI

P 1

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

UBISOFT

PC P X 1

METROID PRIME 2: ECHOES

NINTENDO

P 1

HORROR-ADVENTURE



RESIDENT EVIL 4 (DT.)

CAPCOM

P X 1

SILENT HILL 3

KONAMI

PC P 1

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

EIDOS

PC P X 1-

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Ace Combat: Squadron Leader	P	Flug-Action	1-	3/2005
Battlefield 2	PC	Ego-Shooter	1-	8/2005
Battlefield 2: Modern Combat	P X	Ego-Shooter	1-	11/2005
Call of Duty: Finest Hour	P X	Ego-Shooter	1	1/2005
Chronicles of Riddick	PC X	Ego-Shooter	1	2/2005
Conflict: Global Storm	PC P X	Taktik-Shooter	1-	10/2005
Conker: Live & Reloaded	X	Action	1-	8/2005
Doom 3	PC X	Ego-Shooter	1	9/2004
Far Cry (dt.)	PC	Ego-Shooter	1	5/2004
Far Cry: Instincts	X	Ego-Shooter	1	10/2005
Full Spectrum Warrior	PC X	Taktik-Shooter	1-	7/2004
Grand Theft Auto: San Andreas	PC P X	Action	1	12/2004
Half-Life 2	PC	Ego-Shooter	1	1/2005
Halo 2	X	Ego-Shooter	1	12/2004
Hitman: Contracts	PC P X	Stealth-Action	1-	6/2004
Killzone	P	Ego-Shooter	1-	11/2004
Medal of Honor: Pacific Assault	PC	Ego-Shooter	1-	12/2004
Mercenaries	P X	Action	1-	3/2005
Onimusha 3: Demon Siege	P	Action	1	7/2004
F.E.A.R.	PC	Ego-Shooter	1-	11/2005
Peter Jackson's King Kong	PC P X	Action	1-	12/2005
Project: Snowblind	PC P X	Ego-Shooter	1	3/2005
Spartan: Total Warrior	P X	Action	1-	10/2005
Star Wars: Battlefront II	PC P X	Action	1-	11/2005
Unreal Championship 2	X	Ego-Shooter	1-	5/2005
Viewtiful Joe 2	P	Action	1-	4/2005

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Ankh	PC	Adventure	1-	12/2005
Beyond Good & Evil	PC P X	Action-Adventure	1-	1/2004
Fahrenheit	PC P X	Adventure	1-	9/2005
Legacy of Kain: Defiance	PC P X	Horror-Adventure	1-	3/2004
Mafia	PC P X	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	P	Action-Adventure	1	3/2005
Metal Gear Solid 2: Substance	PC P X	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid: The Twin Snakes	X	Action-Adventure	1-	4/2004
Metroid Prime 2: Echoes	X	Action-Adventure	1	12/2004
Oddworld: Strangers Vergeltung	X	Action-Adventure	1	3/2005
Prince of Persia: Warrior Within	PC P X	Action-Adventure	1	12/2004
Psychonauts	P X	Action-Adventure	1-	12/2005
Resident Evil 4 (dt.)	P X	Horror-Adventure	1	12/2005
Silent Hill 3	PC P	Horror-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell: Chaos Theory	PC P X	Action-Adventure	1	4/2005
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	PC P X	Action-Adventure	1	5/2004

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDET.
SIE FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE GAME.

RENNSPIEL

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Burnout 3: Takedown		Action-Rennspiel	1	9/2004
Burnout Revenge		Action-Rennspiel	1	10/2005
Colin McRae Rally 2005		Offroad-Rennspiel	1-	10/2004
DTM Race Driver 2		Rennsimulation	1	5/2004
F1 2002		Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
Gran Turismo 4		Rennsimulation	1	3/2005
GT Legends		Rennsimulation	1	11/2005
Need for Speed: Underground 2		Action-Rennspiel	1-	11/2004
Midnight Club 3: DUB Edition		Action-Rennspiel	1	5/2005
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3		Motorrad-Rennspiel	1-	10/2005
MotoGP 4		Motorrad-Rennspiel	1-	7/2005
Project Gotham Racing 2		Rennsimulation	1	1/2004
RalliSport Challenge 2		Offroad-Rennspiel	1	6/2004
WRC Rally Evolved		Offroad-Rennspiel	1	12/2005

WERTUNG "GUT"				
FlatOut		Action-Rennspiel	2+	12/2004
Formel Eins 2005		Formel1-Rennspiel	2	8/2005
Forza Motorsport		Rennsimulation	2+	6/2005
Gran Turismo 4: Prologue		Rennsimulation	2+	5/2004
Juiced		Action-Rennspiel	2+	6/2005
Mario Kart Double Dash!!		Action-Rennspiel	2	12/2003
MX vs. ATV Unleashed		Offroad-Rennspiel	2+	6/2005
Outrun 2		Action-Rennspiel	2	11/2004
SCAR: Squadra Corse Alfa Romeo		Rennsimulation	2+	7/2005
Splashdown 2: Rides Gone Wild		Action-Rennspiel	2+	11/2003
Trackmania Sunrise		Action-Rennspiel	2	6/2005

ROLLENSPIEL

Wer gerne mit magischen Z Weihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baten Kaitos		Rollenspiel	1-	5/2005
Fable		Rollenspiel	1	10/2004
Final Fantasy XI		Rollenspiel	1-	11/2004
Fire Emblem: Path of Radiance		Rollenspiel	1-	12/2005
Knights of the Old Republic II		Action-Rollenspiel	1-	3/2005
Paper Mario 2		Rollenspiel	1	12/2004
Tales of Symphonia		Rollenspiel	1-	12/2004
Vampire: The Masquerade - Bloodlines		Action-Rollenspiel	1-	1/2005
World of Warcraft		Online-Rollenspiel	1	3/2005

WERTUNG "GUT"				
Champions: Return to Arms		Action-Rollenspiel	2+	4/2005
Dungeon Siege 2		Rollenspiel	2+	10/2005
EverQuest II		Online-Rollenspiel	2+	2/2005
Jade Empire		Rollenspiel	2+	6/2005
The Bard's Tale		Action-Rollenspiel	2+	4/2005
Suikoden IV		Rollenspiel	2+	3/2005

TOPSPIELE

ACTION-RENNSPIEL



BURNOUT REVENGE
1 ELECTRONIC ARTS
MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION
1 TAKE 2
NFS: UNDERGROUND 2
1- ELECTRONIC ARTS

RENNSIMULATION



GRAN TURISMO 4
1 SONY
GT LEGENDS
1 10TACLE
DTM RACE DRIVER 2
1 CODEMASTERS

OFFROAD



WRC RALLY EVOLVED
1 SONY
RALLISPORT CHALLENGE 2
1 MICROSOFT
COLIN MCRAE RALLY 2005
1- CODEMASTERS

ROLLENSPIEL



WORLD OF WARCRAFT
1 VIVENDI
FABLE
1 MICROSOFT
PAPER MARIO 2
1 NINTENDO

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

STRATEGIE



WARCRAFT 3

VIVENDI PC 1

PIKMIN 2

NINTENDO 1

BLACK & WHITE 2

ELECTRONIC ARTS PC 1-

SIMULATION



DIE SIMS 2

ELECTRONIC ARTS PC 1

HEROES OF THE PACIFIC

CODEMASTERS PC 1-

SILENT HUNTER 3

UBISOFT PC 2+

BEAT'EM-UP



TEKKEN 5

NAMCO 1

SOUL CALIBUR 3

SONY 1

VIRTUA FIGHTER 4: EVOLUTION

SONY 1-

GESCHICKLICHKEIT



EYETOY: PLAY 3

SONY 1-

SINGSTAR 80'S

SONY 2+

DONKEY KONGA 2

NINTENDO 2+

STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Act of War	PC	Echtzeit-Strategie	1-	4/2005
Age of Empires III	P	Echtzeit-Strategie	1-	12/2004
Animal Crossing		Simulation	1-	10/2004
Black & White 2	PC	Echtzeit-Strategie	1-	11/2005
Blitzkrieg 2	PC	Echtzeit-Strategie	1-	11/2005
Civilization 4	PC	Runden-Strategie	1-	12/2005
Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittelerde	PC	Echtzeit-Strategie	1-	1/2005
Die Sims 2	PC	Simulation	1	10/2004
Die Sims 2	P X P	Simulation	1-	11/2005
Earth 2160	PC	Echtzeit-Strategie	1	8/2005
Heroes of the Pacific	PC P X	Flugsimulation	1-	10/2005
Pikmin 2		Action-Strategie	1	11/2004
Rollercoaster Tycoon 3	PC	Wirtschafts-Sim	1-	12/2004
Rome: Total War	PC	Strategie	1-	11/2004
Sid Meier's Pirates!	PC	Strategie	1-	1/2005

WERTUNG "GUT"				
Die Siedler 5	PC	Aufbau-Strategie	2+	1/2005
La Pucelle: Tactics	P	Strategie	2+	6/2005
Silent Hunter 3	PC	Simulation	2+	5/2005
Stronghold 2	PC	Aufbau-Strategie	2+	6/2005

BEAT'EM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelgfan genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Def Jam: Fight for NY	P X P	Wrestling	1-	10/2004
Mortal Kombat: Deception	P X	Beat'em-Up	1-	12/2004
Soul Calibur 3	P	Beat'em-Up	1	12/2005
Tekken 5	P	Beat'em-Up	1	7/2005
Virtua Fighter 4: Evolution	P	Beat'em-Up	1	8/2003
WWE SmackDown! vs. RAW 2006		Beat'em-Up	1-	12/2005

WERTUNG "GUT"				
Dead or Alive Ultimate	X	Beat'em-Up	2+	2/2005
Rumble Roses	P	Wrestling	2	3/2005
WWE: Day of Reckoning 2		Wrestling	2+	10/2005

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
EyeToy: Play 3	P	Geschicklichkeit	1-	12/2005
WERTUNG "GUT"				
Buzz: Das Musik-Quiz	P	Quizspiel	2+	11/2005
Dancing Stage Mario Mix		Musikspiel	2+	11/2005
Donkey Konga 2		Musikspiel	2+	7/2005
EyeToy: Kinetic	P	Geschicklichkeit	2+	10/2005
Singing Star 80's	P	Musikspiel	2+	12/2005

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET.
SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE GAME.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NFL 2K5		American Football	1	4/2005
ESPN NHL 2K5		Eishockey	1-	2/2005
Fight Night: Round 2		Boxen	1	4/2005
Fussball Manager 06		Fußball-Manager	1	11/2005
Madden NFL 06		American Football	1	10/2005
NBA 2K6		Basketball	1-	12/2005
NBA Live 06		Basketball	1	10/2005
NBA Street V3		Basketball	1	3/2005
NHL 06		Eishockey	1	10/2005
Pro Evolution Soccer 5		Fußball	1	11/2005
Tiger Woods PGA Tour 06		Golf	1-	10/2005
Top Spin		Tennis	1	11/2004
Top Spin		Tennis	1	10/2005
UEFA Champions League 2004-2005		Fußball	1-	2/2005
WERTUNG "GUT"				
FIFA 06		Fußball	2+	10/2005
FIFA Street		Fußball	2+	3/2005
Mario Power Tennis		Tennis	2+	3/2005
Mario Smash Football		Fußball	2+	12/2005
NHL 2K6		Eishockey	2+	12/2005

TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Auch ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline		Inline	1-	6/2003
Jet Set Radio Future		Inline	1-	6/2003
SSX on Tour		Snowboard/Ski	1	11/2005
Tony Hawk's American Wasteland		Skateboard	1-	12/2005
Tony Hawk's Underground 2		Skateboard	1	11/2004
WERTUNG "GUT"				
1080° Avalanche		Snowboard	2+	1/2004
Airblade		Skateboard	2	6/2003
Amped 2		Snowboard	2+	12/2003
Disney's Extreme Skate Adventure		Skateboard	2+	11/2003

JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak X		Jump'n'Run	1-	12/2005
Kya: Dark Lineage		Jump'n'Run	1-	1/2004
Ratchet & Clank 3		Jump'n'Run	1	11/2004
Ratchet: Gladiator		Jump'n'Run	1	12/2005
Rayman 3: Hoodlum Havoc		Jump'n'Run	1-	6/2003
Sly 3: Honour among Thieves		Jump'n'Run	1	12/2005
Super Mario Sunshine		Jump'n'Run	1	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

TOPSPIELE

BASKETBALL



NBA LIVE 06
1 ELECTRONIC ARTS

NBA STREET V3
1 ELECTRONIC ARTS

NBA 2K6
2 2K GAMES

FUSSBALL

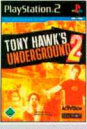


PRO EVOLUTION SOCCER 5
1 KONAMI

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004-2005
1- ELECTRONIC ARTS

MARIO SMASH FOOTBALL
2+ NINTENDO

TRENDSPORT



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2
1 ACTIVISION

SSX ON TOUR
1 ELECTRONIC ARTS

JET SET RADIO FUTURE
1- SEGA

JUMP'N'RUN



RATCHET & CLANK 3
1 SONY

SLY 3: HONOUR AMONG THIEVES
1- SONY

SUPER MARIO SUNSHINE
1- NINTENDO

HANDHELD-NEWS

HANDHELD-TICKER

PSP: GIGA PACK

Ab 28. November gibt es die PSP auch im limitierten Giga Pack. Das ist deutlich besser ausgestattet als das reguläre Value Pack für 249 Euro. Neben einem USB-Kabel und einem neuen PSP-Halter gehört ein Memory Stick Pro Duo mit 1 GB Speicherkapazität zum Lieferumfang. Der Preis liegt bei attraktiven 299 Euro. +++

DS: CHILDREN OF MANA

Eines der besten Action-Rollenspiele der 16-Bit-Ära war "Secret of Mana" für das Super Nintendo. Zur Freude der Fans wird 2006 eine Fortsetzung für den DS erscheinen. Grafisch behält "Children of Mana" den charmanten 2D-Look des Oldies bei. Neben einem kooperativen Mehrspieler-Modus wird es ein komplexes Waffensystem geben: Jeder Charakter kann zwei Kampfgeräte gleichzeitig tragen. +++



▲ **FANTASY-FEST:** Retro-Action in Children of Mana.

GBA: FINAL-FANTASY-REMAKES

Nachdem bereits die ersten beiden Teile der "Final Fantasy"-Serie für den GBA umgesetzt wurden, hat Square Enix nun weitere Rollenspiel-Remakes in der Mache. In den nächsten Monaten sollen die Teile vier, fünf und sechs erscheinen. Zwar gibt es noch keine offizielle Ankündigung für Deutschland, wir gehen aber davon aus, dass sich das fantastische Trio auch hier zu Lande blicken lassen wird. Wenn Sie sich fragen, wo denn der dritte Teil bleibt: Dem spendiert man eine exklusive DS-Neuaufgabe. +++

PSP: FIRMWARE 2.50

Für die PlayStation Portable ist das Firmware-Update 2.50 erschienen. Die brandaktuelle Systemsoftware bringt neue Funktionen mit sich: Durch die Unterstützung von "Location Free" können Multimedia-Inhalte auf der PSP über WLAN gestreamt abgespielt werden. Außerdem überarbeitet das Update den Internet-Browser der PSP.

Sie können die neue Firmware entweder über die Netzwerkaktualisierung der PSP aufspielen oder sie auf der Website www.yourpsp.de herunterladen. +++

► ROLLIG:

Metroid Prime Pinball wird über beide Bildschirme des DS gespielt.



METROID PRIME PINBALL

Dem Flipperspiel rund um die Welt-raum-Saga liegt als besonderes Goodie ein Rumble-Pack bei. Wer nun eine klobige Zusatz-Hardware befürchtet, kann aufatmen: Das Vibrationsmodul verschwindet ganz unauffällig im GBA-Schacht des DS und sorgt dann beim Flippern für spürbare Schütteln. Ab Anfang nächsten Jahres können Sie die Kugel rollen lassen.

NEWS	
METROID PRIME PINBALL	
System	Nintendo DS
Hersteller	Nintendo
Erscheint	1. Quartal 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 40 €



▲ **DROLLIG:** Känguruh Kao flüchtet vor einem Widersacher.

KAO CHALLENGERS

Känguru Kaos PSP-Debüt bedient sich bei Titeln wie "Jak" oder "Rayman" und mixt aus den Versatzstücken ein launiges Abenteuer, das nicht nur jüngeren Zockern gefällt. Neben Hüpferei erwarten Sie flotte Fahrten auf Snowboard oder Motorboot. Sehr erfreulich: "Kao Challengers" kommt für schlappe 30 Euro in die Läden.

NEWS	
KAO CHALLENGERS	
System	Sony PSP
Hersteller	Atari
Erscheint	November 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 30 €



UNTOLD LEGENDS 2: THE WARRIOR'S CODE

Die Legenden werden weiter erzählt: Auch wenn "Untold Legends" nicht ganz der erhoffte Hit geworden ist, legen die Macher nach. Gerade die Atmosphäre wurde beim Erstling scharf kritisiert und so sollen bei "The Warrior's Code" die vielen Zwischensequenzen mit Sprachausgabe ausgestattet sein – ödes Lesen langatmiger Dialoge ist also endlich Vergangenheit.



▲ **AB DIE RÜBE:** Der mächtige Barbar kann riesige Klingen schwingen.

Die fünfköpfige neue Heldenriege beherrscht nun mehr Angriffs-Varianten und Spezialfähigkeiten. Auch die Welt soll größer werden und mit deutlich umfangreicheren Arealen zu Beutezügen einladen. Haben Sie einen abenteuerlustigen Kollegen zur Hand, können Sie den Story-Modus auch zu zweit angehen.

Zu guter Letzt wird auch an der Technik gefeilt. Freund und Feind bewegen sich geschmeidiger und frische Lichteffekte sollen modrige Kerker und lauschige Wäldchen stimmungsvoll ausleuchten. Einen genauen Starttermin für die fantasievolle Monsterhatz gibt es bisher noch nicht. Wir rechnen nicht vor Ende des ersten Quartals 2006 mit "Untold Legends 2".



TRAUMA CENTER: UNDER THE KNIFE

Die DS-Überraschung des Monats erreichte uns mit der U.S.-Version von "Trauma Center: Under the Knife". Hier schlüpfen Sie in den Kittel des aufstrebenden Arztes Derek und müssen sich bei heiklen Operationen bewähren. Mit dem Stylus entfernen Sie Tumore, geben Spritzen, legen Bandagen an und nähen Ihre Patienten wieder zusammen. Das klingt makaber, ist aber ein großer Spaß. Während Sie am OP-Tisch schwitzen, stehen Ihnen Krankenschwestern und Kollegen mit Rat und Tat zur Seite.

Zu Beginn des Spiels werden Sie nur mit Routineeingriffen betraut, doch später müssen Sie sich mit einer hinterhältigen neuen Krankheit herumschlagen. Dann sind flinke Finger und Nerven aus Stahl gefragt, damit Ihnen Ihre Patienten nicht unter den Händen wegsterben.

Leider ist nicht bekannt, ob und wann die erfrischend innovative Stylus-Schnipperei in Deutschland erscheinen wird.

NEWS	
UNTOLD LEGENDS 2	
System	Sony PSP
Hersteller	Activision
Erscheint	1. Quartal 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60 €



▲ **NUR DIE RUHE:** Die Schwester meckert, der Patient blutet – Stress!

NEWS	
TRAUMA CENTER	
System	Nintendo DS
Hersteller	Atari
Erscheint	unbekannt
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 40 €

KLEIN. HÄSSLICH. COOL.



Auch für PC und PS2 erhältlich.

GTA LIBERTY CITY STORIES

GTA jetzt auch für unterwegs: Erleben Sie die Welt und den Werdegang eines kleinen Gauners, der zum König der Verbrecher aufsteigt.



▲ **RASANT:** Bei Checkpointrennen durch die Stadt kommt's oft zu Rangeleien.



▲ **ZIELSICHER:** Dank des optimierten, aus GTA San Andreas bekannten Zielsystems schalten Sie Angreifer ohne Mühen aus.



▲ **VOLLSTÄNDIG:** Hier zeigt uns Toni gerade einen Stoppie auf dem Motorrad. Sämtliche Steuerungsfunktionen, die Sie aus den vorigen Teilen kennen, haben ihren Weg in die PSP-Abteiler gefunden. Auch das Schießen während des Fahrens ist möglich.

Entgegen mancher Befürchtung hat es Rockstar Leeds geschafft, ein "GTA" für die PSP zu entwickeln, das den PS2-Episoden technisch beinahe ebenbürtig ist.

STORY: Toni Cipriani musste nach einem Mord untertauchen. Nun ist er zurück und will die Kontrolle über ganz Liberty City erlangen. Er startet seine kriminelle Karriere als Handlanger des mächtigen Mafiabosses Salvatore Leone und arbeitet sich Stück für Stück in der Hierarchie des organisierten Verbrechens nach oben.

SPIEL: Das Spielprinzip ist bekannt: Sie erkunden die Gegend und sehen auf der Karte nach, wo Sie Aufträge bekommen. Sie ballern Mitglieder feindlicher Gangs ab, fahren Autorennen durch die Stadt, holen Geld aus einem brennenden La-

gerhaus oder verfolgen einen Fleischer, um diesen beim Ausleben seiner sexuellen Fantasien zu fotografieren. Die Missions-Bandbreite ist schier grenzenlos. Sie werden immer wieder auf Neue überrascht sein.

Zur Konfliktlösung machen Sie Gebrauch von über 30 Nah- und Fernkampfwaffen wie Pistolen, Maschinengewehren, Flammenwerfern, Baseballschlägern, Messern oder Granaten. Das Zielsystem wurde von "GTA: San Andreas" übernommen: Mit der R-Taste visieren Sie einen Gegner an, mit der L-Taste wechseln Sie zwischen möglichen Zielen und mit Kreis schlagen Sie zu oder feuern. Funktioniert ausgezeichnet.

Noch reichhaltiger ist das Fahrzeugangebot: Mit mehr als 70 Vehikeln machen Sie die Straßen von Liberty City unsicher, darunter normale PKWs, Sportwagen, Muscle-Cars, Jeeps, Motorräder, Roller, Taxis, Krankenwagen oder Polizeiautos. Später haben Sie sogar die Möglichkeit, einen Hubschrauber zu stehlen.

Auch technisch ist "GTA: Liberty City Stories" wie gesagt hervorragend gelungen. Die Sichtweite ist phänomenal, auf den Straßen tummeln sich unzählige Passanten und Fahrzeuge. Verschiedene Effekte wie Beleuchtung, glänzender Lack, nasser Asphalt oder loderndes Feuer verleihen der Optik die nötige Portion Realismus. Trotz all der Pracht stören Ruckler nur selten den Spielfluss und die Ladezeiten (Zwischensequenzen, Innenräume, Bezirkswechsel) sind übera-

schend kurz. Ein echtes Bonus-Bonbon sind die neuen Mehrspieler-Modi: Bis zu sechs Spielern können über WiFi an einem Spiel teilnehmen und aus sieben Modi wählen. Bei Liberty City Survivor geht's nur um Kills, bei Street Rage werden Rennen gefahren, bei Protection Racket beschützen Sie vier Limousinen vor der Zerstörung durchs gegnerische Team und bei Hit List ist ein Spieler auf der Flucht vor den anderen.

Die Kämpfe finden in jeweils einem Stadtteil von Liberty City statt. Sie können laufen, ballern, und Fahrzeuge benutzen, genau wie im Story-Modus. Diverse Power-Ups verleihen ihnen unendlich Munition oder reparieren ihren Wagen. Zu zweit verliert man sich schnell in den großen Arealen, doch ab vier Spielern wird's Spaßig.

FAZIT: Ein echter Kracher! Genau wie alle anderen "GTAs" besticht auch "Liberty City Stories" mit toller Grafik, professionellem Sound, abwechslungsreichen Missionen, knallhartem Humor und gewaltiger Freiheit. Lobenswert sind auch die lustigen Mehrspieler-Modi. Lediglich der Schwierigkeitsgrad einiger Aufträge und das Fehlen einer Schnell-speicherfunktion stören.

CG



PSP-TEST	
GTA LIBERTY CITY STORIES	
Hersteller	Rockstar
Preis	50 Euro
Genre	Action
Technisch beeindruckendes Gangster-Abenteuer mit extrem viel Abwechslung.	
WERTUNG 1	



Mit DVD im Heft!
PC-Demos & 25 Videos

Age of Empires III, Dawn of War: Winter Assault, T Legends uvm.

Jetzt neu am Kiosk!

Der kompetente Einkaufsberater für alle Systeme!

Der Einkaufsführer für Weihnachten

Die Top-Hits für PC, PS2, Xbox, GameCube und Mobile Gaming

PSP-TESTS



▲ **COP-CLINCH:** Aggressive Polizisten machen Ihnen häufig die Hölle heiß.



▲ **FLAMMEN-FLUNDER:** Sie können auch die Optik Ihres Wagens aufmöbeln.

NEED FOR SPEED: MOST WANTED

EA gibt Gas: "Need for Speed: Most Wanted" erscheint nicht nur für alle großen Systeme, sondern auch auf den aktuellen Handhelds. Den VGA-TÜV hat die PSP-Variante mit Bravour durchlaufen. Während beim PlayStation2-Bruder der Grafikmotor kräftig stottert, flitzen die schnieken Lizenzbolden auf Sonys Minikonzole angenehm flüssig über den Bildschirm.

In verschiedenen Renn-Events zeigen Sie der Raser-Konkurrenz die Rücklichter und preschen ganz cool an lästigen Polizeisperren vorbei. Gute Leistungen bringen Ihnen Respekt und Moneten ein, mit denen Sie Ihre Karre aufmotoren oder sich ein neues Gefährt gönnen. Nicht zuletzt dank der griffigen Steuerung der PS-Protze erreicht "Most Wanted" souverän das Spitzenfeld der PSP-Renner.



PSP-TEST	
NEED FOR SPEED: MOST WANTED	
Hersteller	Electronic Arts
Preis	50 Euro
Genre	Rennspiel
Schicker und spannender Straßenrenner mit motivierendem Tuning-Part.	
WERTUNG	
2+	

PRO EVOLUTION SOCCER 5

Der Kicker-König besteigt nun auch den PSP-Thron. Die technische Umsetzung ist vorbildlich: "Pro Evolution Soccer 5" sieht auf Sonys kleiner Kiste fast genauso gut aus wie auf den großen Systemen. Auch die Steuerung wurde gut angepasst: Trotz zweier fehlender Tasten können Sie das Leder elegant rollen lassen. Leider sind weder Analog-Stick noch Digitalkreuz der PSP optimal für das Spiel geeignet – ganz perfekt klappt die Ballkontrolle nicht.

Ein Atmosphäre-Dämpfer: Die Kommentatoren und die Highlight-Show wurden aus dem Stadion verbannt. Zudem fehlen die Meisterliga und die Weitwinkel-Kamera, die die optimale Übersicht liefern würde. Dadurch versinkt "PES 5" auf der PSP eine höhere Wertung.



▲ **STÜRMER-STAR:** Italiens Del Piero zieht auf das spanische Tor ab.

PSP-TEST	
PRO EVOLUTION SOCCER 5	
Hersteller	Konami
Preis	50 Euro
Genre	Fußball
Vorzügliches Rasenschach für unterwegs mit ärgerlichen Einschränkungen.	
WERTUNG	
2+	

FIFA 06

Im Duell mit "Pro Evolution Soccer 5" kommt "FIFA 06" auf der PSP dicht an den Konkurrenten heran. Besonders bei der Stadionatmosphäre hat "FIFA 06" die Nase vorn. Es gibt einen Zusammenschnitt der Highlights, Moderatoren und viele Fangesänge. Außerdem können Sie die Kamera relativ frei einstellen und aus unzähligen National- und Clubteams mit korrekten Mannschaftsdaten wählen – das sind weitere Vorteile gegenüber "Pro Evolution Soccer 5".

Warum "FIFA 06" insgesamt trotzdem schlechter abschneidet als der große Rivale? Weil es spielerisch trotz durchwegs solider Leistungen nur zweiter Sieger bleibt. Die Steuerung ist gut, aber viele Aktionen gelingen nur durch Zufall und allzu realistisch geht's auf dem Platz auch nicht zu.



▲ **ZUCKERHUT-ZAUBERER:** Brasilien's Ronaldinho wartet auf Leder.

PSP-TEST	
FIFA 06	
Hersteller	Electronic Arts
Preis	50 Euro
Genre	Fußball
Schick präsentierter Kurzweil-Kick mit unrealistischem Spielablauf.	
WERTUNG	
2	

HARRY POTTER UND DER FEUERKELCH

Magie zum Mitnehmen: Das Videospiel zum neuen "Potter"-Streifen will die PSP-Fans verzaubern. Wie in den Versionen für PC, Xbox PS2 und Cube müssen Sie Harry helfen, beim Trimagischen Turnier zu bestehen und seinem Erzfeind Voldemort die verorbete Stirn zu bieten. Zum Glück kämpfen seine Freunde Ron und Hermine an Harrys Seite. Gemeinsam verhexen sie widerliche Kreaturen und räumen gemeinsam Hindernisse aus dem Weg.

Trotz hübscher Aufmachung und dichter Atmosphäre wird das Spielgeschehen auf Dauer etwas eintönig. Darüber hinaus kommt die Grafik manchmal arg ins Stottern – anders als das Helden trio kann die PSP-Hardware eben doch nicht zaubern.



▲ **TOLLES TEAM:** Harry und seine Helfer wuchten einen Felsblock in die Höhe.

PSP-TEST	
HARRY POTTER UND DER FEUERKELCH	
Hersteller	Electronic Arts
Preis	50 Euro
Genre	Action
Actionbetonter Jungmagier-Ausflug mit technischen Schwächen.	
WERTUNG	
3	

Schalt dich ein!

**JETZT NEU:
PREPAID-KARTE
VON VIVA!**

10 Cent* pro SMS.
Jetzt bei www.viva.tv

*10 Cent pro SMS für SMS-Versand insland, ohne Sondernummern;
und ohne SMS ins Ausland. Die Viva-Prepaid-Karte ist eine
Prepaid-Karte von Viva-Service Center & Co. KG

VIVA LIVE!

DEINE WELT UM DREI.
Die neue Show bei VIVA.
Deine Themen, deine Stars.
Montag bis Freitag 15-16 h.



AKTUELLE DS- UND GBA-TESTS



MARIO KART DS

Endlich hat Nintendo die Reifen auf die DS-Karts gezogen und lässt seine legendäre Funracer-Serie aus der Box. In bekannter Machart bekriegen sich die Klemmerbrüder und ihre Gesellen auf kunterbunten Kursen. Dabei schleudern sie sich wie gehabt allerlei Extras ins Getriebe.

Kenner der Vorgänger für SNES, N64, GBA und Cube finden auf dem kleinen DS-Modul 16 Retro-Strecken – jeweils vier aus jeder Episode. Bei einer Fahrt über den idyllischen Koo-pa-Strand wird allen Fans der Serie warm ums Herz. Doch bevor nun der Gedanke an simples Recycling aufkommt: Die alten Strecken wurden optisch gehörig aufgemöbelt. Außerdem kommen 16 brandneue Rennstrecken dazu, deren Design ihren Asphalt-Vorläufern in nichts nachsteht.

Allerdings sind nicht alle Kurse direkt verfügbar, sondern wollen erst durch Erfolge im Grand-Prix-Modus freigeschaltet werden. Wie gehabt fahren Sie hier in verschiedenen

Klassen – vom Bleifuß-Beginner bis zum PS-Profi ist jeder gefordert. Einzelspieler freuen sich über den Modus "Rennmissionen", in dem mehr als 50 Miniaufgaben warten.

Ein Markenzeichen von "Mario Kart" waren schon immer die witzigen Extras – selbstverständlich fehlen sie auch im DS-Debüt nicht. Lässig ballern Sie grüne und rote Schildkrötenpanzer ins Heck des Vordermannes, aktivieren leckere Turbopilze und driften elegant an glitschigen Bananenschalen vorbei.

GLOBALE GAUDI

Serientypisch zündet der Spielspaßturbo erst so richtig, wenn Sie mit Freunden gemeinsam zocken: Bis zu acht Spieler sind über Wi-Fi dabei – bei kleinen Einschränkungen sogar mit einem einzigen Modul! Außerdem bietet "Mario Kart DS" einen Online-Modus für vier Teilnehmer. An Hotspots oder im heimischen WLAN stellen Sie sich Kart-Königern auf der ganzen Welt – klasse!



▲ **BOMBEN-BOSS:** Diesen explosiven Gegner treffen Sie in den Rennmissionen.



▲ **RASER-RONDEL:** Der kultige Baby-Park-Kurs.

DS-TEST		
MARIO KART DS		
Hersteller	Nintendo	WERTUNG 1
Preis	40 Euro	
Genre	Rennspiel	
Superbe Kart-Action mit genialem Multiplayer-Part.		

MARIO POWER TENNIS

Der Name "Mario Power Tennis" kommt Ihnen bekannt vor? Kein Wunder, schließlich ist Anfang des Jahres ein gleichnamiges Spiel für den Cube erschienen. Statt eine schnöde Umsetzung abzuliefern, veranstaltet Entwickler Camelot auf dem GBA ein ganz indi-

viduelles Filzball-Fest. So gibt es exklusiv auf dem GBA einen komplexen Story-Modus, in dem Sie einem Nachwuchs-Boris bei seinem beschwerlichen Einstieg in die Tennis-Elite helfen.

Ohne große Vorarbeit geht es dagegen bei den obligatorischen Übungspartien zur Sache. Hier wartet auch die Nintendo-Sippe rund um Maskottchen Mario auf ihren Einsatz. Auf dem Court glänzt "Mario Power Tennis" mit toller Grafik und simpler, aber genialer Zwei-Knopf-Steuerung. Wie schon bei der Cube-Fassung raten wir Ihnen aber, die quietschbunten und zu unübersichtlichen Spezialschläge abzustellen.



▲ **POWER:** Mario serviert einen mächtigen Aufschlag.



▲ **PAUSE:** Im Story-Modus plaudern Sie mit Kollegen.

GBA-TEST		
MARIO POWER TENNIS		
Hersteller	Nintendo	WERTUNG 1-
Preis	40 Euro	
Genre	Tennis	
Ein grandioses Spielspaß-Ass für unterwegs.		

KIRBY: POWER PAINTBRUSH

Klassische "Kirby"-Spiele in 2D gibt's zuhauf. "Power Paintbrush" zeigt, wie man das altbekannte Konzept durch sinnvollen Einsatz der DS-Hardware ordentlich aufpeppen kann. Sie lotsen Kugel-Kirby durch zahlreiche bunte Welten, indem Sie ausschließlich mit dem Stylus Plattformen malen

und Bösewichter kaltstellen. Wie bei "Kirby"-Spielen üblich, kann sich der kleine Knuddel die Talente seiner Feinde aneignen. So verschießt Kirby Laserstrahlen, oder er rast wie eine Rakete durch die hübsch gestalteten Levels, sobald Sie ihn mit dem Stylus antippen. Das Ganze klappt wunderbar intuitiv und exakt – so muss Touchscreen-Unterstützung aussehen.

In jedem Areal gilt es, drei Münzen zu finden. Was anfangs noch ein Kinderspiel ist, wird später richtig schwer – Wer alles entdecken will, braucht sehr viel Zeit. Weitere Spielmodi, die Sie nach und nach freischalten, motivieren zusätzlich.

Mehrspieler-Matches fehlen leider und aus diesem Grund bleibt "Kirby: Power Paintbrush" unsere Höchstwertung versagt.



▲ **TURBO:** In Loopings gewinnt Kirby an Fahrt.

DS-TEST		
KIRBY: POWER PAINTBRUSH		
Hersteller	Nintendo	WERTUNG 1-
Preis	40 Euro	
Genre	Geschicklichkeit	
Vielfältiger Kirby-Kracher für fitte Stylus-Artisten.		



Schalt dich ein!

**JETZT NEU:
E PREPAID-KARTE
VON VIVA!**

10 Cent* pro SMS.
Jetzt bei www.viva.tv

*Zusätzlich für SMS-Service und Inland ohne Sendeminuten.
Viva ohne SMS und Inland ist die Viva-Prepaid Vertragspartner ist
die g. m. b. H. Service Center S. G. m. b. H.

VIVA LIVE!!

DEINE WELT UM DREI.
Die neue Show bei VIVA.
Deine Themen, deine Stars.
Montag bis Freitag 15-16 h.



AKTUELLE HARDWARE

HARDWARE-NEWS

ATHLON-CPU'S BILLIGER



Gute Nachrichten für PC-Besitzer: Ende Oktober hat AMD die Preise für seine Prozessoren gesenkt. Neben Einsteiger- und Mobil-Prozessoren sind jetzt auch die beliebten Athlon-64-Prozessoren und die Dual-Core-Varianten günstiger. Die Preise wurden je nach Modell um bis zu 20 Prozent reduziert. Einzig die High-End-CPU's der Athlon64-FX-Serie wurden nicht billiger. +++

FESTPLATTE FÜR DIE PSP

Hier könnte die Lösung kommen für alle PSP-Zocker, die mit dem Speicherplatz ihres Memory Sticks nicht auskommen. Dattel hat ein Paket aus 4-GB-Festplatte und stärkerem Akku geschnürt, das ab sofort erhältlich ist. Die Festplatte wird an der Rückseite der PSP angebracht und dann mit dem Memory-Stick-Port der PSP verbunden. Sie erhalten den Speicherriesen für zirka 210 Euro beispielsweise bei Gamefreax (www.gamefreax.de). +++

NEUER APPLE IPOD

Die Konkurrenz hat's vorgemacht, nun zieht auch Apple nach: Die neueste Version des Media-Players iPod spielt Videodateien in den Formaten MPEG4 und H.264 ab. Wenn Ihnen das Erstellen entsprechender Videos zu aufwändig ist, können Sie in Apples iTunes-Shop ab sofort auch TV-Serien und Musikvideos erstellen. Der iPod Video kostet in der 30-GB-Version 320 Euro und mit 60 GB Speicher 430 Euro. +++

NINTENDOS WI-FI USB CONNECTOR

Sie haben zwar kein WLAN, möchten mit Ihrem Nintendo DS aber "Mario Kart DS" und künftige DS-Titel wie

"Animal Crossing" oder auch "Tony Hawk's American Sk8te-

land" online spielen? Dann holen Sie sich den Wi-Fi USB Connector von Nintendo. Dieser erscheint parallel zu Mario Kart DS am 25. November für knapp 40 Euro und passt in einen USB-Port Ihres heimischen PCs. Nach einem einfach gehaltenen Konfigurationsvorgang können Sie online loslegen. Grundvoraussetzung ist allerdings ein vorhandener DSL-Anschluss. +++

THRUSTMASTER 2-IN-1 SOUND SYSTEM

Sonys PSP ist ein tolles Stück Technik, aber die Soundausgabe kann nicht wirklich überzeugen. Thrustmasters 2-in-1 Sound System verspricht Abhilfe. Die PSP wird auf die Basisstation gesetzt und über Kabel mit den Boxen verbunden. Die kompakten Lautsprecher tönen für ihre Größe kräftig, aber etwas blechern. Zudem sind die Verbindungskabel zu kurz bemessen, was beim Spielen stört – dieses Problem hätte leicht vermieden werden können.



HARDWARE 2-IN-1 SOUND SYSTEM	
System	PSP
Hersteller	Thrustmaster
Preis	29 Euro
Praxistest	☆☆☆
Verarbeitung	☆☆☆
Preiswertes PSP-Soundsystem mit kleinen Schwächen in der Praxis.	

THRUSTMASTER FERRARI GT 2-IN-1 FFB

Thrustmaster gibt allen Digital-Rasern ein neues Force-Feedback-Lenkrad an die Hand. Das mit dem ausladenden Namen "Ferrari GT 2-in-1 Force Feedback Racing Wheel" versehene Set aus Lenkrad und Pedaleinheit können Sie am PC und an der PlayStation2 betreiben.

Die Pedale fallen angenehm groß aus. Das Lenkrad lässt sich an einer Tischplatte festschrauben, eine Beinauflage liefert Thrustmaster allerdings nicht mit. Im Praxistest kann das Ferrari GT dafür wieder Pluspunkte sammeln. Der gummierte Lenkrad-Kranz liegt angenehm in der Hand, die Schaltwippen reagieren auf jede Betätigung mit einem satten Klick. Am PC konnten wir die "GTR"-Boliden, an der PS2 die "Gran Turismo 4"-Wagen präzise über die Strecken dirigieren.

Allerdings könnte das Lenkrad noch etwas hochwertiger ausfallen, mit den Referenzen kann es auf keinem der beiden Systeme mithalten. Dafür ist es aber auch günstiger. Insgesamt ist Thrustmasters Neuling ein gutes Force-Feedback-Lenkrad zum moderaten Preis.



▲ FÜR RACING-FANS:
Thrustmaster neues
Lenkrad für PC und PS2.

HARDWARE FERRARI GT 2-IN-1 FFB	
System	PC, PS2
Hersteller	Thrustmaster
Preis	70 Euro
Praxistest	☆☆☆☆
Verarbeitung	☆☆☆☆
Gelungenes Rennfahrer-Equipment für PlayStation2 und PC.	

RAZER MANTIS MAT

Mausmacher Razer hat zusammen mit Everglide eine Nagermatte speziell für Gamer entwickelt. Die Mantis Mat gibt es in zwei Ausführungen "Control" und "Speed", die sich in der Oberflächenstruktur voneinander unterscheiden. Mit einer Breite von 44,4 cm und einer Länge von 35,5 cm ist die Mantis Mat recht groß, sie lässt sich aber Platz sparend zusammenrollen.



HARDWARE MANTIS MAT	
System	PC
Hersteller	Razer
Preis	25 Euro
Mächtig große Mauseheimat in zwei verschiedenen Varianten.	

MADRICS VERTICAL STAND PLUS



Sie besitzen eine PS2 und suchen noch sinnvolles Zubehör für Ihre Konsole? Dann schauen Sie sich den Vertical Stand Plus von Madrics genauer an. Hier bekommen Sie einen Mehrspieler-Adapter, eine Fernbedienung und einen Vertikal-Ständer zum günstigen Set-Preis von nur 16 Euro. Die Verarbeitung geht absolut in Ordnung und auch im Praxistest gibt's nichts zu beanstanden. Sie erhalten das Set in Schwarz oder in Silber.

◀ GUT UND GÜNSTIG:
Madrics Vertical Stand Plus.

HARDWARE VERTICAL STAND PLUS	
System	PS2
Hersteller	Madrics
Preis	16 Euro
Praxistest	☆☆☆☆
Verarbeitung	☆☆☆☆
Empfehlenswerte und günstige 3-in-1-Lösung für PS2-Zocker.	



Ab dem
2. Dezember
am Kiosk!

**XBOX
360
total!**



**mit exklusiver DVD:
Trailer in HD-Auflösung!**

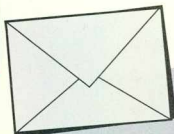
ars of War, Saint's Row,
ake 4, Call of Duty 2,
meo, Dead or Alive 4...

**Starttitel im Test!
Lohnt der Kauf?**

Need for Speed: Most Wanted,
Perfect Dark Zero, GUN, Tony
Hawk, King Kong, FIFA 06 uvm.

**Verständlich erklärt:
Was kann die Konsole?**

Specials zu HDTV, Xbox Live
und den Multimedia-Optionen
+ anschauliche Videos!



LESERBRIEFE

Liebe Leser, wir freuen uns über Lob und Kritik zur Videogames Aktuell genauso wie über Kommentare zu aktuellen Spielen sowie über Fragen, die Ihnen auf den Nägeln brennen. Auch Beiträge zur Frage des Monats (unten auf dieser Seite) sind natürlich sehr willkommen. Schreiben Sie uns! Sie erreichen uns entweder per E-Mail unter leserbrieft@gamesaktuell.de oder mit einem Brief an die nachfolgende Adresse:

CyPress GmbH | Stichwort: VGA-Leserbrieft | Max-Planck-Straße 13 | D-97204 Höchberg



Horror-Nachschub

Servus VGA-Redaktion, ich bin ein großer Fan der "Silent Hill"-Spiele. Für mich persönlich ist das die beste Horror-Reihe überhaupt. Wissen Sie zufällig, ob einer der alten Teile für die PSP erscheinen wird? Ich habe mir kürzlich das Sony-Handheld gekauft und finde es total super. Mir würde echt eine verbesserte Version von "Silent Hill 1" (PSone) genügen.

Falls keine kommt, könnten Sie mir eine Alternative empfehlen? Wie sieht es generell mit einer Fortsetzung der Spieleserie aus? Ist Teil 5 schon in Planung? Ich weiß, dass Sie mit Filmen nicht so viel am Hut haben, aber wenn Sie Infos zum kommenden "Silent Hill"-Kino-film hätten, wäre ich wirklich dankbar.

CHAO OLIVER

Hallo Oliver, da müssen wir Sie enttäuschen. Derzeit sieht es nicht so aus, als käme eine "Silent Hill"-Fassung für die PSP. Alternativen sehen wir derzeit auch nicht. Gerüchten nach soll aber eine "Resident Evil"-Folge für das Sony-Handheld kommen. Die Entwickler haben sich dazu allerdings noch nicht offiziell geäußert.

Eine positive Nachricht haben wir aber auch für Sie: Teil 5 der "Silent Hill"-Saga ist bereits in Arbeit. Wahrscheinlich wird die neueste Episode nicht mehr für die aktuellen Konsolen erscheinen, sondern gleich für Xbox360 und eventuell auch für PS3 und PC.

Auch über den Kinofilm haben wir einiges in Erfahrung bringen können: Die Realverfilmung ist bereits abgedreht und durchläuft derzeit die Postproduktion. Am 21. April 2006 kommt "Silent Hill" in die amerikanischen Lichtspielhäuser. Die Story orientiert sich zwar an den Spielen, der Film ist aber keine direkte Umsetzung von einem der vier Teile.

Der Regisseur von "Silent Hill" ist kein Geringerer als Christophe Gans, der sich mit "Der Pakt der Wölfe" und der Manga-Realverfilmung "Crying Freeman" einen Namen gemacht hat.

GRUSS, FRANK



Best of Classic-Games

Hallo VGA-Team, ich hätte mal eine Frage an Sie. Könnten Sie in der VGA vielleicht mal eine Top-Ten-Liste der besten Spiele älterer Konsolen wie Nintendo 64, Super Nintendo, PSone u.s.w. bringen? Darüber würde nicht nur ich mich freuen, sondern sicherlich auch andere Leser. Die Poster-Idee finde ich auch nicht schlecht. Ansonsten kann die VGA so bleiben, wie sie ist.

MIT FREUNDLICHEN GRÜßEN, SASCHA

Sehr geehrte Redaktion, seit dem seligen Atari 2600 sammle ich wie verrückt Konsolen und Videospiele. Ich würde mich freuen, wenn Sie in Ihrem Magazin einmal in einem Special über die alten Systeme berichten und einige Highlights vorstellen würden. Das wäre sicher für die jüngeren Leser interessant, die vermutlich gar nicht mehr wissen, wie damals alles angefangen hat. Besonders toll fände ich es, wenn Sie von den Klassikern Videos auf Ihre DVD packen könnten.

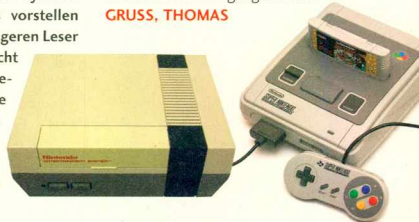
BESTE GRÜSSE, BERTHOLD



Liebe Leser, wir Redakteure können das Interesse an den Oldies gut nachempfinden. Immerhin entstammen beispielsweise der 16-Bit-Ära (SNES, Mega Drive) einige der besten Titel überhaupt – manche haben trotz veralteter Technik nichts von ihren spielerischen Qualitäten eingebüßt.

Leider können wir schlecht abschätzen, wie viele unserer Leser sich tatsächlich für ein solches Special interessieren würden. Darum unser Aufruf an alle VGA-Leser: Wenn Sie Interesse an Mega Drive, Super Nintendo & Co haben, dann schreiben oder mailen Sie uns einfach. Wir sind immer für Ideen und Anregungen offen.

GRUSS, THOMAS



DIE FRAGE DES MONATS

Ergebnisse des letzten Monats:

Braucht die VGA wirklich ein Facelifting?



Auf unserer Internet-Homepage www.gamesaktuell.de können Sie Ihre Stimme abgeben und den aktuellen Stand der Umfrage einsehen.

Dieses Mal wollen wir von Ihnen wissen:

Sollen die Leser in Zukunft geduzt werden?

1. Ja, auf alle Fälle! Die Sie-Anrede klingt mir zu förmlich. Komme mir vor wie ein alter Sack mit dem ewigen "Sie".
2. Nein. Es sollte schon gewisse professionelle Distanz zwischen Leserschaft und Redaktion gewahrt bleiben.

Wir sind gespannt auf Ihre Antworten!

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

GESCHAFTSFÜHRER: Alessandro de Bochandonovis

CHEFREDAKTEUR:

Thomas Seidl (ab) (verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION:

Thorsten Küchler (lk, leitender Redakteur), Gunther Hruby (gk, leitender Redakteur), Fabian Käufer (fk), Andreas Seidl (az), Frank Emminger (fe)

AUTOREN:

Markus Häberlein (mh), Carsten Grauel (cg), Sven Harder (sh), Patric Roos (pr), Alexander Bidel (ab), Thomas Nickel (tn), Colin Gabel (g), Olaf Bleib (ob), Markus Rehmann (mr), Andre Steinhilber (as), Sara Stehlin (sa)

GRAFISCHE LEITUNG + TITEL-DESIGN:

Michael Stark

LAYOUT:

Kristina Arnold, Frank Pfirndt

LEKTORAT:

Petra Breitenbach, Silke Pohl

INTERNET-SERVICES:

Tobias Hartlehnert

ANZEIGENLEITER:

Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF:

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99

DISPOSITIONEN:

Ines Frühwacht, Sandra Schick

PRODUKTIONSLITERAR:

Andreas Stamm

PDF-/DVD-PRODUKTION:

Matthias Eckart, Matthias Seckert, Matthias Meyer

VERTRIEBSLEITER:

Berthold Pospischil

ANZEIGENPREISE:

Anzeigenpreisliste Nr. 3 vom 01.11.2004

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

ass vertriebs gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement: € 30,00 (Inland), € 33,60 (Österreich),

Schweiz: € 42,00, Abonnement-Preis inkl. Versandkosten.

Einzelfache Inland und Ausland: € 2,20 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Postbank Nürnberg, BLZ 760 100 85, Kto. 7 139 857

Österreich: Bank Austria Wien, BLZ 12000, Kto. 51574 414 001

Schweiz: PostFinance Bern, Clearing-Nr. 09000, Kto. 40-785666-0

BANKVERBINDUNG:

CyPress GmbH

Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und seine Tochtergesellschaften in- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Die Zusendung von Grünchen, die nicht vom Verlag zu versenden sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung von bezahlter Bezugsgebühr.

DRUCK:

Vogel Druck und Medien Service GmbH & Co. KG,

Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by Videogames Aktuell,

CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingetragene Markenzeichen und keine Haftung übernehmen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungssystemen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewöhnlichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenerstattung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.

Soweit wir Ihnen als Beilage zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, die vollständige Mangelfreiheit von Datenträgern und Software zu gewährleisten. Die Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von beigefügten Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.

- Mitglied Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. IWW
IWW III/2005 – verkaufte Auflage: 78.126 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:

PlayStation 2 DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

POWERPLAY

DVD vision DVD aktuell play

ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service

c/o DataM-Services GmbH

97103 Würzburg

Abo-Tele: 01805/90 90 88

Abo-Fax: 01805/90 90 89

Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de

Siezen oder duzen?

Mahlzeit...

Ich muss sagen, euer Magazin ist richtig genial. Aber jedes Mal, wenn ich mir die neueste Ausgabe zulege, nervt es mich total, dass ihr jeden Leser siezt. Mein Gott, ihr seid 'n Spiellemag! Und ich finde, dass es echt nicht angebracht ist, alles und jeden zu siezen.

Einzig in den Tests taut ihr auf und könnt ganz witzig sein. In den Leserbriefantworten aber kommt ihr – vielleicht auch nur bei mir – so was von spießig rüber.

Probiert doch mal was aus: Ihr bietet ja in der "Frage des Monats" ein Thema an, zu dem ihr die Meinung des Lesers wissen wollt. Für die nächste Ausgabe (oder eine der kommenden) könntet ihr meine Kritik ja mal zur Diskussion stellen. Also, es wäre schön, wenn ihr euch das mal überlegt. Insonst solltet ihr so bleiben, wie ihr seid. Informativ, gut und preiswert (vielleicht ein bissl weniger Werbung im Heft, aber das geht wahrscheinlich nicht...!)

ICH FREUE MICH ÜBER JEDE ANTWORT.

EUER NATRI

Hallo Natri, jaja, die alte Frage "Sie", "Du" oder "Ihr"! Regelmäßig diskutieren wir in der Redaktion darüber, welche Anredeform denn nun die Beste sei. Eine Änderung von heute auf morgen wollen wir nicht. Das würde sicher viele Leser erst einmal verwirren. Aber wer weiß? Vielleicht löst sich Ihr "Problem" mit unserem geplanten VGA-Relaunch ja von alleine?

Auf alle Fälle halten wir es für eine klasse Idee, dazu die Frage des Monats zu formulieren. Immerhin betrifft das ja jeden unserer Leser. Wir sind auf das Ergebnis echt gespannt!

BYE, THORSTEN

Abwärtskompatibilität

Hallo VGA-Team, ich hätte da zwei Fragen an Sie. Erstens: Kann man die alten Xbox-Spiele auch auf der neuen Xbox360 spielen? Zweitens: Könnten Sie Demospiele für die Xbox auf die VGA-DVD packen? Ist nicht so schlimm, wenn Sie es nicht tun. Ich kaufe mir die VGA zwar erst seit Kurzem, finde sie aber echt cool, weil Sie immer über die neuesten Spiele berichten. Da ist für (fast) alle Konsolen was dabei. Ein echt dickes Lob an Sie, liebes VGA-Team

MIT FREUNDLICHEN GRÜßEN

THOMAS

Hallo Thomas, es freut uns, dass Ihnen unser Heft schon nach so kurzer Zeit so gut gefällt. Zu Ihrer ersten Frage: Ja, die Xbox360 ist abwärtskompatibel, wenn auch nur eingeschränkt. Viele Xbox-Spiele werden also auch auf der neuen Kiste laufen. Eine Liste mit kompatiblen Spielen will Microsoft noch veröffentlichen. Bisher stehen nur zwei Titel fest, die ohne Probleme laufen werden: "Halo" und "Halo 2". Sobald uns neue Infos zu diesem wichtigen Thema vorliegen, werden wir unverzüglich in der VGA darüber berichten.

Zu Ihrer zweiten Frage: Leider ist es uns nicht möglich, spielbare Demoverisionen von Xbox-Titeln auf die DVD zu packen. Grund: Demoverisionen sind immer ein enormer Kaufanreiz. Darum bestimmt der Konsolenhersteller selbst, wer sie ins Heft nehmen darf. Und das sind immer die offiziellen Magazine der einzelnen Konsolen. Die beschäftigen sich dann auch nur mit einem einzigen System.

BESTE GRÜSSE, ANDY



SORRY! FEHLER IN DER LETZTEN VGA

In unsere letzte Ausgabe haben sich folgende Schnitzer eingeschlichen:

News, Seite 50

Die "GTA"-Box ist ein Grund zur Freude für alle Xbox-Besitzer. Immerhin finden sich in dem Pappschuber "GTA III (dt.)", "GTA: Vice City (dt.)" und "GTA: San Andreas (dt.)". Allerdings haben wir fälschlicherweise behauptet, dass "San Andreas" erstmalig mit dieser Spiele-Trilogie bei uns erschienen ist. Für die Xbox ist "GTA: San Andreas" aber schon seit Juli 2005 erhältlich.

Test von „Quake IV“, Seite 78

Wir haben angegeben, dass Teil 4 der Ego-Shoo-

ter-Reihe bei uns nur in englischer Sprachfassung, ohne Prüfsiegel und ungekürzt erscheint. Es wird aber zusätzlich eine deutsch lokalisierte Fassung geben. Um eine USK-Freigabe zu erhalten, wird diese entschärft.

Ausblick, Seite 140

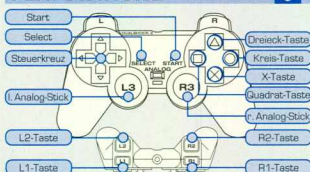
Es war zu lesen, dass "True Crime: New York City" nicht nur für alle gängigen Konsolen kommt. Bis dato gibt es allerdings keine offizielle Ankündigung, dass Activations "GTA"-Konkurrent auch für den PC erscheinen soll.

VGA TIPPS & TRICKS

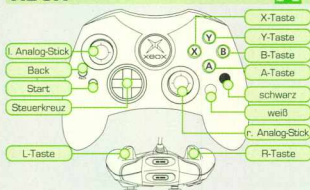
INHALT

SPIELTITEL	SEITE	SYSTEM
CHEATS		
BIG MUTHA TRUCKERS	129	PC
BURNOUT REVENGE	127	P X
CONFLICT: GLOBAL STORM	126	PC P X
L.A. RUSH	126	P
MARVEL NEMESIS: RISE OF THE IMPERFECTS	130	P X
QUAKE 4 (DT.)	128	PC
SERIOUS SAM 2	130	X
SPARTAN: TOTAL WARRIOR	130	P
SPIDER-MAN 2: THE MOVIE (PLATINUM)	130	P X
SSX ON TOUR	126	P X
THE SUFFERING: THIES THAT BIND	129	P
TIGER WOODS PGA TOUR 06	126	PC P X
ULTIMATE SPIDER-MAN	131	PC P X
X-MEN LEGENDS II: RISE OF APOCALYPSE	130	PC P X
GBA-/DS-TIPPS	128	
XPLORER V5	131	P

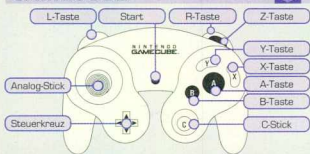
PLAYSTATION2



XBOX



GAMECUBE



▲ **L.A. RUSH:** Bei beschleunigter Verkehrslage kracht's ohne Unterbrechung.

L.A. RUSH

Cheats

Die folgenden Cheats müssen einfach während des Spiels eingegeben werden. Sichern Sie aber unbedingt zuvor Ihren Spielstand, denn die Codes können nicht mehr deaktiviert werden.

5.000 Dollar zusätzlich

(Dieser Cheat kann mehrmals wiederholt werden, bis Ihr Bankkonto überläuft.)

..... ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, R2, ♦

Alle Wagen in allen Werkstätten sind komplett aufgemotzt

..... ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, R2, R1, ♦, ♦, ♦

Immer auf Platz 1

..... ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, R2, ♦, ♦, ♦

Fahndungsniveau senken

..... ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, R2, ♦, ♦, R1, ♦

Straßenverkehr schneller

(Vorsicht, alle Verkehrsteilnehmer fahren ab jetzt so schnell, dass man kaum noch zehn Meter weit kommt, ohne einen Unfall zu verursachen.)

..... ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦

Unbegrenzt n20

..... ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦, ♦

CONFLICT: GLOBAL STORM

Munitionshaushalt

Wenn Ihren Mannen die Munition auszugehen droht, sollten Sie den Jungs befehlen, sich die Waffen neutralisierter Gegner zu schnappen. Fürs AK findet sich eigentlich immer Munition. Behalten Sie aber auf jeden Fall ein Scharfschützengewehr und mindestens eine schallgedämpfte Waffe im Rucksack.

Achten Sie auch darauf, dass Sie Waffen und Ausrüstung mit in die nächsten Missionsschnitte nehmen. Bevor Sie einen Sammelpunkt nutzen, um ein Areal zu verlassen, sollten Sie also unbedingt erst noch das gesamte aufgeklärte Gelände nach Waffen, Munition und ähnlichen Nachschubgütern abgrasen.



▲ **SSX ON TOUR:** Die Snowboardjagd hält ein praktisches Cheat-Menü parat.

SSX ON TOUR

Cheats

Tragen Sie die hier aufgeführten Passwörter in der dafür vorgesehen Cheat-Abteilung in den Optionen ein.

EFFEKT

Alle Levels verfügbar

Alle Kleidungsstücke verfügbar

Alle Videos verfügbar

Unbegrenzt Boost

Monster-Tricks

Schneeballschlacht

Verbesserter Boost

Standard-Charaktere verfügbar

Conrad verfügbar

Mitch Koobski verfügbar

Nigel verfügbar

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

BURNOUT REVENGE

Fahrzeuge freischalten

Die folgende Aufstellung zeigt, welcher zusätzliche fahrbare Untersatz welche Spielleistung erfordert.

FAHRZEUG

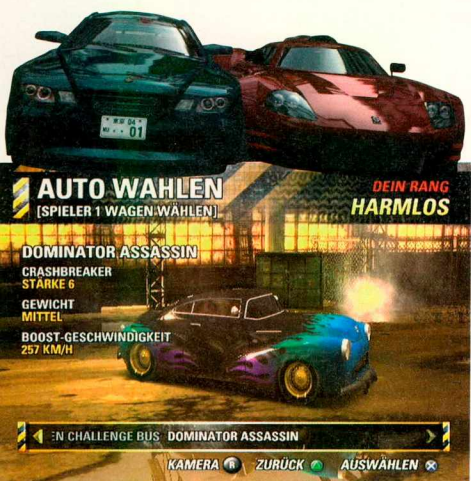
Black Elite Racer	Elite Rang Stufe 11 erreichen
Criterion GT Racer	White Mountain
Custom Classic	Challenge Sheet erfolgreich abschließen
EA GT Racer	Challenge Sheet erfolgreich abschließen
Etnies Racer	Central Route
Euro Classic LM	Eternal City
Hot Rod	Lone Peak
Logitech World Racer	Rangstufe 10 beim GP Race erreichen
Low Rider	Angel Valley
Nixon Special	Eastern Bay
Revenge Racer	Challenge Sheet erfolgreich abschließen
	Spiel zu 100% abschließen

Dominator Assassin und Madden Challenge Bus

Zwei ganz besondere Flitzer erhalten Sie, wenn sich auf Ihrer Memory Card (bei der PlayStation2) bzw. auf der internen Festplatte (Xbox) Spielstände von "Burnout 3: Takedown" und/oder "Madden NFL 06" befinden. "Burnout Revenge" prüft beim Anlegen eines Profils, ob besagte Saves vorhanden sind und schaltet daraufhin die beiden Kisten frei. Allerdings stehen diese nur in den Crash-Rennen zur Verfügung.

FAHRZEUG

Dominator Assassin	Burnout 3: Takedown
Madden Challenge Bus	Madden NFL 06



BURNOUT REVENGE: Haben Sie den korrekten Speicherstand auf Ihrer Memory Card bzw. Festplatte erhalten Sie diesen Flitzer.



Handy-Ringtones: HITS und KULT III!

Rockin' X-MAS-Tones

- 81597 Jingle Bells
- 81599 Stille Nacht
- 81601 Oh Tannenbaum
- 81606 Kling Glöckchen

neu
DIESE TONES ROCKEN LOS!

ALLES NEU - ALLES GEIL !!!

- 82944 NO FEAR
- 82938 DURCH DEN MONSUN
- 82939 DIE EINE 2005
- 82940 YOU'RE BEAUTIFUL
- 82941 DON'T LIE
- 82942 DER BRIEF
- 82943 DARE
- 82937 AMARILLO
- 82936 ENGEL FLIEGEN EINSAM
- 82935 OH
- 82934 MARIA
- 82933 SHAKE YOUR BALLA
- 82932 LA TORTURA
- 82931 HOLLABACK GIRL
- 82930 SPACE CONVOY
- 82929 WILLST DU MIT MIR GEHN?

witzig

- 82928 HITCHCOCK'S PSYCHO
- 82927 POPEYE DER SEEMANN
- 82926 INDIANA JONES
- 82921 STAR TREK TITELMELODIE
- 81911 DEUTSCHE HYMNE
- 82917 PINK PANTHER
- 82517 BONANZA
- 82510 BLAU UND WEISS...
- 82508 BEZAUBERTE JEANNIE
- 82470 HURRA DER PUMMCKEL IST DA
- 82513 HEIDI
- 82340 MICHELA
- 82340 SEXBOMB
- 82896 TRÄNNEN LÖSCHEN NICHT
- 82894 DAS LIED DER SCHLÜMPFE
- 82893 ANITA
- 82892 SCHÖNE MÄDCHEN V. S. 1

Handy-Movies -> Sexy Entertainment

FÜR ALLE HANDYS MIT VIDEO SUPPORT (H263), SIEHE DEINE BEDIENUNGSANLEITUNG



SUPER-SEXY und KULTIG: WALLPAPER

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY BITTE IN HANDY WAP-PUSH AKTIVIEREN



Sende VVU + Bestell-Nr. an: **86688***
z.B. VVU 42819
Oder ab jetzt SOFORT jeden Tag
Sende START VVU + Best.Nr. an: **87555***
z.B. Start VVU 42819

Sende VVU und Bestell-Nr. an die: **0900 560330**
€2/SMS max 2 SMS/Produkt
Sende VVU und Bestell-Nr. an die: **914**
SFR3/SMS max 2 SMS/Produkt

12 (18) ct. V02 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct). ** Sende STOP VVU + urspr. Abnahme zum Beenden.
max 1,99 SMS max 2 SMS/Tag. Andere ABO Order als angeboten erhalten unser Witz-Paket.
* max 2,98 SMS für Lösch-Logo oder 2 SMS sonst (5,98). *** max 1,86/min

fix nur 1,99 €
per Telefon:
0190861127
09000902318
0900560574

DS-TIPPS

Diesen Monat haben wir für Sie Tipps für den Nintendo DS zusammengetragen.



METEOS

NINTENDO DS

Im genialen Knobelspiel "Meteos" verbergen sich jede Menge Extras, die fleißige Zocker ergattern können.

EXTRA

Planet Florias	Spiele Sie länger als fünf Stunden
Fury-Hammer-Waffe	Multi-Route durchspielen
Sound-Set Bavom	500 Luft-Meteos
Sound-Set Dawndus	500 Zoo-Meteos
Sound-Set Firim	200 Feuer-Meteos
Sound-Set Forte	500 Erd-Meteos
Sound-Set Luna	100 Dunkel-Meteos
Sound-Set Megadom	200 Blitz-Meteos
Sound-Set Oleana	200 Wasser-Meteos
Sound-Set Starri	1 Seelen-Meteos
Sound-Set Vubble	1.000 Wasser-Meteos

BEDINGUNG

ULTIMATE SPIDER-MAN

NINTENDO DS

Das Spinnenspiel belohnt Sie fürs Durchspielen mit neuen Figuren im Mehrspieler-Modus.

CHARAKTER

Carnage	80% durchspielen
Spider-Man im Black Suit	100% durchspielen

BEDINGUNG

FIFA 06

NINTENDO DS

Wir haben uns die besten Mannschaften des Spiels mal näher angeschaut und sagen Ihnen, wo Sie die meisten starken Spieler finden.

DEUTSCHLAND

■ Bayern München (Kahn, Lucio, Ze Roberto, Makaay)

ENGLAND

- Arsenal (Campbell, Henry)
- Chelsea London (Cech, Terry, Robben, Essien)
- Manchester United (Ferdinand, Christiano Ronaldo, Rooney, Van Nistelrooy)

ITALIEN

- AC Mailand (Dida, Maldini, Nesta, Stam, Seedorf, Kaka, Shevchenko, Inzaghi)
- Inter Mailand (Toldo, Adriano)
- Juventus Turin (Buffon, Zambrotta, Thuram, Nedved, Trezeguet, Ibrahimovic)

SPANIEN

- FC Barcelona (Ronaldinho, Eto'o)
- Real Madrid (Casillas, Zidane, Robinho, Ronaldo)



QUAKE 4 (DT.)

PC

Cheats

Die folgenden Cheats müssen Sie an der extra dafür vorgesehenen Eingabekonsole des Spiels eintippen. Die Eingabekonsole können Sie jederzeit aufrufen, indem Sie die Tasten **[STRG] + [Alt] + ~** betätigen. Drücken Sie nach jeder Eingabe die Taste **[Enter]**, wird der entsprechende Cheat sofort aktiviert.

EFFEKT

Gesundheit + 100 ... **give item_health_med**
Alle Waffen, Munition, Gesundheit, Rüstung ... **give all**
Munition ... **give ammo**
1 aktiviert Schatten, 0 deaktiviert Schatten ... **g_showplayershadow x**
1 zeigt Framerate an, 0 deaktiviert Anzeige ... **com_showfps x**
1 aktiviert Third-Person-Modus, 0 deaktiviert ... **pm_thirdperson x**
Konsole nur mit ~ öffnen ... **com_allowconsole 1**
Spiel beenden und Mappeditor öffnen ... **editor**
Selbstmord ... **kill**
Weitere Lichtquelle aktivieren ... **testlight**
Benchmark ... **benchmark**
Alle Waffen ... **give all weapons**
Maximale Rüstung ... **give armor**
Maximale Lebensenergie ... **give health**
Infos über die Grafikkarte ... **gfxinfo**
Dark Matter Gun ... **give weapon_dmg**
Granatenwerfer ... **give weapon_grenadelauncher**

Hyperblaster ... **give weapon_hyperblaster**
Lightning Gun ... **give weapon_lightninggun**
Machine Gun ... **give weapon_machinegun**
Nailgun ... **give weapon_nailgun**
Railgun ... **give weapon_railgun**
Rocketlauncher ... **give weapon_rocketlauncher**
Shotgun ... **give weapon_shotgun**
Alle Waffen ohne Munition ... **give weapons**
Vierfacher Schaden ... **give quad**
Spiel verlassen ... **quit**
Alle Monster und NPCs deaktivieren ... **killmonsters**

Spiel als AVI-File aufnehmen ... **avidemo**
Marine (Kämpfer) ... **spawn char_marine**
Marine (Mediziner) ... **spawn char_marine_medic**
Marine (Techniker) ... **spawn char_marine_tech_armed**
Unverwundbar ... **GOD**
Unsichtbar ... **notarget**

CHARAKTERE UND MONSTER

Die folgenden Cheats setzen den entsprechenden Charakter beziehungsweise das entsprechende Monster sofort in Ihrer näheren Umgebung ab:

... **spawn monster_harvester_combat**
... **spawn char_doctor**
... **spawn char_marine**

... **spawn char_marine_fatigues**
... **spawn char_marine_tech_armed**
... **spawn char_marine_medic**
... **spawn monster_repair_bot**
... **spawn monster_makron**
... **spawn monster_gladiator**
... **spawn monster_fatty**
... **spawn char_kane_strogg**
... **spawn monster_bossbuddy**
... **spawn monster_network_guardian**
... **spawn monster_scientist**
... **spawn monster_sentry**
... **spawn monster_iron_maiden**
... **spawn monster_grunt**
... **spawn monster_gunner**
... **spawn monster_berserker**
... **spawn monster_failed_transfer**
... **spawn monster_slimy_transfer**

SUPERBEWAFFNUNG

Die folgenden Codes verstärken die Auswirkung von Ihrer Waffen:

... **spawn weaponmod_rocketlauncher_homing**
... **spawn weaponmod_lightninggun_chain**
... **spawn weaponmod_hyperblaster_bounce1**
... **spawn weaponmod_machinegun_ammo**
... **spawn weaponmod_rocketlauncher_burst**
... **spawn weaponmod_nailgun_rock**
... **spawn weaponmod_nailgun_ammo**
... **spawn weaponmod_nailgun_power**
... **spawn weaponmod_nailgun_seek**
... **spawn weaponmod_railgun_penetrator**
... **spawn weaponmod_shotgun_ammo**

LEVELPASSWÖRTER

Wollen Sie in einem bestimmten Abschnitt des Spiels durchstarten? Kein Problem. Geben Sie in der Konsole einfach den folgenden Befehl ein: **map game/xxx**. Sie müssen den Platzhalter **xxx** dabei durch den entsprechenden Namen des Spielabschnitts (siehe Liste) ersetzen.

... **airdefense1**
... **airdefense2**
... **convoy2**
... **convoy2b**
... **convoy1**
... **walker**
... **network2**
... **network1**
... **process2**
... **storage2**
... **dispersa**
... **process1**
... **storage1**
... **hangar1**
... **hangar2**
... **mcc_landing**
... **core1**
... **hub2**
... **hub1**


```
mcc_1
vmcc_2
building_b
putra
recomp
medlabs
core2
tram1b
waste
```

Modus Auf einem fantastischen Trip



Ab und an lesen Sie die Worte "If there is a God, then why has he let me die" an Wänden. Dieses

VGA 129

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN HERAUS!



▲ **SPIDER-MAN:** Kleine feine Belohnungen lassen Fanherzen schneller schlagen.



▲ **SPIDER-MAN:** Geben Sie die Cheats hier ein.

ULTIMATE SPIDER-MAN

CHEATS FÜR PLAYSTATION2, XBOX UND GAMECUBE

Damit die folgenden Cheats funktionieren, muss sich bereits ein Speicherstand des Spiels auf der Memory Card befinden. Pausieren Sie "Ultimate Spider-Man" und wechseln Sie in die Option mit den Controller-Belegungen. Geben Sie hier die aufgeführten Tastenkombinationen ein. Ein kurzer Jingle bestätigt korrekte Eingaben.

Alle Charaktere
 Alle Comic-Covers
 Alle Grafiken
 Alle Wahrzeichen/Gebäude

FREISPIELBARE EXTRAS FÜR PLAYSTATION2, XBOX, GAMECUBE UND PC

Auch das neueste "Spider-Man"-Game hält jede Menge freispielfare Goodies für kampf- und suchwütige Spinnenfans bereit. Und so kommen Sie an die schicken Extras!

KOSTÜME

Die neuen Outfits bekommen Sie, wenn Sie die im Folgenden aufgeführten Voraussetzungen erfüllen. Wechseln Sie dazu einfach während des Spiels ins Pausenmenü und von dort aus über "Freispielfares" in "Kostüme". Auf Knopfdruck schlüpft Spidey dann in die neuen Klamotten.

Wrestling-Spiele Um an dieses Outfit zu kommen, müssen Sie 30 Stadtereignisse abschließen und 30 Symbole sammeln.

Arachnoman Um in dieses Kostüm schlüpfen zu dürfen, müssen Sie 90 Stadtereignisse und 36 Kampftouren abschließen.

Parker Hoodie 75 Stadtereignisse abschließen und 75 Symbole sammeln.

Peter Parker 50 Stadtereignisse abschließen, 50 Symbole sammeln und das vierte Rennen gegen Johnny Storm gewinnen.

Symbiont Spider-Man Für diese schicken Klamotten gilt es 100 Stadtereignisse, 36 Kampftouren sowie 60 Renn-Medaillen zu gewinnen und 190 Symbole einzusammeln.

SONSTIGE GOODIES

Als Venom spielen

Spielen Sie den kompletten Story-Modus durch. Nun finden Sie im Pausenmenü die Option "Held wechseln", die es Ihnen ermöglicht, auf Venom umzuschalten. Zurück zu Spidey wechseln Sie auf dieselbe Weise. Venom-Wettrennen

Haben Sie die Möglichkeit, Venom direkt anzuwählen, sollten Sie überall in der Stadt nach den Wettrenn-Symbolen Ausschau halten.

PS2-CODES

XPLODER V5

Mit dem Xploder V5 können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen. Vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. Sie finden bei uns immer eine kleine, aber feine Auswahl geprüfter Codes für Ihre Lieblingsspiele.



CONFLICT: DESERT STORM

MASTER CODE

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

.....76087100 00000000
9B580104 78AE1C8

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE FÜR DIE TRUPPE

.....760AE280 00000000
2B16ED40 F8AA7AF1
2B16EDDB 84AAAC7C
2B077F88 78428955

UNBEGRENZT MUNITION

(Gilt für reguläre Gewehre, Pistolen und RPG. Die Anzahl der Gewehrgranaten wird nicht beeinflusst.)

.....7603FEF0 00000000
2B39BEF2 0CA57A65
2B39BEFC 0CA57A65

NEED FOR SPEED MOST WANTED

Need for Speed: Most Wanted (PlayStation2) dt + gratis Need for Speed: Most Wanted - Skin für PlayStation2

52,99 €

WER MOTZED DEINE PLAYSTATION 2 AUF!

zu jedem Need for Speed: Most Wanted (PS2) gibts gratis ein cooles SKIN für Deine PlayStation

Mit wenigen Handgriffen hast Du eine PS 2, bei der den anderen der Mund offen stehen wird.

Die widerstandsfähige Folie lässt sich einfachst montieren und auch noch nach Monaten wieder rückstandslos entfernen. Zudem schützen Skins Dein „Baby“ vor Kratzern und Dellen.

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.
 Keine Gewähr für Erscheinungstermine.
 So lange der Vorrat reicht:
 Alle Preise incl. MwSt. zzgl. Porto (ab 3,99 bei Vorauskasse)
 Game and Fun GmbH,
 Am Barchstein 9, 42477 Mairtal
 info@game-and-fun.de

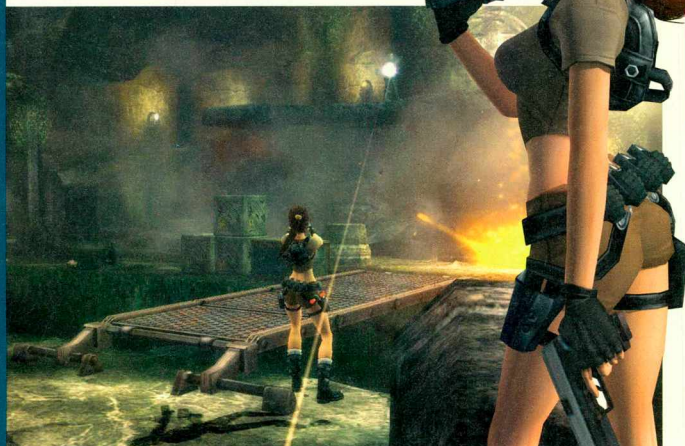
Game and Fun
 Videospiele und Zubehör

Individuelle Beratung:
 Mo- Fr 9.00 - 19.00 Uhr - Samstag 9.00 - 13.00 Uhr
 Tel. 0700/42 63 83 86 (12 ct/min)

www.game-and-fun.de

VGA DEZEMBER 2005

AB 21. DEZEMBER AM KIOSK!

Tomb Raider:
LegendPC   

▲ **LARA-REVOLUTION:** Für ein Rendezvous mit der Ikone – und ihren neuen Entwicklern – düsen wir nach San Francisco.

Perfect Dark Zero



▲ **PROBELAUF:** Wir testen den Rare-Shooter und weitere Xbox360-Games.

True Crime:
New York CityPC   

▲ **ZIELSCHIESSEN:** Mit Verspätung erscheint Teil zwei der Action-Saga.

AUSSERDEM IM HEFT:

BLACK

▲ **ACTION-INFERNO:** Der vielleicht spektakulärste Konsolen-Shooter im Detail.

Rise & Fall

PC

▲ **STRATEGIE-GRANATE:** Die Macher von Empire Earth sind zurück – und besser denn je!



Heft-DVD

In der nächsten Ausgabe finden Sie wieder eine prall gefüllte DVD mit Spielen, Demos und Videos zu aktuellen Tophits!

Prince of Persia 3:

The Two Thrones    

▲ **ADELSDUELL:** Der Prinz kämpft gegen sein dunkles Ich.

VIDEO
GAMES
AKTUELLTOP
News
Tests
Tipps

Jetzt bequem zu Hause lesen

Jahresabo für nur € 30,00

Lieferung frei Haus!

☎ 01805-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

ROM-BEREICH

- **VOLLVERSIONEN**
 - Big Mutha Truckers
 - Das Achte Weltwunder
- **DEMOS**
 - Dawn of War: Winter Assault
 - Froggy Castle 2
 - Harry Potter und der Feuerbech
 - Peter Jackson's King Kong
 - World Racing 2

MINISPIELE

- 3D Taubenjagd Winteredition
- Adventure Inlay: Safari Edition
- Buzzy Bumble
- Cubis 2
- Diamond Mine Deluxe
- Speed Darting
- Speed Mayang
- Speed Pyramid
- VorHex

PATCHES

- Battlefield 2 1.03
- Brothers in Arms: Earned in Blood 1.01
- Dragonshard 1.1.4
- Dungeon Siege 2 2.2
- Juced 1.01

MODS

- Earth 2160 SuperStorm v3.0 Mod

Harry Potter



King Kong



TREIBER & TOOLS

- Adobe Acrobat 7.0
- Antivir Personal Edition
- ATI Catalyst 5.9
- ATI Tool 0.24
- DirectX 9.0c
- Fraps 2.64
- HyperSnap-DX
- Nvidia Nforce 78.01
- Powerslip 3.61
- Power DVD 6.0 Trial
- RivaTuner 2.0
- Windows Media Player 10
- Windows Media Player 9 (98/ME)
- WinZip 9.0

SCREENSHOT-

GALERIE

- Age of Empires III
- Harry Potter und der Feuerbech
- James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau
- True Crime: New York City

VIDEO-BEREICH

SPECIAL-VIDEOS

- Age of Empires III
- Need for Speed: Most Wanted
- Resident Evil 4
- The Matrix: Path of Neo
- X05: Microsofts Xbox360-Event

EXTRA

- VCA-Quizshow

SPIELETRAILER

- FIFA Street 2
- James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau
- Prince of Persia: The Two Thrones
- Sly 3
- Splinter Cell 4
- The Movies
- Tony Hawk's American Wasteland

FILMTRAILER

- Age of Empires III
- James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau
- The Descent: Abgrund des Grauens

Vollversionen: BIG MUTHA TRUCKERS • DAS ACHTE WELTWUNDER

**VIDEO
GAMES
AKTUELL**

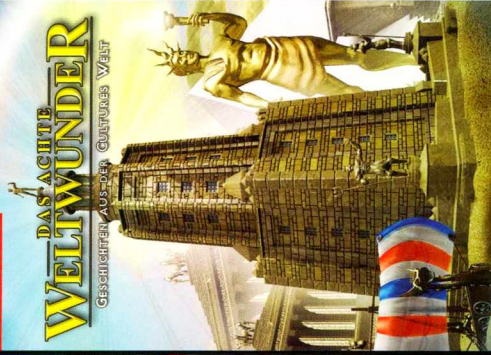
Ausgabe
12
2005

VIDEO GAMES AKTUELL

VOLLVERSION 1



VOLLVERSION 2



- 10 MINISPIELE
- VIDEOS, DEMOS, TRAILER U.V.M.
- EXTRA: DIE VGA-QUIZSHOW



Need for Speed: MW



Microsofts Xbox360-Event



FIFA Street 2



ROM-BEREICH

VOLLVERSIONEN

- Big Mutha Truckers
- Das Achte Weltwunder

DEMOS

- Dawn of War: Winter Assault
- Froggy Castle 2
- Harry Potter und der Feuerkelch
- Peter Jackson's King Kong
- World Racing 2

MINISPIELE

- 3D Taubenjagd Winteredition
- Adventure Inlay
- Safari Edition
- Buzzy Bumble
- Cubes 2
- Diamond Mine Deluxe
- Speed Daring
- Speed Mayang

FIFA Street 2



- Speed Patch
- Speed Pyramid
- WorthHex

PATCHES

- Battlefield 2 1.03
- Brothers in Arms: Earned in Blood 1.01
- Dragonshard 1.1.4
- Dungeon Siege 2 2.2
- Juced 1.01

MODS

- Earth 2160 SuperStorm v3.0 Mod

TREIBER & TOOLS

- Adobe Acrobat 7.0
- Antivir Personal Edition
- ATI Catalyst 5.9
- ATI Tool 0.24
- DirectX 9.0c
- Fraps 2.64
- HyperSnap-DX
- Nvidia Nforce 78.01
- Powerstrip 3.61
- Power DVD 6.0 Trial
- Rivatuner 2.0
- Windows Media Player 10
- Windows Media Player 9
- Windows Media Player 9 (98/ME)
- Winzip 9.0

SCREENSHOT-

GALERIE

- Age of Empires III
- Harry Potter und der Feuerkelch
- James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau
- Live Crime: New York City

VIDEO-BEREICH

SPECIAL-VIDEOS

- Age of Empires III
- Need for Speed: Most Wanted
- Resident Evil 4
- The Matrix: Path of Neo
- XOS: Microsofts Xbox360 Event

EXTRA

- VGA-Quizshow

SPIELETRAILER

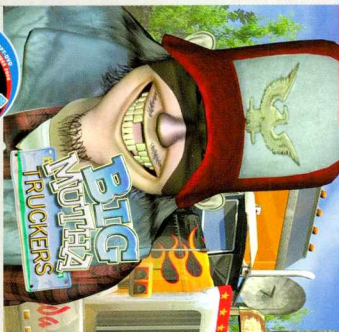
- FIFA Street 2
- James Bond 007: Liebesgrüße aus Moskau
- Prince of Persia: The Two Thrones
- Sly 3
- Splinter Cell 4
- The Movies
- Tony Hawk's American Wasteland

FILMTAILER

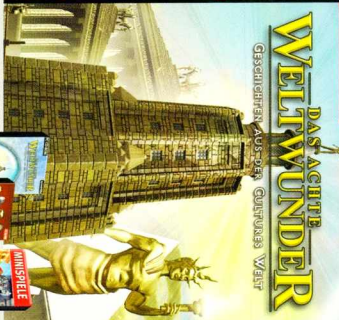
- Ice Age 2
- Tim Burton's Corpse Bride: Hochzeit mit einer Leiche
- The Descent: Abgrund des Grauens

VIDEO GAMES AKTUELL

VOLLVERSION 1



VOLLVERSION 2



- 10 MINISPIELE
- VIDEOS, DEMOS, TRAILER U.V.M.
- EXTRA: DIE VGA-QUIZSHOW



GYPRESS



giga green
Entertainment und Lifestyle
20:00Uhr
Montag bis Freitag

GIGA real
News & Politics
20:00Uhr
Montag bis Freitag

GIGA PLAY
Gaming für Alle
21:30Uhr
Montag bis Freitag

GIGA GAMES
PC- & Konsolengames
22:00Uhr
Mittwoch bis Sonntag

GIGA eSports
Professional Gaming
22:00Uhr
Montag und Dienstag

im Kabel und auf giga.de





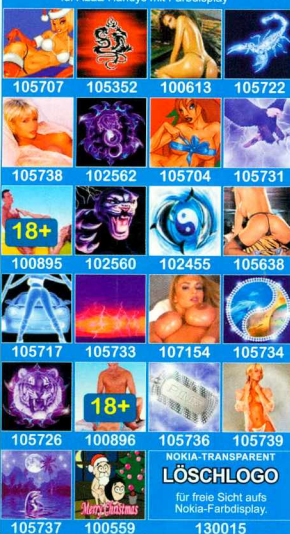
Die besten VIDEOS & GAMES

auch gratis, viel mehr unter wap.klingelton.com

Garantiert kein AB

Hintergrundbilder

für ALLE Handys mit Farbdisplay*



Realsounds

für alle Handys mit WAV, MMF, AMR oder MP3

- 123000 Last Christmas
- 123007 Rudolph the red nosed reindeer
- 123018 Do they know its christmas
- 123020 All I want for christmas
- 123021 Wonderful Dream
- 123032 The power of love
- 123003 Jingle Bells
- 123004 Jingle Bell Rock
- 120014 Weiblicher Höhepunkt
- 123030 Bekloppter Frosch
- 120000 Dein Handy klingelt, Du Stinkert!
- 120260 DeedeeDoo
- 120222 BSE Kuh
- 120022 Lamborghini beschleunigt
- 120044 Pferd
- 120480 Twenty - das Kücken
- 120038 Polizeisirene
- 120036 Horror: unheimliches Lachen
- 120019 Altes Telefon
- 120314 Sie haben Post (extrem sexy Frau)
- 120045 Wolf heult
- 120055 Golf GTI Turbo
- 120617 Emanuel

Soundclip-Finder

Zugriff auf über 1000 Geräusche!

SENDE: **81081***
„FIND SOUND“ an

Videos

für alle Handys mit Videounterstützung



Mehr heiße Videos?



So einfach wird bestellt:

Bestellen per Anruf

- (1) Produkt auswählen
- (2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
- (3) Versand erfolgt SOFORT auf Dein Handy

0190 861 261 €1,86/min
0900 510 034 €2,16/min
0901 579 975 CHF 4,23/min
900 77 900 €1,14/min

Bestellen per SMS

Sende eine SMS mit dem Text:

GEVA BESTELNUMMER an

81081* €1,99/SMS
0900 528 050 €2,-/SMS
69569 CHF 3,-/SMS
7788 €1,50/SMS
z.B. GEVA 30030

*ALLE Netze: 2 x 1,99 € (3,98 €) VD2-Lst. 0,12 €
zzgl. T-Mobile Transportleistung
zzgl. ev. anfallender WAP-Gebühren

Bestellen per Wap

Hol Dir Deinen Gratis-Klingelton unter:

wap.klingelton.com

Sende eine SMS mit „WAP HANDYMODELL“ an
+43 699 115 14271 und du bekommst
die WAP-Einstellungen.

Chatten, flirten, verlieben....

Sende „CHAT“ an: **11840** €0,99/SMS
VD2-Lst. 0,12 € zzgl. T-Mobile Transportleistung
0930 400 200 €1,-/SMS
632 CHF 1,-/SMS

Java Games

für ALLE Nokia Handys mit Farbdisplay*



Java Game-Finder

Spiele für Dein Handy findest Du mit dem JAVA-FINDER

Sende eine SMS mit „FIND JAVA“ an: **81081***

X-MAS Java Games

für ALLE Nokia Handys mit Farbdisplay*



Top aktuelle Klingeltöne poly & mono

- 32892 Coming Home For Christmas
- 28783 Just a lil bit
- 28925 Like You
- 30891 La Gasolina
- 28955 My Humps
- 27951 Yeah!
- 34036 First Day Of My Life
- 31953 Mein Block
- 32819 Push The Button
- 32437 Sweetest Poison
- 32890 Just Because Of You
- 32166 Perfekte Welle
- 28802 You're Beautiful
- 28537 Like toy soldiers
- 28953 Tripping
- 28533 Drop it like its hot
- 28826 Dont Cha
- 30695 Geile Zeit
- 28963 All About Us
- 28720 Hollaback Girl
- 32805 Durch den Monsun
- 30768 Chizz in Black
- 28957 Precious
- 28270 Call on me
- 28919 We Be Burning
- 28450 Numb (Encore)
- 30887 La Camisa Negra
- 32534 Mama ist stolz
- 32908 Endgame
- 22939 Ich liebe
- 32889 Hello (Good to be back)
- 31565 Femme like you
- 32813 Love to be loved by you
- 28428 1,2 step
- 28859 Pon De Replay
- 32742 All one
- 24294 Die Eine
- 30897 Ghetto Gospel
- 32831 Outta control
- 32524 Isyankar
- 28823 Behind These Hazel Eyes
- 32425 Blue Tattoo
- 28940 Foxrot
- 30227 Obsession
- 28971 I Dont Care
- 32590 From Zero to hero
- 30985 Dienen
- 31751 Dragostea din tei
- 30982 Have A Nice Day
- 28850 Candy Shop
- 30843 Bad Day
- 31711 Dragostea din tei
- 32888 Guck my man
- 30716 The Sound of San Francisco
- 32815 Aufstehn
- 32580 Glaub an mich
- 28582 Since u been gone
- 32693 NUD 2005
- 28468 Boulevard of broken dreams

Kino und TV Hits poly & mono

- 20331 Das Lied vom Tod
- 25462 Du hast mich 1000 mal belogen
- 20261 Mission Impossible
- 25127 Verdammt ich lieb Dich
- 20598 Rocky: Eye of the tiger
- 22818 Viva Colonia
- 20078 Axel F.: Beverly Hills Cop
- 26558 Ice Ice Baby
- 20340 Das Boot
- 21854 UEFA Champions League
- 20318 Simpsons
- 20204 Schakei 04 (blau und weiss)
- 25064 Miss Marple
- 25422 FC Bayern: Stern des Südens
- 31352 King of Queens
- 20636 The Final Countdown
- 20203 Halloween
- 22288 We will rock you
- 23144 Probers mal mit Gemütlichkeit
- 20409 Nothing else matters
- 32701 Crazy Axel F.
- 20272 Smoke on the water
- 20199 Pippi Langstrumpf
- 30717 Schnapp das kleine Krokodil
- 20259 Der rosarote Panther
- 20020 99 Luftballons
- 20162 Titanic: My heart will go on
- 25711 Geräusch: Fuzz
- 25137 Dirty Dancing (Time of my life)
- 32875 Motorengeräusch: Formel 1
- 21834 Bacardi Feeling
- 25313 Martinshorn (Tati-Tati)
- 25482 Eisgekühlter Bommerlunder
- 25258 Alles Telefon
- 30723 Zwergermarsch
- 31427 Need for Speed Underground
- 21209 Starwars
- 32482 Jeanne, die Kamikaze-Diebin
- 32736 Madagaskar: I Like to Move It
- 32413 Gilmore Girls
- 30772 Twenty das Kücken
- 32384 Run with me
- 20148 Hero der Ringe
- 32137 Buffy - Vampirjäger
- 32442 O. C. - California
- 25456 S. d. Manitu: Superperforator

Computergames poly & mono

- 24306 Metal Gear Solid 2
- 32856 Tomb Raider
- 21654 Final fantasy VIII - Eyes on me
- 32860 Zelda: Bothers of Fire
- 31791 Final Fantasy X - Melodies of life
- 32861 Zelda: Ocarina of time
- 32625 Mortal Kombat
- 32893 Gran Turismo
- 32833 Zelda Nintendo Theme
- 32894 Final Fantasy XII - Real Emotion
- 32895 Grand Theft Auto-San Andreas
- 28905 Tekken 2 Ending Theme
- 32896 GTA Vice City - Broken Wings
- 32476 Command And Conquer

Weihnachtshits poly & mono

- 20056 Jingle Bells
- 24061 So this is christmas
- 32881 Jingle Bell Rock
- 32885 Stille Nacht, heilige Nacht
- 32887 We wish you a merry christmas
- 20057 Leise rieselt der Schnee
- 22581 Feliz navidad
- 20058 Kling Glöckchen kling
- 21858 Wonderful dream
- 20059 Laest uns froh und munter sein
- 32868 Little drummer boy
- 20060 Ihr Kinderlein kommet
- 24059 White christmas
- 32877 Fröhliche Weihnacht überall
- 22722 Christmas time
- 28364 Wonderful christmas time
- 32888 Santa Claus is coming to town
- 24060 Marys Boy Child
- 24103 Winter wonderland
- 28302 Rocking around the christmas

Für detaillierte Informationen, Sonderpreise, Realtime, Live Games, Live Beschreibungen, Anmerkungen und weitere Informationen, sowie die neueste WAP-Entwicklungssoftware, die unter wap.klingelton.com heruntergeladen werden kann, besuchen Sie bitte die Website wap.klingelton.com. Eventuelle Änderungen und Sonderpreise werden auf der Website wap.klingelton.com veröffentlicht. Eventuelle Änderungen und Sonderpreise werden auf der Website wap.klingelton.com veröffentlicht.